

DAFTAR PUSTAKA

- Andiopenta, A (2023). Metodologi Penelitian. Jambi: Gemulun.
- Fauziah, D., & Djazari, M. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran QR Card Akuntansi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Jurnal Penutup Siswa Kelas XII IPS SMA Negeri 2 Bantul Tahun Pelajaran 2018/2019. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(2), 99-112.
- Firmansyah, Guntur, dan Didik Hariyanto. (2019a). "The use of QR code on educational domain: a research and development on teaching material." *Jurnal SPORTIF: Jurnal Penelitian Pembelajaran*, 5(2) 265-278.
- Firmansyah, Guntur, dan Didik Hariyanto. (2019a). "The use of QR code on educational domain: a research and development on teaching material." *Jurnal SPORTIF: Jurnal Penelitian Pembelajaran*, 5(2) 265-278.
- Firmansyah, Guntur, dan Didik Hariyanto. (2019b) "Pengaruh Bahan Ajar Berbasis Qr Code Terhadap Motivasi Belajar Dan Keterampilan Dasar Bermain Tennis Meja." *Prosiding Seminar Nasional IPTEK Olahraga (SENALOG)*. 2(1).
- Kasiram, Moh. 2008. Metodologi Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif, Malang: UIN-Maliki Press
- Majid, R. A., Apriliya, S., & Suryana, Y. Media Pembelajaran Quick Response Code (QR Code) Berbasis Kartu Pusi di Kelas IV Sekolah Dasar. *PEDADIDAKTIKA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 8(2), 529-549.
- Mustakim, S., Walanda, D. K., & Gonggo, S. T. (2013). Penggunaan qr code dalam pembelajaran pokok bahasan sistem periodik unsur pada kelas x sma labschool untad. *Jurnal Akademika Kimia*, 2(4), 215-221.
- Rismalia, R. Pengaruh penggunaan model pembelajaran student team achievement division (stad) terhadap keterampilan menulis naskah drama siswa kelas viii smp negeri 7 muaro jambi. *jurnal pengaruh penggunaan model pembelajaran student team achievement division (stad) terhadap keterampilan menulis naskah drama siswa kelas viii smp negeri 7 muaro jambi*.
- Sugiyono, (2010). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono, (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suryani, I. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Menulis Naskah Drama Berbasis Pendekatan Kontekstual di FKIP Universitas Jambi. *Pena: Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra*, 8(1), 80-92.
- Yahya, A., & Bakri, N. W. (2019). Pengaruh model pembelajaran kooperatif tipe teams games tournament (TGT) dengan aplikasi QR code terhadap hasil belajar matematika. *Jurnal Math Educator Nusantara: Wahana Publikasi Karya Tulis Ilmiah Di Bidang Pendidikan Matematika*, 5(01), 90-100.