

DAFTAR PUSTAKA

- Aan Komariah Dan Djama'an Satori 2014. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung : Alfabetha
- Abdul majid, 2014 *implementasi kurikulum 2013 kajian teoritis dan praktis*. Bandung : interes media
- AH. Hujair, Sanaky. 2013. *Media Pembelajaran interaktif-inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Ahmadi, Rulam. 2012. Pengantar Pendidikan. Yogyakarta: Ar-ruzz MediaAsyhar
- Ahmadi, Rulam. 2016. Pengantar Pendidikan. Yogyakarta: Ar-ruzz MediaAsyhar
- Ahmadi, Rulam. 2017. Pengantar Pendidikan : Asas Dan Filsafat Pendidika. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Ahmad, Edy Harahap. 2014. Komunikasi Antar pribadi (Perilaku Insani dalam Organisasi Pendidikan). Jakarta: Raja GrafindoPersada.
- Aina, Mulyana. 2016. *Model-model Pembelajaran Inkuiri*. Jakarta :Rajawali Pers.
- Anggrawan, A.2019 Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Camtasia Studio 8 Pada *Pembelajaran Biologi Materi Kultur Jaringan Untuk Siswa SMA Kelas XI MIA*. Biodik, 2(1).
- Ansari, Bansu I dan Martinis Yamin. 2012. *Taktik Mengembangkan Kemampuan Individual Siswa*. Jakarta: GP Press Group.
- Anton M Moeliono, Sri Sukesu Adiwimarta, Adi Sunaryo, et al. 1990. Kamus Besar Bahasa Indonesia. Balai Pustaka.
- Asyhar, rayandra, 2012. *Kreatip mengembangkan media pembelajaran*. Jakarta: referensijakarta
- Awang, Imanuel Sairo. *Strategi Pembelajaran, Tinjauan Umum Bagi Pendidik*. Persada Khatulistiwa. Medan. 2018.
- Brigg. 1997. *Principles of instructional desing*. New york: holt, Rinehart and Winston.
- Bombastis. Deny, 2019. Kisah Dibalik Terbentuknya Ruangguru. (di akses 12-10-2023)
- Bungil. 2011. Penelitian Kualitatif :Komunikasi, Ekonomi, Kebijakan Publik, dan Ilmu Sosial Lainnya. Jakarta :KencanaPrenada Media Group.

- Djamarah, Syaiful Bahri. 2011. *Guru dan Anak Didik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djayadisastara, Yusuf. 1989. *Psikologi Perkembangan*. Bandung: BPGT. Fajar,
- Dewi Z 2020. Pengaruh Media Aplikasi Ruangguru Sebagai Sumber Belajar Ips Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas Viii Di Mtsn 1 Blitar. Skripsi Jurusan Tadris Ilmu Pengetahuan Sosial, Institut Agama Islam Negeri Tulungagung, <Http://Repo.Uinsatu.Ac.Id/16398/>
- Dr. panuju, redi, m.si, 2018. Pengantar studi (ilmu) komunikasi komunikasi sebagai kegiatan komunikasi sebagai ilmu, Jakarta: PT prenada media group.
- Endah, Dkk, 2021. Pengaruh Penggunaan Aplikasi Ruangguru Dan Motivasi Terhadap Hasil Belajar Fisika Siswa Kelas X Smk Muhammadiyah Kota Jambi. Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Ilmu Sosial. Volume 2, Issue 2.
- Fabianus, 2020. Manfaat Aplikasi Ruangguru Sebagai Media Pembelajaran Online Bagi Mahasiswa/Pelajar. E-JournalOsf.Io.
- Fitri, F. 2020. Analisis Sentiment Terhadap Aplikasi Ruangguru Menggunakan Algoritma Naïve Bayes, Random Forest Dan Support Vector Machine. JurnalTransformatika,18(1),71.
<https://doi.org/10.26623/transformatika.v18i1.2317>.
- Gagne, R.M. 1977. The Condition of Learning 3rd edition. New York: Holt Rinehart and Winston Inc .Yunanta, 2019.
- Ginting, Y. V. 2020._PENGUNAAN APLIKASI RUANGGURU TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA SMA (Studi Korelasional Pengaruh Penggunaan Aplikasi Ruangguru terhadap Minat Belajar Siswa Kelas 2 SMA Negeri 1 Berastagi). Universitas Sumatera Utara
- I Gede, Dkk. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Smarthphone Berbasis Android Untuk Pembelajaran Teknologi Jaringan Berbasis Luas (Wan). Jurnal Pendidikan Teknik ElektroUndiksha Vol. 9 No. 3. Journal. Advan Navis Zubaid. *Hakekat Smedia, teknologi, dan masyarakat*.
- Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi, 2023. Data Pokok Sma Islam Al-Falah Jambi-Pauidikdasmen (Diakses 08-10-2023)
- Khairinal. 2018. *PenelitianKuantitatif*. Jambi: Salim Media Indonesia
- Khairinal. 2016 .menyusun proposal skripsi, tesis, &disertasi, jambi :salim.

