

## RINGKASAN

*Global Islamic Boarding school (GIBS)* adalah sekolah yang mendukung kegiatan belajar Sekolah Menengah Pertama (SMP) dan Sekolah Menengah Atas (SMA). GIBS merupakan sekolah berbasis *Boarding School* atau sekolah berasrama. Dengan adanya *Boarding School* penanaman karakter pada anak memberi ruang untuk membentuk karakter anak yang lebih baik. GIBS pun selalu melakukan peningkatan kualitas pendidikannya dengan memperbarui sistem pembelajaran mereka. Dimulai dari penerapan *Learning For Preparation Of College (RECALL)* sebuah program yang dibuat SMA *Global Islamic Boarding School (GIBS)* Kalimantan Selatan, untuk mempersiapkan siswanya dalam menghadapi ujian atau *try out* persiapan masuk perguruan tinggi dan sekolah kedinasan. Untuk proses *try out* masih dilakukan secara konvensional dengan menggunakan model Ujian Tulis Berbasis Cetak (UTBC). Model UTBC masih memiliki kekurangan, dimana proses yang membutuhkan banyak waktu, karena peserta yang harus mengerjakan soal secara manual, serta sering kali terjadi kekurangan kertas jawaban. Selain itu, guru yang harus memeriksa jawaban peserta satu persatu yang tentukan hal ini akan memakan waktu dan kesalahan dalam penilaian juga menjadi kendala.

Untuk mengatasi masalah tersebut maka dibutuhkan sebuah sistem *try out* berbasis *website* atau sistem *Learning for preparation of college (RECALL)* yang dapat memudahkan proses pelaksanaan *try out*. Dalam proses analisis dan perancangan UI/UX RECALL, peneliti menggunakan metode *design thinking*. Pada tahap analisis, dihasilkan analisis permasalahan, analisis kebutuhan, dan *user persona*. Pada tahap perancangan, dihasilkan rancangan UI/UX meliputi rancangan *information architecture*, *user flow*, dan rancangan *user interface* dan *user experience* UI/UX. Rancangan UI/UX di evaluasi menggunakan metode *remote usability testing* dengan bantuan *tools maze*. Pada 69 responden siswa yang melakukan *testing* hasil *usability score* sebesar 80. Sedangkan pada 5 responden admin yang melakukan *testing* hasil *usability score* sebesar 84. Dari hasil *testing* rancangan desain dapat disimpulkan bahwa semua rancangan desain UI/UX sesuai dengan kebutuhan pengguna.