

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan dari penelitian ini sebagai berikut :

- a. Metode *user centered design* dapat digunakan dalam perancangan antarmuka sistem informasi yang berfokus pada pengguna, yaitu menjadikan pengguna sebagai titik fokus dalam proses pengembangan antarmuka. Metode ini membantu peneliti untuk mengetahui apa yang menjadi kebutuhan dan keinginan pengguna. Adapun tahapan perancangan antarmuka sistem informasi menggunakan metode *user centered design* ini terdiri atas 4 tahapan yaitu: *understand context of use*, *specify user requirement*, *design solution*, dan *evaluate against requirement*.
- b. *Prototype* rancangan antarmuka sistem informasi pada penelitian ini telah dilakukan pengujian *usability testing* dengan *tools* Maze dan metode *System Usability Scale* (SUS). Berikut ialah hasil evaluasi dari berbagai sisi antarmuka pengguna sistem informasi manajemen sewa indekos berbasis web :
 - Pencari indekos, didapatkan hasil *Maze Usability Score* (MAUS) sebesar 97, hasil *maze usability score* tersebut merupakan tingkatan kategori “Tinggi”. Dan hasil *system usability score* sebesar 87,75, hasil *system usability score* tersebut memiliki *acceptable range* “Acceptable”, *adjective rating* “Excellent”, dan *grade scale* “A+”.
 - Pemilik indekos, didapatkan hasil *Maze Usability Score* (MAUS) sebesar 93, hasil *maze usability score* tersebut merupakan tingkatan kategori “Tinggi”, dan hasil dari *system usability score* antarmuka sisi pemilik indeko sebesar 86, hasil *system usability score* tersebut memiliki *acceptable range* “Acceptable”, *adjective rating* “Excellent”, dan *grade scale* “A+”.
 - Super admin indekos, didapatkan hasil *Maze Usability Score* (MAUS) sebesar 99, hasil MAUS tersebut merupakan tingkatan kategori “Tinggi”, dan hasil dari *system usability score* antarmuka sisi super admin indekos sebesar 94,5, hasil *system usability score* tersebut memiliki *acceptable range* “Acceptable”, *adjective rating* “Excellent”, dan *grade scale* “A+”.

Berdasarkan hasil dari evaluasi dari berbagai sisi antarmuka pada sistem informasi pada penelitian ini mengartikan bahwa, rancangan

desain antarmuka sistem informasi manajemen sewa indekos berbasis *web* mudah dipahami, mudah dipelajari, dan diterima dengan baik oleh calon pengguna baik pencari indekos, pemilik indekos, hingga superadmin indekos.

5.2 Saran

Peneliti menyadari adanya banyak kekurangan pada rancangan antarmuka pada sistem informasi manajemen sewa indekos berbasis *web*, saran yang diberikan peneliti guna sebagai bahan pertimbangan untuk penelitian selanjutnya. Pada perancangan antarmuka sistem informasi manajemen sewa indekos berbasis *web* masih dalam tampilan *desktop* sehingga diharapkan adanya rancangan tampilan antarmuka dengan tampilan *mobile*.