

HUBUNGAN KONTROL DIRI DENGAN KECANDUAN JUDI *ONLINE* PADA USIA DEWASA AWAL DI *SERVER* DISCORD

¹ Yusuf S. Rizani, ² Rion Nofrianda, ³ Nofrans Eka Saputra

¹ Jurusan Psikologi, Universitas Jambi/ yusuf.rizani28@gmail.com

² Jurusan Psikologi, Universitas Jambi/ rionnofrianda@unja.ac.id

³ Jurusan Psikologi, Universitas Jambi/ nofransekasaputra@unja.ac.id

ABSTRAK

LATAR BELAKANG : Kecanduan judi *online* merupakan salah satu dampak negatif dari kemajuan teknologi dan aksesibilitas internet yang terjadi pada saat ini. Kecanduan judi *online* adalah kondisi dimana individu tidak bisa menghentikan perilaku bermain judi *online* meskipun sudah mengetahui konsekuensi negatifnya. Kontrol diri merupakan kecakapan seorang individu untuk mengendalikan dirinya dalam situasi yang mengharuskan pengambilan keputusan atau tindakan tertentu.

TUJUAN : Untuk melihat hubungan kontrol diri dengan kecanduan judi *online* pada usia dewasa awal di *server* Discord

METODE : Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan jenis penelitian korelasional. Populasi pada penelitian ini adalah anggota dari *server* Discord. Teknik pengambilan sampling menggunakan teknik random sampling dengan sampel sebanyak 157 orang. Instrumen penelitian ini ialah kontrol diri dan kecanduan judi *online*. analisis data menggunakan Pearson's Product Moment.

HASIL : Ditemukan adanya hubungan negatif dengan kategori sedang antara kontrol diri dengan kecanduan judi *online* pada usia dewasa awal di *server* discord dengan r sebesar -0,439 p value <0.001 . Ditemukan adanya hubungan negatif antara aspek dari kontrol diri dengan kecanduan judi *online*.

KESIMPULAN : Terdapat hubungan negatif dengan kategori sedang antara kontrol diri dengan kecanduan judi *online* pada anggota *server* discord yang berusia dewasa awal, artinya semakin tinggi kontrol diri, maka kecanduan judi *online* semakin rendah. Begitu pula sebaliknya, semakin rendah kontrol diri, maka kecanduan judi online semakin tinggi.

Kata Kunci : Kontrol diri, Kecanduan Judi *Online*, Dewasa Awal.

SELF-CONTROL RELATIONSHIP WITH ONLINE GAMBLING ADDICTION IN EARLY ADULTHOOD ON DISCORD SERVER

¹ Yusuf S. Rizani, ² Rion Nofrianda, ³ Nofrans Eka Saputra

¹ Jurusan Psikologi, Universitas Jambi/ yusuf.rizani28@gmail.com

² Jurusan Psikologi, Universitas Jambi/ rionnofrianda@unja.ac.id

³ Jurusan Psikologi, Universitas Jambi/ nofransekasaputra@unja.ac.id

ABSTRACT

BACKGROUND : Online gambling addiction is one of the negative impacts of technological advancements and internet accessibility in the present era. Online gambling addiction is a condition in which individuals cannot cease the behavior of playing online gambling despite being aware of its negative consequences. Self-control is an individual's ability to regulate oneself in situations that require decision-making or specific actions.

PURPOSE : To examine the relationship between self-control and online gambling addiction in early adulthood on the Discord server.

METHODS : This research employed a quantitative method with a correlational research design. The population consisted of members of the Discord server. The sampling technique used random sampling with a sample size of 157 individuals. The research instruments included self-control and online gambling addiction. Data analysis was conducted using Pearson's Product Moment.

RESULT : A negative relationship with a moderate category was found between self-control and online gambling addiction in early adulthood on the Discord server, with an r value of -0.439, and a p value <0.001 . A negative relationship was also found between aspects of self-control and online gambling addiction.

CONCLUSION : There is a negative relationship with a moderate category between self-control and online gambling addiction in members of the Discord server in early adulthood. This implies that the higher the self-control, the lower the online gambling addiction, and vice versa, the lower the self-control, the higher the online gambling addiction.

Keywords : Self-Control, Online Gambling Addiction, Early Adulthood.

