

DAFTAR PUSTAKA

- Afsari, S., Safitri, I., Harahap, S. K., & Munthe, L. S. (2021). Systematic Literature Review: Efektivitas Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik Pada Pembelajaran Matematika. *Indonesian Journal of Intellectual Publication*, 1(3), 189–197. <https://doi.org/10.51577/ijipublication.v1i3.117>
- Agustina, M.Pd, W. (2020). *MEDIA PEMBELAJARAN JUMPING FROG Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Makhluh Hidup Bagi Anak Usia Dini* (M. Habiburrahman, M.Pd (Ed.); 1st ed.). Edu Publisher.
- Akbar, S. (2013). *Intrumen Perangkat Pembelajaran* (Anwar Holid (Ed.); 6th ed.). PT Remaja Rosdakarya.
- Akker, J. van den, Branch, R. M., Gustafson, K., Nieveen, N., & Plomp, T. (1999). Design Approaches and Tools in Education and Training. In *Educational Design Research*. Springer Netherlands. <https://doi.org/10.1007/978-94-001-4255-7>
- Andriani, N. (2019). Penerapan Media Komik Digital terhadap Pemahaman Pembelajaran Matematis Siswa SMP. *Prosiding DPNPM Unindra*, 0812(50), 31–38.
- Asri, Y. N. (2022). *Model Model Pembelajaran* (M. P. . Rifka Agustianti (Ed.)).
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif* (T. F. Publishing (Ed.); 1st ed.). Fatawa Publishing. https://www.google.co.id/books/edition/Media_Pembelajaran_Efektif/pBgJEA-AAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=video+pembelajaran&pg=PA166&printsec=frontcover
- Batubara, H. H., Sumantri, M. S., & Marini, A. (2023). *Media Pembelajaran Komprehensif* (1st ed., Issue January). CV Graha Edu.
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>
- Elwijaya, Fadiah., Harun, Mardiah Y. H. (2021). Implementasi Pendekatan *Realistic Mathematics Education* (RME) di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(2), 741–748. <https://doi.org/https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i2.796>

- Fadzilah, D. N., & Dr. Rochmad, M. S. (2022). Suplemen Bahan Ajar Berpendekatan RME Untuk Meningkatkan Kemampuan Koneksi Matematis Siswa Kelas VIII SMP/MTs. lekeisha.
- Fahrurrozi, & Syukrul Hamdi. (2017). Metode Pembelajaran Matematika (D. S. M. Ibrahim (Ed.); 1st ed.).
- Febriana, R. (2021). Application of the RME Approach to Improve Students' Mathematical Concepts Understanding. *Tarbawi: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 17(2), 118–125. <https://doi.org/10.32939/tarbawi.v17i2.1006>
- Ferawati Jafar, A. (2021). PENGEMBANGAN KOMIK ELEKTRONIK (E-COMIC) USAHA DAN PESAWAT SEDERHANA Development Of Electronic Comic (E-Comic) Business And Simple Aircraft. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 1(1), 1–18. <https://doi.org/10.24252/al-khazini.v1i1.20839>
- Firmadani, F. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0. *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional*, 2(1), 93–97. http://ejurnal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/Prosiding_KoPeN/article/view/1084/660
- Hamid, M. A., Ramadhani, R., Masrul, Juliana, Safitri, M., Munsarif, M., Jamaludin, & Simarmata, J. (2020). Media Pembelajaran (T. Limbong (Ed.)). Yayasan Kita Menulis.
- Hamka, D., & Effendi, N. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Blended Learning Berbasis Edmodo Pada Mata Kuliah Fisika Dasar di Program Studi Pendidikan IPA. *Journal of Natural Science and Integration*, 2(1), 19. <https://doi.org/10.24014/jnsi.v2i1.7111>
- Helianthusonfri, J. (2019). Belajar Membuat *Whiteboard animation* untuk Pemula (1st ed.). Elex Media Komputindo.
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)*, 1(1), 28–38. <https://doi.org/10.15575/jipai.v1i1.11042>
- Irawan, H. T. S. E. (2017). Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan (Mulyadi (Ed.)). Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=-RInDwAAQBAJ>
- Istiqomah, N. S. (2020). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Berbasis Pemecahan Masalah Pada Materi Pythagoras Kelas Viii Smp.

