

DAFTAR RUJUKAN

- Ahmad, Zulkifli, Hasna Ahmad, and Zulkarnain Abd Rahman. n.d. "Penggunaan Media Pembelajaran Augmented Reality Berbantuan Assemblr Edu Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMA Negeri 5 Kota Ternate." *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, Desember 2022 (23): 514–21. <https://doi.org/10.5281/zenodo.7421774>.
- Azkiyah, Azka, Satrio Hadi Wijoyo, and Faizatul Amalia. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Website Pada Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis menggunakan Model Pengembangan Four-D (Studi Pada SMK Negeri 1 Rembang)." *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer* 9 (4): 875. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2022945299>.
- Budiono, H., Sastrawati, E., & Pamela, I. S. (2023). Sociocultural-based Subject-Specific-Pedagogy as an Effort to Strengthen the Pancasila Student Profile. *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia)*, 12(4).
- Chan, F., Budiono, H., & Setiono, P. (2019). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Keterampilan Proses Dasar Pada Materi Tumbuhan Dan BagianBagiannya Di Sekolah Dasar. *ELSE (Elementary School Education Journal)*, 03(01), 9–17.
- Chan, F., & Budiono, H. (2019). Pengembangan Buku Petunjuk Praktikum IPA Berbasis Learning Cycle Bagi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Gentala Pendidikan Dasar*, 4(2), 166-175.
- Dewi, Nuriana Rachmani & Adhi, N. (2013). Peningkatan kemampuan koneksi matematis mahasiswa melalui brain-based learning berbantuan web. Prosiding SNMPM Univertas Sebelas Maret 2013, 1, 284.
- Dewi, Nanda, R Eka Murtinugraha, and Riyan Arthur. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Kuliah Teori Dan Praktik Plambing Di Program Studi S1 Pvkbn Unj." *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil* 7 (2). <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jpensil>.
- Endari, S. B., Asrial, A., & Alirmansyah, A. (2022). Pengembangan Modul Elektronik Berbasis Kearifan Lokal Kenduri Sko Menggunakan Aplikasi Anyflip Di Kelas 4 Tema 7 Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)*, 4(6), 8781-8788.
- Faizal, Mochammad, Muhammad Faqih Abdillah, Dea Aulia Sari IMS, Wahyu Setiadi, Denisha Octavia, Wulan Suhendari, and Didit Widiatmoko Soewardikoen. 2018. "Penggunaan Website Portal Berita Sebagai Media Informasi Untuk Mahasiswa." Vol. 2. Website. <http://jurnal.stiki-indonesia.ac.id/index.php/jurnalbahasarupa>.
- Fitrah, A., Yantoro, Y., & Hayati, S. (2022). Strategi Guru dalam Pembelajaran Aktif Melalui Pendekatan Saintifik dalam Mewujudkan Pembelajaran Abad 21. *Jurnal Basicedu*, 6(2), 2943-2952.

- Hamdani, A. (2021). Pengembangan media pembelajaran berbasis website menggunakan google sites pada materi sistem gerak manusia untuk peserta didik kelas viii smp / mts skripsi pada materi sistem gerak manusia untuk peserta didik kelas viii smp / mts.
- Hasan, M., Milawati, M., Darodjat, D., Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., ... & Indra, I. (2021). Media pembelajaran.
- Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat, HarahapTuti Khairani, and Tasdin Tahrim. 2021. *Media Pembelajaran. Tahta Media Group*.
- Herdyansyah, D. E., Chan, F., & Budiono, H. (2021). Desain Multimedia Interaktif Sebagai Sarana Belajar Mandiri Pada Pembelajaran Ipa Dimasa Pandemi (*Doctoral dissertation, Universitas Jambi*).
- Imiah Pendidikan dan Pembelajaran, Jurnal, Rahmi Anita Azmi, Kasman Rukun, Hasan Maksun, Program Studi Magister Teknologi, and Fakultas Teknik. n.d. "Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran Web Mata Pelajaran Administrasi Infrastruktur Jaringan." *JIPP* 4.
- Istiqlal, A. (2018). Manfaat media pembelajaran dalam proses belajar dan mengajar mahasiswa di perguruan tinggi. *Jurnal Kepemimpinan Dan Pengurusan Sekolah*, 3(2), 139-144.
- Kifron, M. (2021). Pengembangan Multimedia interaktif Aplikasi iSpring Suite 9 pada Pembelajaran IPA Subtema Manusia dan Lingkungan di Kelas V Sekolah Dasar (*Doctoral dissertation, pendidikan guru sekolah dasar*).
- Komara , E. (2018). Penguatan pendidikan karakter dan pembelajaran abad 21. *Sipatahoenan*, 4(1).
- Lino Padang, Fitha Armeinty, Ramlawati Ramlawati, and Sitti Rahma Yunus. 2022. "Media Assemblr Edu Augmented Reality Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Materi Sistem Organisasi Kehidupan Makhluk Hidup." *Diklabio: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Biologi* 6 (1): 38-46. <https://doi.org/10.33369/diklabio.6.1.38-46>.
- Ma'ruf, Anam, Tjatorsari Widiartin, and Noven Indra Prasetya. 2017. "Sistem Pembelajaran Web (E-Learning) Ma Darusalam Jombang." Vol. 3.
- Maulidta, H., & Sukartiningsih, W. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Adobe Flash Untuk Pembelajaran Menulis Teks Eksposisi Siswa Kelas III SD. *Doctoral dissertation, State University of Surabaya*.
- Nadialista Kurniawan, Risyard Arhamullah. 2021. "Desain Multimedia Interaktif Sebagai Sarana Belajar Mandiri Pada Pembelajaran Ipa Dimasa Pandemi Covid-19 Di Sekolah Dasar." *Industry and Higher Education* 3 (1): 1689-99. <http://journal.unilak.ac.id/index.php/JIEB/article/view/3845%0Ahttp://dspac e.uc.ac.id/handle/123456789/1288>.