- Komariah dan Djam'an Satori. 2011. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta. Baru Pers.
- Kompas.Com. Kepedulian Ceo Ruanguru Terhadap Pendidikan Indonesia. (diakses 12-10-2023)
- Martin, E. 1999. *Managing Information Technology What Managers Need to Know*. 3rd ed. New Jersey: Pearson Education International.
- Marhaeni. 2009. *Ilmu Komunikasi Teori Dan Praktik*. Yogyakarta: Graham Ilmu. Hamalik,
- Manshur, Muhammad. 2019. *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*.
- Minnick, Dan R. 2001 *Panduan Pengajaran Yang Efektif*, terjemahan Dyah Sarastri, Jakarta: Sekretariat Bina Desa.
- Moeliono, M. Sri Sukesu Adiwimarta, Adi Sunaryo, Et Al. 1990. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Balai Pustaka.
- Moelino. M. 1990. *Kamus besar bahasaindonesia*. Jakarta : Balai Pustaka.
- Muhammad fathurrohman dan sulistyorini, 2012 *implementasi manajemen peningkatan mutu Pendidikan islam peningkatan Lembaga Pendidikan islam secara holistic*. Yogyakarta : teras
- Nasrullah, Rulli. 2015. *Media Sosial Perspektif Komunikasi, Budaya dan Siositeknologi*. Bandung: Simbiosis Rekatama Media Panuju.
- Ngalimun. 2017. *Ilmu Komunikasi Sebuah Pengantar Praktis*. Yogyakarta: PT Pustaka.
- Oemar. 2010. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Octaviani, M. 2020. *Pengaruh media pembelajaran online aplikasi ruangguru terhadap minat belajar siswa*. Universitas Serang Raya
- Prisgunanto, Ilham. 2014. *Komunikasi Pemasaran Era Digital*. Jakarta: Prisani.
- Rogers, Everett M. 1986. *Communication Technology: The New Media in Society*. London : The Free Press.
- Ruangguru. 2023, *tentang ruangguru*. Ruangguru.Com (di akses 12-10-2023).
- Ruangguru, career. 2023. *Data umum ruangguru*. (di akses 12-10-2023)
- Satori, D. 2009. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung : Widya Padjajaran

- Siallagan, Ernita Br. 2019. Skripsi Pengaruh Aplikasi Ruangguru Terhadap Minat Belajar Siswa (Studi Pada Siswa/Siswikelas II SMA Feansiskus Bandar Lampung). Bandar Lampung.
- Sugiyono. 2014. Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2015. *Metode penelitian kombinasi (mix methhods)*. Bandung : alfabetha
- Sugiyono. 2016. Metode Peneltian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D, Cetakan Ke-24. Bandung: Alfabeta
- UU Nomor 20 Tahun 3003 Pasal 1 tentang system pendidikannasional
- Umi C, Dkk, 2021. Membangun Karakter Religius, Jujur, Disiplin Dan Rasa Ingin Tahu Mahasiswa Dalam Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Secara Daring Berbasis Hots. Jurnal Civics: Media Kajian Kewarganegaraan.
- Wahyu & Erianjoni 2021. Pemanfaatan Aplikasi Ruang Guru Dalam Belajar Di Masa Pandemi Covid-19 (Studi Kasus: Lima Orang Siswa Sma Di Kota Padang). Naradidik: Journal Of Education & Pedagogy Volume 1 Nomor 1.
- Wikipedia-ruangguru, Wikipedia Bahasa Indonesia, ensiklopedia bebas. <https://doi.org/10.26714/jkj.6.1.2018.1-7>.
- Yunanta, 2019. Pengetahuan dan sikap remaja terhadap penggunaan napza di sekolah menengah atas di kota semarang, jurnal keperawatan jiwa, , 6(1), 1, <https://doi.org/10.26714/jkj.6.1.2018.1-7>
- Yushita, Dkk 2021. Aplikasi Ruang Guru Untuk Pembelajaran Di Era Covid-19. E- Jurnal. Iain-Padang sidimpuan.