

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *COMIC MATH* BERBANTUAN  
*WHITEBOARD ANIMATION* DENGAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN  
*REALISTIC MATHEMATICS EDUCATION* UNTUK MENINGKATKAN  
KEMAMPUAN PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIS SISWA  
KELAS VII SMPN 9 SAROLANGUN**

**SKRIPSI**



**OLEH  
AULIA RAHMA  
NIM A1C219076**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA  
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS JAMBI  
2024**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *COMIC MATH* BERBANTUAN  
*WHITEBOARD ANIMATION* DENGAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN  
*REALISTIC MATHEMATICS EDUCATION* UNTUK MENINGKATKAN  
KEMAMPUAN PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIS SISWA  
KELAS VII SMPN 9 SAROLANGUN**

**SKRIPSI**

**Diajukan kepada Universitas Jambi  
untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan  
Program Sarjana Pendidikan Matematika**



**OLEH  
AULIA RAHMA  
NIM A1C219076**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA  
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS JAMBI  
2024**