

DAFTAR PUSTAKA

- Alvin Juvianto, & Halim Agung. (2017). Implementasi Algoritma Greedy pada Pencarian Langkah Optimal Permainan Mahjong Solitaire. *Jurnal Resti ((Rekayas a Sistem dan Teknologi))*.
- Anggraeni, W. (2015). Aplikasi algoritma sollin dalam pencarian pohon merentang minimum provinsi jawa tengah. *in faktor exacta*.
- Atmawati, R., & Wahyudin, M. (2007). Analisis Penengaruh Kualitas Pelayanan Terhadap Kepuasan Konsumen Pada Matahari Departemen Store Di Solo Grand Mall. *Daya Saing, Progam MM-UMS*.
- Brassad, G. (1996). *Fundamentals of Algorithmics*. New Jersey: Prentice- Hall.
- Darmawan, D., & Widiasih, D. (2022). *Matematika Diskrit*. Klaten: Lakeisha.
- Dian , T. W. (2013). Algoritma optimasi untuk penyelesaian traveling salesman Problem. *JURNAL TRANSFORMATIKA*, 1-6.
- Dian, & Yushinta, I. (2018). A New Hybrid Method Based on Nearest Neighbor Algorithm and 2-Opt Algorithm for Traveling Salesman Problem. *Jurnal International conference On Wireles And Telematic*, 1(4),1-4.
- Diana, G., Mu'amar S., T., & Nurdin. (n.d.). SISTEM INFORMASI LETAK GEOGRAFIS PENENTUAN JALUR TERCEPAT RUMAH SAKIT DI KOTA PALU MENGGUNAKAN ALGORITMA GREEDY BERBASIS WEB. *Jurnal Elektronik Sistem Informasi dan Komputer*.
- Elia, N. R., Ardhi , S., Racmadania, A., & Muhammad Nur, Q. H. (2023). Optimasi Rute Pendistribusian Gas Elpiji Menggunakan Algoritma floyd Warshall dan Algoritma Greedy. *Jurnal Ilmiah Matematika Terapan*.
- Erita, S. (2022). *Matematika Diskrit*. Pekalongan: PT. Nasya Expanding Management.
- Firma. (2023). *The Changing World Of Digital In 2023*. jakarta: we are social indonesia.
- Friska, S., Rio, A., & Putu, G. A. (2020). Rekomendasi Rute Wisata menggunakan Metode Travelling Salesman Problem Dengan Algoritma K-Nearest Neighbor. *e-procedding of engineering*.
- Gunawan , I., Tamburan, H., & Hartama, D. (2022). *Monogrof Algoritma Tabu Search dalam kasus Travelling Salesman Problem*. Indramayu: Abimata.

- Hapsan, A. (2022). *Matematika Diskrit*. Banten: CV. AA. RIZKY.
- Jakaria, R., & Rosid, M. (2017). Implementasi Algoritma Greedy pada Metode Transportasi dengan Menggunakan VAM dalam pendistribusian produk. *Spektrum Industri*.
- Karina, A., Diah Wilis, L. B., & Meriza, K. (2018). Optimalisasi Rute Distribusi Produk Menggunakan Metode Traveling salesman Problem. *Jurnal Sains, Teknologi dan Industri*.
- Khadafi, S., & Olivia, R. S. (2023). Implementasi Algoritma Cheapest Insertion Heuristik Berbasis Android dan google maps pada PT. XYZ. *Jurnal Ilmiah*.
- Khairul, S., Helmi, & Bayu, P. (2015). PENENTUAN RUTE TERPENDEK DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA CHEAPEST INSERTION HEURISTIC. *Buletin Ilmiah Math. Stat. dan Terapannya (Bimaster)*.
- Kurniasari, Y. (2006). *Penerapan Algoritma Greedy*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Kusrini, K., & Istiyanto, J. (2007). Penyelesaian Travelling Salesman Problem Dengan Algoritma Cheapest Insertion Heuristic dan Basis Data. *Jurnal Informatika*.
- Lawer, E. (1987). *The Traveling salesman Problem; A Guided Tour Of combinatorial Optimation*. New York: Jhon wiley & sons.
- Leon, S. (2001). *Aljabar Linear dan Aplikasinya*. Jakarta: Erlangga.
- Marsudi. (2016). *Teori Graf*. Malang: UB Press.
- Monifany, E., Fangidae, A., & Widiastuti, T. (2014). Penyelesaian Minimum Sapnning Tree (MST) Pada Graf Lengkap Dengan Algoritma Genetika Menggunakan Teknik Prufer Sequenes. *Jurnal Komputer dan Informatika*.
- Munir, R. (2005). *Matematika Diskrit*. Bandung: Infomatika.
- Munir, R. (2016). *Matematika Diskrit*. Bandung: Infomatika.
- Rangkuti, F. (2014). *Analisis SWOT Teknik Membedah Kasus Bisnis*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Rio, G. U., Dian, S., & Cecep, N. (2018). Implementasi Algoritma Cheapest Insertion Heuristic (CIH) dalam Penyelesaian Travelling Salesman Problem(TSP). *JOIN (Jurnal Online Informatika)*.

- Rizki , P. S., & Faridawaty, M. (2023). Perbandingan Algoritma Cheapest Insertion Heuristic dan Nearest Neighbor dalam menyelesaikan Travelling Salesman Problem. *Jurnal Riset Rumpun Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (JURRIMIPA)*.
- Saifudin, I., & Dafik. (2015). Bilangan Khromatik Pewarnaan sisi Pada Graf Khusus dan Operasinya. *Teorema 2*, 203-210.
- Stefanus, H. A. (2016). Perbandingan Algoritma Brand And Bound, Greedy dan Nearest Neighbor dalam Menentukan Rute Perjalanan. *Makalah IF221 Strategi Algoritma Semester II tahun 2015/2016*.
- Sutoyo, I. (2018). Penerapan Algoritma Nearest Neighbour untuk menyelesaikan Traveling salesman Problem.
- Taufiq, M., Suyitno , A., & Dwijanto. (2019). Menentukan Rute Terpendek dengan memanfaatkan metode heuristik berbasis Algoritma A*. *JURNAL MIPA*, 42(1): 43.
- Virginagoya,L, H. (2020). Komparasi Algoritma Cheapest Insertion Heuristic(CIH) dan Greedy Dala Optimasi Rute Pendistribusian Barang. *VASTUWIDYA*.
- wahyuningrum, T., & Elisa , U. (2019). *Matematika Diskrit dan Penerapannya Dalam Informatika*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Wijayanti, D. T. (2013). Algoritma Optimasi Untuk Penyelesaian Traveling Salesman Problem. *Jurnal Transformatika*, 1-6.
- Wiradeva, A. (2007). *Perbandingan kompleksitas penerapan algoritma greedy untuk beberapa masalah*. Bandung: Institut Teknologi Bandung.