- Nugrohadhi, S., & Anwar, M. T. (2022). Pelatihan Assembler Edu untuk Meningkatkan Keterampilan Guru Merancang Project-based Learning Sesuai Kurikulum Merdeka Belajar. *Jurnal Penelitian dalam Bidang Pendidikan dan Pengajaran*, 16, 77-80.
- Nurmala, Firly, Herinto Sidik Iriansyah, Nanda Lega Jaya Putra, SD Al Ihsan Jakarta Barat, and Stkip Kusuma Negara. 2020. "Peningkatan Pemahaman Materi Keberagaman Suku Bangsa, Sosial, Dan Budaya Di Indonesia Melalui Model Think Pair Share Berbantuan Media Audio-Visual." *JIP) STKIP Kusuma Negara*. Vol. 11.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Misykat*, 171-187.
- Oktaviona, R., & Jasril, I. R. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran menggunakan AR Assemblr Edu Pada Mata Pelajaran Penerapan Rangkaian Elektronika. *Jurnal Vocational Teknik Elektronika dan Informatika*, 11(2), 178-186.
- Panjaitan, Dedy Juliandri, Muhammad Ridwan, and Rima Aprilia. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Website Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Masa Pandemi Covid-19." *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika* 11 (2): 1524. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v11i2.4875>.
- Peprizal, & Syah , N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Web Pada Mata Pelajaran Instalasi Penerapan Listrik. *Jurnal Imiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 4, 455-467.
- Permendikbud Nomor 22 Tahun 2016 Tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Prawiyogi, A. W., Fakhry, G., Purwanugraha, A., & Firmasyah, M. (2020). Efektifitas Pembelajaran Jarak Jauh Terhadap Pembelajaran Siswa Di SDIT Cendekia Purwakarta. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 94-101.
- Putra, A. I., Budiono, H., & Chan, F. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website Menggunakan Google Sites Pada Muatan Ipa Kelas V Subtema Memelihara Kesehatan Organ Pernapasan Manusia Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata* , 4(1), 458-464. <https://doi.org/10.51494/jpdf.v4i1.843>
- Rohani, R. (2020). Media pembelajaran.
- Romi. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Teknologi Dalam Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 3019-3026.
- Rusli, M. (2021). Merancang Peneltian Kualitatif Dasar/Deskriptif Dan Studi Kasus. *Al Ubudiyah: Jurnal Pendidikan Dan Studi Islam*, 48-60.

- Salsabila, F., & Aslam. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Web Google Sites pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6, 6088-6096.
- Shodiq, S. F. (n.d.). Revival Tujuan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI) Di Era Revolusi Industri 4.0. *At Tajdid*;
- Slamet Sugiyarto, Untung, Yosi Wulandari, Andi Casworo, Kec Wonobojo, Jawa Tengah, Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, SDN Luwunggede, Kecamatan Larangan, Kabupaten Brebes, and Corresponding Author. 2020. "Interactive Powerpoint Learning Media In Basic School Of Learning Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Dalam Pembelajaran Daring Di Sekolah Dasar." *Jurnal CERDAS Proklamator*. Vol. 8.
- Sugiarto, A. (2022). Penggunaan Media Augmented Reality Assemblr Edu untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Peredaran Darah. *Madaris: Jurnal Guru Inovatif*, 1-13.
- supiyarto. 2018. "Media Barungca-5-1 Pada Materi Sifat-Sifat Cahaya Dalam Model Pembelajaran Problem Based Learning Di Kelas V Sekolah Dasar," 1-13.
- Suryandaru, N. A., & Setyaningtyas, E. W. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Website pada Muatan Pembelajaran Matematika Kelas IV. *Jurnal Basicedu*, 5, 6040-6048.
- Syahputra, E. (2018). Pembelajaran Abad 21 Dan Penerapannya. *Prosiding Seminar Nasional Sinastekmapan (E-Journal)*, 1, 1276-1283.
- Tofaonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2, 103-114.
- Wahyuningtyas, R., & Sulasmono, B. S. (2020). Pentingnya media dalam pembelajaran guna meningkatkan hasil belajar di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2(1), 23-27.
- Yam, J. H., & Taufik, R. (2021). Hipotesis Penelitian Kuantitatif. *Perspektif: Jurnal Ilmu Administrasi*, 96-102.
- Yaumi. (2018). Media & Teknologi Pembelajaran. Jakarta: Prenadamedia Group
- Yanto, D. T. (2019). Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif Pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik. *Invotek (Jurnal Inovasi Vokasional Dan Teknologi)*, 9 (1), 75-82.
- Zahir, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Live Streaming Pengetahuan Komputer Website. *Jurnal Ilmiah d'Computare*, 9, 1-7.