

DAFTAR RUJUKAN

- Akbar, S. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Aledya, V. (2019). Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika Pada Siswa. *ReseachGate: Article*. 1-7.
- Arsyad, A. (2020). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- As'ari, A. R., Tohir, M., Valentino, E., Imron, Z., & Taufiq, I. (2017). *Matematika*. Jakarta: Kementrian Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Aspi, M., & Syahrani. (2022). Profesional Guru Dalam Menghadapi Tantangan Perkembangan Teknologi Pendidikan. *ADIBA: Journal Of Education*. 2(1), 64-73.
- Awalia, A., Pamungkas, A.S. & Alamsyah, T.P. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Powtoon Pada Mata Pelajaran Matematika Di Kelas IV SD. *Kreano: Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*. 10(1), 49-56.
- Daryanto. (2016). *Media pembelajaran*. Yogyakarta: Gava media.
- Dimyanti & Mudjiono. (2015). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Emda, A. (2017). Kedudukan Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran. *Lantanida Journal*. 5(2), 93-196.
- Fadillah, A. (2018). Pengembangan Media Belajar Komik Terhadap Motivasi Belajar Siswa. *JTAM: Jurnal Teori Dan Aplikasi Matematika*. 2(1), 36-42.
- Hanafi. (2017). Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan. *Saintifika Islamia: Jurnal Kajian Keislaman*. 4(2), 129-150.
- Hariyanti, D., Rachmat, B., & Murdjito. (2013). Pemanfaatan Media Pembelajaran Audio Visual FILKARTIKA (Film Kartun Matematika) Dengan Pokok Bahasan Pada Siswa Kelas IV SD. *JIPM: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*. 1(2).
- Henri, S., & Harya, B.D. (2020). Perancangan Media Pembelajaran Pengenalan Hewan Berbasis Animasi Multimedia Untuk Anak-anak TK. *Jurnal Komputer dan Informatika*. 15(1), 99-109.
- Hidayah, N., & Ulva, R.K. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas IV MI Nurul Hidayah Roworejo Negerikaton Pesawaran. *Terampil: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*. 4(1), 34-46.

- Karwono., & Mularsih, H. (2012). *Belajar Dan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Karomah, N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Audiovisual Berbasis *Toontastic* 3D Pada Materi Pencemaran Lingkungan. *Sarjana Thesis UIN Sunan Gunung Djati Bandung*.
- Laras, S. A., & Rifai, A. (2019). Pengaruh Minat Dan Motivasi Belajar terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Pendidikan*. 4(2), 121-130.
- Lestari, I. (2013). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kompetensi*. Padang: Akademia Permata.
- Lestari, K. E., & Yudhanegara, M.R. (2018). *Penelitian Pendidikan Matematika*. Karawang: Aditama.
- Mujahidawati., Novferma., Simatupang, G. M., Romundza, F., Frianto, A., & Putri, D. (2022). Pelatihan Pembuatan Film Animasi Menggunakan Aplikasi *Toontastic* 3D Untuk Mendukung Minat Belajar Siswa SMP. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*. 19(1), 234-250.
- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan baru)*. Jakarta: Referensi.
- Nieveen, N. (1999). *Prototyping to Reach Product Quality Design Approaches and Tools in Education and Training*. Dordrech: Kluwer Academic Publisher.
- Priatna, N. (2014). *Matematika untuk kelas VII Sekolah Menengah Pertama*. Bandung: Grafindo Media Pratama.
- Pranjani, M. H., Samsudin, A., & Septian, M.R. (2022). Gambaran Motivasi Belajar Peserta Didik Pada Pembelajaran Daring Selama Pandemi. *Fokus: Jurnal Pendidikan*. 5(1), 33-43.
- Purwono, J., Sri, Y., & Sri, A. (2014). Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran*. 2(2), 127 – 144.
- Rahman, R., & Maarif, S. (2014). Pengaruh penggunaan metode discovery terhadap kemampuan analogi matematis siswa SMK Al-Ikhsan Pamarican Kabupaten Ciamis Jawa Barat. *Infinity Journal*. 3(1), 33-58.
- Rahmanto, A. (2022). Strategi Guru Menumbuhkan Minat Belajar Pendidikan Agama Islam Bagi Siswa Difabel. *JIE: Journal Of Islamic Education*. 7(1), 21-41.
- Riduwan. (2018). *Dasar-dasar Statistik*. Bandung: Alfabeta.

- Rosyidah, K., & Mawartiningsih, L. (2018). Pengembangan Blended Learning Berbasis Dynamic Intellectual Learning Pada Mata Pelajaran Biologi Kelas X MA Mambaul Ulum Solokuro Tahun Ajaran 2017/2018. *Jurnal UNS: Proceeding Biology Education Conference*. 14(1), 500-506.
- Rosyidi, A.B. (2009). *Media Pembelajaran Bahasa Arab*. Malang: UIN-Malang.
- Rozaini, N., & Anti, S. D. (2017). Pengaruh Motivasi Belajar dan Kepercayaan Diri Siswa Terhadap Prestasi Belajar. *Jurnal Niagawan*. 6(2), 54-59.
- Rusdi, M. (2019). *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan*. Depok: PT. RajaGrafindo Persada.
- Rusdi, S & Cepi, R. (2008). *Media Pembelajaran, Hakikat Pengembangan, Pemanfaatan dan penilaian*. Bandung: Wacana Prima
- Safitri, E., & Fatmawati, E. (2020). Kemampuan Literasi Informasi Dan Teknologi Mahasiswa Calon Guru Menghadapi Pembelajaran Di Era Revolusi Industri. *Edukasi: Jurnal Pendidikan*. 18(2), 214-224.
- Sardiman, A. M. (2018). *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sari, D.N. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbentuk Film Animasi Petualangan Arisa Berbantuan Aplikasi *Toontastic* 3D Untuk Mendukung Minat Belajar Siswa SMP. *Skripsi Universitas Jambi*.
- Silvia, D. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbentuk Film Animasi Menggunakan *Toontastic* 3D Pada Materi Kekongruenan Dan Kesebangunan Untuk Menumbuhkan Minat Belajar Siswa SMP. *Skripsi Universitas Jambi*.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putra, A. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Susanti, D. (2020). Lingkungan Tempat Tinggal Dan Hubungannya Dengan Motivasi Belajar Peserta Didik Di Sekolah Dasar Negeri 03 Langki Kecamatan Tanjung Gadang Kabupaten Sijunjung. *MENARA Ilmu: Jurnal Penelitian dan Kajian Ilmiah*. 14(1), 29-38.
- Vanderborght, M. (2017). *Toontastic 3D Review for Teachers*. *Common Sense Education*.
- Yamasari, Y. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT Yang Berkualitas. In: *Seminar Nasional Pascasarjana*. 979, 1-8.