- MATHEdunesa, 9(1), 104–111.
<https://doi.org/10.26740/mathedunesa.v9n1.p104-111>
- Juliawan, R., Haris, A., Salahuddin, M., & Sari, I. P. (2022). Meningkatkan Kemampuan Siswa dalam Memahami Konsep Matematika Menggunakan Pendekatan Realistic Matematika Education (RME). *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(3). <https://doi.org/https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i3.6310>
- Maisaroh, Siti. (2019). EFEKTIVITAS PENDEKATAN RME. Diah Intan.
- Masluchi, M. I., & Aryanto, H. (2020). Perancangan komik bisu kota surabaya. *Jurnal Barik*, 1(2), 26–39. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>
- Mawaddah, S., & Maryanti, R. (2016). KEMAMPUAN PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIS SISWA SMP DALAM PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN MODEL PENEMUAN TERBIMBING (DISCOVERY LEARNING). *EDU-MAT Jurnal Pendidikan Matematika*, 4(April), 76–85.
- Mendrofa, R. N. (2021). PENGARUH METODE PEMBELAJARAN *REALISTIC MATHEMATICS EDUCATION* (RME) TERHADAP KEMAMPUAN NALAR SISWA PADA KELAS X SMK NEGERI 1 GUNUNG SITOLI ALOOA. *Relawan Jurnal Indonesia*, 15, 2716–3083. <https://doi.org/https://doi.org/10.46576/wdw.v15i1.1053>
- Nurdin, E., Saputri, I. Y., & Kurniati, A. (2020). Development of *Comic Mathematics Learning Media* Based on Contextual Approaches. *JIPM (Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika)*, 8(2), 85. <https://doi.org/10.25273/jipm.v8i2.5145>
- Noviana, E., Munjiatun, & Afendi, N. (2016). Media Pembelajaran Komik Sebagai Sarana Literasi Informasi Dalam Pendidikan Mitigasi Bencana Di Sekolah Dasar. *Repository.Usd*, 4(2017), 1–23. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.33578/psn.v1i1.7781>
- Pamugari, A., Tanjungsari, Y. P., Artadi, A., & Setiawan, H. (2020). The Development of Japan History Teaching Materials With ADDIE Method. *Izumi*, 9(2), 200–208. <https://doi.org/10.14710/izumi.9.2.200-208>
- Purwanto, A., & Widodo, W. (2022). ANALISIS KEEFEKTIFAN KOMIK EDUKASI TERHADAP PENINGKATAN PEMAHAMAN KONSEP SISWA. *PENSA E-JURNAL : PENDIDIKAN SAINS*, 10(2), 208–213. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/pensa>

