

ABSTRAK

ILHAM WIRANGGA. 2023. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Android* Menggunakan *Software Ispring* Pada Muatan IPA Kelas V Sekolah Dasar Subtema Bagaimana Tubuh Mengolah Makanan”. Skripsi, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Jurusan Pendidikan Anak Usia Dini dan Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Jambi. Pembimbing : (1) Drs. Arsil, M.Pd. (II) Risdalina, S.Pd., M.Pd.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, *Android*, *Ispring Suite*.

media pembelajaran merupakan segala sesuatu yang dapat digunakan dalam penyampaian pesan, ide atau gagasan yang berisi materi pembelajaran oleh penyampai pesan yaitu pendidik kepada penerima pesan peserta didik. Salah satu *Software* yang dapat membuat media pembelajaran yaitu *iSpring Suite*.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui prosedur pengembangan media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *software ispring* pada muatan IPA kelas V sekolah dasar subtema bagaimana tubuh mengolah makanan, dan untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *software ispring* pada muatan IPA kelas V subtema bagaimana tubuh mengolah makanan di sekolah dasar.

Metode penelitian dilakukan oleh peneliti menggunakan model pengembangan atau dalam bahasa Inggris disebut dengan *Research and Development (R&D)*. Sugiyono (2017 : 297) berpendapat bahwa metode Penelitian pengembangan atau lebih dikenal dengan *Research and Development* merupakan metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan sebuah produk tertentu, dan menguji keefektifan produk tersebut. Pada penelitian pengembangan ini model yang digunakan adalah model pengembangan ADDIE.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa tingkat kelayakan media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *software iSpring* pada muatan IPA kelas V Sekolah Dasar subtema bagaimana tubuh mengolah makanan sebagai media pembelajaran berdasarkan penilaian : 1) Ahli Materi diperoleh total skor 53 dengan rerata 3,78 berada pada interval >3,4-4,2 dalam kategori “Valid”, 2) Ahli Bahasa diperoleh total skor 46 dengan rerata 3,83 berada pada interval >3,4-4,2 dalam kategori “Valid”, 3) Ahli Media diperoleh skor 44 dengan rerata 4,4 berada pada interval > 4,3-5,0 dalam kategori “Sangat Valid” 4) Penilaian Guru diperoleh skor 46 dengan rerata 4,6 berada pada interval >4,3-5,0 dalam kategori “Sangat Praktis”, 5) Respon Peserta Didik diperoleh skor 771 dengan persentase 91,78% berada pada interval >81%-100% dalam kategori “Sangat Praktis”.

Dengan demikian media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *software iSpring* pada muatan IPA kelas V sekolah dasar subtema bagaimana tubuh mengolah makanan layak digunakan.

ABSTRACT

Wirangga, Ilham. 2023. *“Development of Media Based Learning Android Using Ispring Software in Class V School Science Content Basic Subthemes How the Body Processes Food”*. Thesis, Program Primary School Teacher Education Study, Department of Early Childhood Education and Basics of the Faculty of Teacher Training and Education, Jambi University. Supervisors: (1) Drs. Arsil, M.Pd. (II) Risdalina, S.Pd., M.Pd.

Keywords: Learning Media, Android, Ispring Suite.

Learning media is anything that can be used in learning delivery of messages, ideas or thoughts containing learning material by the presenter message, namely the educator to the recipient of the student's message. One of the software that can create learning media, namely iSpring Suite.

This research aims to determine the procedures for media development Android-based learning uses Ispring software for class science content V elementary school subtheme how the body processes food, and to know feasibility of Android-based learning media using ispring software on Class V science content sub-theme how the body processes food in elementary school.

The research method was carried out by researchers using a development model or in English it is called Research and Development (R&D). Sugiyono (2017 : 297) believes that research methods are development or more known as Research and Development is a research method that used to produce a particular product, and test its effectiveness on that product. In this development research, the model used is ADDIE development model.

The research results show that the level of feasibility of learning media Android-based using iSpring software for class V school science content The basic sub-theme is how the body processes food as a learning medium based on the assessment: 1) Material Expert obtained a total score of 53 with an average of 3.78 at the interval >3.4-4.2 in the "Valid" category, 2) Linguist obtained a total score of 46 with a mean of 3.83 in the interval >3.4-4.2 in the "Valid" category, 3) Media Expert obtained a score of 44 with a mean of 4.4 in the interval > 4.3-5.0 in the category "Very Valid" 4) The teacher's assessment obtained a score of 46 with an average of 4.6 at interval >4.3-5.0 in the "Very Practical" category, 5) Students' responses were obtained a score of 771 with a percentage of 91.78% is in the interval >81%-100% in the category "Very Practical".

Thus, Android-based learning media uses software iSpring in grade V elementary school science content, sub-theme of how the body processes it food suitable for use.

