

RINGKASAN

Penelitian ini bertujuan untuk mengimplementasikan metode *user centered design* dalam analisis dan perancangan antarmuka sistem informasi manajemen sewa indekos berbasis *web*. Penelitian ini menghasilkan *prototype* desain antarmuka sistem yang dapat menjadi acuan peneliti selanjutnya untuk mengimplementasikan rancangan antarmuka sistem.

Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah metode *user centered design*, terdapat beberapa tahapan yang peneliti lakukan yaitu, *understand context of use*, *specify user requirement*, *design solution*, dan *evaluate againts requirement*. Pada tahap pengujian *prototype* antarmuka sistem informasi manajemen sewa indekos berbasis *web* menggunakan metode *usability testing* dengan bantuan *tools* Maze dan metode *system usability scale*.

Hasil pengujian antarmuka sisi pencari indekos kepada 50 responden didapatkan hasil *Maze Usability Score* (MAUS) sebesar 97, dan hasil *system usability score* sebesar 87,75, kemudian pengujian pada sisi pemilik indekos kepada 5 responden didapatkan hasil *Maze Usability Score* (MAUS) sebesar 93, dan hasil *system usability score* sebesar 86. Dan pengujian sisi super admin kepada 5 responden didapatkan hasil *Maze Usability Score* (MAUS) sebesar 99, dan hasil *system usability score* sebesar 94,5. Berdasarkan hasil pengujian dari berbagai sisi antarmuka pada sistem informasi pada penelitian ini mengartikan bahwa, rancangan desain antarmuka sistem informasi ini mudah dipahami, mudah dipelajari, dan diterima dengan baik oleh calon pengguna baik pencari indekos, pemilik indekos, hingga superadmin indekos dan sudah dapat diimplementasikan ke tahapan berikutnya.