- Rafiqoh, S. (2020). Arah Kecenderungan dan Isu Dalam Pembelajaran Matematika Sesuai Pembelajaran Abad 21 Untuk Menghadapi Revolusi Industri 4.0. *Math Education Nusantara*, 3(1), 58–73. <https://jurnal.pascaumnaw.ac.id/index.php/JMN>
- Rahim, R., Siregar, R. F., Ramadhani, R., & Anisa, Y. (2022). Implementasi Penggunaan Bahan Ajar Berbasis Komik untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung Siswa di SD Amalyatul Huda Medan. *ADIBAS*, 3(3), 519–524. <https://doi.org/http://abdidas.org/index.php/abdidas>
- Ramadhani, E. D. (2019). Pengembangan Komik Matematika Berbasis Rme (Realistic Mathematics Education) Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Keliling Dan Luas Segitiga Siswa Smp Kelas Vii. *JPM : Jurnal Pendidikan Matematika*, 3(1), 22. <https://doi.org/10.33474/jpm.v3i1.2609>
- Ridha, F., Suharti, S., Halimah, A., & Nur, F. (2021). Efektivitas Penerapan Pendekatan Pembelajaran *Realistic Mathematics Education* (RME) terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep. *JKPM (Jurnal Kajian Pendidikan Matematika)*, 6(2), 205. <https://doi.org/10.30998/jkpm.v6i2.8378>
- Rijal, A., & Azimi. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Digital Matematika SD Menggunakan *Whiteboard animation* untuk Mahasiswa PGSD STKIP PGRI Lubuk linggau. *Jurnal Basicedu*, 5(1), 206–217.
- Sakdiah, Halimatus S.Pd., M. P. (2022). Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran (R. R. Rerung (Ed.)). *Media Sains Indonesia*. <https://animasistudio.com/video-animasi-sebagai-media-pembelajaran/>
- Saputra, A., & Azka, R. (2020). Pengembangan Komik Matematika untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemahaman Konsep dan Motivasi Belajar Siswa SMP. *Jurnal Pengembangan Pembelajaran Matematika*, 2(2), 89–97. <https://doi.org/10.14421/jppm.2020.22.89-97>
- Saputro, Dr. Budiyo M. P. (2017). *MANAJEMEN PENELITIAN PENGEMBANGAN (RESEARCH & DEVELOPMENT) BAGI PENYUSUN TESIS DAN DISERTASI*. Aswaja Presindo. <https://books.google.co.id/books?id=O2nsDwAAQBAJ>
- Septy, L., Hartono, Y., Ilma, R., & Putri, I. (2015). Pengembangan Media

- Pembelajaran Komik Pada Materi Peluang Di Kelas Viii. *Jurnal Didaktik Matematika*, 2(2), 16–26.
- Ulandari, L., Amry, Z., & Saragih, S. (2019). Development of Learning Materials Based on *Realistic Mathematics Education* Approach to Improve Students' Mathematical Problem Solving Ability and Self-Efficacy. *International Electronic Journal of Mathematics Education*, 14(2), 375–383. <https://doi.org/10.29333/iejme/5721>
- Undang-Undang Nomor 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen. (n.d.). Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia. https://jdih.usu.ac.id/phocadownload/userupload/Undang-Undang/UU_14-2005_Guru_dan_Dosen.pdf
- Wansurni, D., Syamsuddin, N., & Susanti, S. (2022). Pemahaman Konsep Matematis Siswa Melalui Pendekatan *Realistic Mathematics Education* SMP. *Jurnal Equation: Teori Dan Penelitian Pendidikan Matematika*, 5(2), 57. <https://doi.org/10.29300/equation.v5i2.7356>
- Widyasari, N., & Nurcahyani, A. (2021). K r e a n o. Development of E-Comic-Based Mathematics Teaching Materials on the Topic of Multiplication and Division with *Realistic Mathematics Education* (RME) Approach, 12(2), 365–375. <http://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/kreano>
- Wijayanti, R., Hasan, B., & Loganathan, R. K. (2018). Media *Comic Math* berbasis whiteboard annimation dalam pelajaran matematika. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, 5(1), 53–63. <https://doi.org/10.21831/jrpm.v5i1.19207>
- Wulandari, F., Saryantono, B., & Noviyana, H. (2020). Pengembangan Komik Matematika Berbasis Realistic Mathematics Education(RME) Pada Materi Segitiga Segiempat Untuk Siswa Kelas VII SMP Negeri 16 Bandar Lampung Tahun Pelajaran 2021/2022. 44(12), 2–8.
- Wulandari, S., Darma, Y., & Susiaty, U. D. (2019). Pengembangan Modul Berbasis Pendekatan *Realistic Mathematics Education* (Rme) Terhadap Pemahaman Konsep. *Jurnal Pendidikan Informatika Dan Sains*, 8(1), 143. <https://doi.org/10.31571/saintek.v8i1.1179>
- Yuliani, W., & Banjarnahor, N. (2020). METODE PENELITIAN PENGEMBANGAN (RND) DALAM BIMBINGAN DAN KONSELING. *Quanta*, 4(1), 44–51.