

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Tabany, T. I. B. (2017). *Mendesain model pembelajaran inovatif, progresif, dan kontekstual*. Prenada Media
- Anawati, S., & Isnaningrum, I. (2020). Peningkatan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis melalui Media Pembelajaran Manipulatif Konsep Bangun Ruang. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 1(2001), 391–400.
- Artikasari, A., & Saefudin, A. (2017). *Jurnal Math Educator Nusantara (JMEN) 2017 Menumbuh Kembangkan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Dengan Pendekatan Contextual Teaching And Learning*. 03(76).
- Gumelar, M. S. (2011). Comic Making. *Cara Membuat Komik*, 1, 1–31.
- Jannah, R. (2009). Media Pembelajaran. In *Antasari Press*.
- Kadir, I. A., Machmud, T., Usman, K., & Katili, N. (2022). Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Pada Materi Segitiga. *Jambura Journal of Mathematics Education*, 3(2), 128–138.
<https://doi.org/10.34312/jmathedu.v3i2.16388>
- M, N. (2019). PENGARUH PEMBELAJARAN KONTEKSTUAL TERHADAP KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF DAN KEMAMPUAN KONEKSI MATEMATIKA SISWA SEKOLAH MENENGAH PERTAMA. *Matematika*, 49–54.
- Masruroh, S. (2019). Pengembangan Media Comic Card Berbasis Pendekatan Matematika Realistik Indonesia Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir. *Seminar Nasional Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 225–233.
<http://103.98.176.39/index.php/senatik/article/view/62>
- Maya, F. A., Sari, I. K., & Zanthi, L. S. (2019). Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif, Berpikir Kritis Matematik Siswa Smk Pada Materi Spldv. *JPMI (Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif)*, 2(4), 167.
<https://doi.org/10.22460/jpmi.v2i4.p167-176>
- Muhson, A. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 8(2).
<https://doi.org/10.21831/jpai.v8i2.949>
- Muruganantham, G. (2015). Developing of E-content package by using ADDIE

model. *International Journal of Applied Research*, 1(3), 52–54.

www.allresearchjournal.com

- Novi Mayasari, S.Pd., M. P., Dr. Anita Dewi Utami, M. P., & Puput Suriyah, S.Pd., M. P. (2022). *BUKU AJAR MATEMATIKA SEKOLAH* (M. P. Puput Suriyah, S.Pd. (ed.)).
- Nurkhalisyah, C. (2018). *Pembuatan buku komik panduan perpustakaan di perpustakaan daerah kota padang panjang. September*, 9–18.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah*, 3(1), 171.
<https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>
- Qomariyah, D. N., & Subekti, H. (2021). Pensa E-Jurnal : Pendidikan Sains Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif: Studi Eksplorasi Siswa Di Smpn 62 Surabaya. *PENSA E-JURNAL: Pendidikan Sains*, 9(2), 242–246.
<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/pensa/index>
- Rachmawati, D. F., Handayanto, A., & Utami, R. E. (2020). Efektivitas Media Pembelajaran Berbantu Website dengan Pendekatan Kontekstual Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa SMP. *Imajiner: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 2(3), 258–265.
<https://doi.org/10.26877/imajiner.v2i3.6121>
- Ramadhani, E. D. (2019). Pengembangan Komik Matematika Berbasis Rme (Realistic Mathematics Education) Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Keliling Dan Luas Segitiga Siswa Smp Kelas Vii. *JPM : Jurnal Pendidikan Matematika*, 3(1), 22.
<https://doi.org/10.33474/jpm.v3i1.2609>
- Redhana I. W. (2019). Mengembangkan Keterampilan Abad Ke-21 Dalam Pembelajaran Kimia. *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*, 113(1), 2239–2253.
- Samosir, B. S., Agustina, L., & Hudyansah, T. (2019). Pengaruh Model Pembelajaran Kontekstual Terhadap Kemampuan Pengaruh Model Pembelajaran Kontekstual Terhadap Kemampuan Berfikir Kreatif Dan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Karya Pendidikan Matematika*, 6(2), 1–7.
- Sari. (2021). *VOX EDUKASI : Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan PENGEMBANGAN*

BAHAN AJAR KOMIK MUATAN MATEMATIKA. 12, 217–227.

Subroto, E. N., Qohar, A., & Dwiyana, D. (2020). Efektivitas Pemanfaatan Komik sebagai Media Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 5(2), 135.

<https://doi.org/10.17977/jptpp.v5i2.13156>

Tejo Nurseto. (2011). MEMBUAT MEDIA PEMBELAJARAN YANG MENARIK. *Jurnal Ekonomi Dan Pendidikan*, 8(1).

<https://doi.org/10.37638/padamunegeri.v1i1.118>

Trisniawati, T. (Trisniawati). (2015). Pembelajaran Kontekstual (Contextual Teaching And Learning) pada Bangun Ruang Sisi Datar di Sekolah Dasar. *Trihayu*, 1(3), 259045. <https://www.neliti.com/publications/259045/>

Widyastuti, E., & Susiana. (2019). Using the ADDIE model to develop learning material for actuarial mathematics. *Journal of Physics: Conference Series*, 1188(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1188/1/012052>