

DAFTAR RUJUKAN

- Anam, K., Mustaji, M., & Fatirul, A. N. (2021). Pengembangan E-Learning Dengan Model Ddde Di Sman 3 Mojokerto. *JIPi (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 6(2), 213-218.
- Andriani & Rasto. (2019). Motivasi Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*. Vol. 4 No. 1 hal.80-86. e-ISSN: 2656-4734. DOI:<https://doi.org/10.17509/jpm.v4i1.14958>
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Penerbit PT Raja Grafindo Persada, Jakarta
- Asrial, A., Alirmansyah, A., & Aufa, Z. (2023). *Pengembangan Bahan Ajar Berbaisi Kearifan Lokal Bantai Adat Di Sdn 203/Vi Rantau Panjang Xii* (Doctoral dissertation, Universitas Jambi).
- Asrial, A., & Sholeh, M. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Tema 3 Sub Tema 2 Pembelajaran 1 Kelas V Di Sekolah Dasar* (Doctoral dissertation, universitas jambi).
- Astini, Sari, N. K. (2020). Pemanfaatan Teknologi Informasi dalam Pembelajaran Tingkat Sekolah Dasar pada Masa Pandemi Covid19. *Jurnal Lembaga Penjaminan Mutu STKIP Agama Hindu Amlapura*, 11(2), 13– 25.
- Ayuningtias, N., Asrial, A., & Budiono, H. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar Video Interaktif Berbasis Youtube Tema 4 Subtema 2 pada Pembelajaran Daring di Kelas I Sekolah Dasar* (Doctoral dissertation, Universitas Jambi).
- Darmadi, H., 2017. *Pengembangan model dan metode pembelajaran dalam dinamika belajar siswa*. Yogyakarta: Deepublish,.
- Darmawan.(2019). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
di Rumah Selama Pandemi Covid-19, *Jurnal Of Childhood Education*, Vol 4(2), Hlm. 71.
- Dian Aulia Inzani, Sri Ashrini AR, Nur Halisa, Latifah Asmil Fauzi, Muh. Rahmat, Muh.Syukur, Muhammad Sofyan, F. N. (2021). Webinar Pelatihan Media Pembelajaran. *Journal Lepa-Lepa ...*, 1, 143–151. <https://ojs.unm.ac.id/JLLO/article/view/16867>
- Falahudin, I. (2014). Pemanfaatan media dalam pembelajaran. *Jurnal Lingkar Widyaiswara*, 1(4), 104–117.
- Fatimah, N., Sudarma, I. K., & Tegeh, I. M. (2016). Pengembangan Multimedia Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam Berorientasi Model Example Non Example Pada SMPN 5 Mendoyo. *e-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*, 5(2), 1–11.
- Hamalik, Oemar. 1994. *Media Pendidikan*. Bandung: Cipta Aditya Bakti.
- Hamdani, 2011. *Strategi Belajar Mengajar*, Bandung: Pustaka Setia
- Herdyansyah, D. E., Chan, F., & Budiono, H. (2021). *Desain Multimedia Interaktif Sebagai Sarana Belajar Mandiri Pada Pembelajaran Ipa Dimasa Pandemi* (Doctoral dissertation, Universitas Jambi).
<https://cdngbelajar.simpkb.id/s3/p3k/Pedagogi/Modul%20Bahan%20Belajar%20-%20Pedagogi%20-%202021%20-%20P2.pdf>
<https://kumparan.com/ragam-info/ipas-pengertian-tujuan-dan-elemennya20wo3XdAI0s/3>

- Ibda, F. (2015). Perkembangan kognitif: teori jean piaget. *Intelektualita*, 3(1).
- Iftitah, S.I & Anawaty, M.F. (2020). Peran Orang Tua dalam Mendampingi Indriana, Dina. 2011. *Ragam Alat Bantu Pengajaran, Mengenal, Merancang dan Mempraktikkan*, Yogyakarta: DIVA Pers
- Inggriyani, Feby, Acep Roni Hamdani, and Taufiqulloh Dahlan. 2019. “Minat Belajar Mahasiswa Dengan Menggunakan Blended Learning Melalui Google Classroom Pada Pembelajaran Konsep Dasar Bahasa Indonesia SD.” *PEMBELAJAR: Jurnal Ilmu Pendidikan, Keguruan, Dan Pembelajaran* 3(1):28. doi: 10.26858/pembelajar.v3i1.8649.
- Izzaturahma, Elsa dkk.2021. Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis ADDIE pada Pembelajaran Tema 5 Cuaca untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *UNDIKSHA: Jurnal EDUTECH*, Volume 9, Number 2, Tahun 2021, pp. 216-224
- Khairani, M. & Febrinal, D., 2016. Pengembangan media pembelajaran dalam bentuk macromedia flash materi tabung untuk SMP kelas IX. *Jurnal Ipteks Terapan*, 10(2).
- Kifron, M. (2021). Pengembangan Multimedia interaktif Berbasis Aplikasi iSpring Suite 9 pada Pembelajaran IPA Subtema Manusia dan Lingkungan di Kelas V Sekolah Dasar (Doctoral dissertation, pendidikan guru sekolah dasar).
- Kompri. (2019). *Motivasi Pembelajaran Perspektif Guru dan Siswa*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Kristanto, Andi. 2016. *Media Pembelajaran*. Jawa Timur : Bintang Sutabaya
- Laily Rahmayanti, farida istianah. 2016. “Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SDN Se-Gugus Sukodono Sidoarjo.” 06(04).
- Maryono, M., & Budiono, H. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Membaca dan Menulis Berbasis Mobile Learning Sebagai Alternatif Belajar Mandiri Siswa Kelas Awal Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 4281-4291.
- Mashuri, Delila Khoiriyah.2020. Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V. *JPGSD*. Volume 08 Nomor 05 Tahun 2020, 893 – 903.
- Moleong. (2018). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Oktiani, Ifni. (2017). Kreativitas Guru dalam Memotivasi Belajar Peserta Didik. *Jurnal Kependidikan*, Vol. 5 No.2 hal. 216-232. e-ISSN:2598-4845. DOI: <https://doi.org/10.24090/jk.v5i2.1939>
- Putria, H., Maula, L. H., & Uswatun, D. A. (2020). Analisis Proses Pembelajaran dalam Jaringan (DARING) Masa Pandemi Covid- 19 Pada Guru Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(4), 861–870. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i4.460>
- Rahman, Sunarti. (2021). Pentingnya Motivasi Belajar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dasar. *Pascasarjana Universitas Negeri Gorontalo*. 25 November 2021, hal. 289-302. ISBN: 978-623-98648-2-8.
- Rohani. 2020. Media Pembelajaran. Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
- Sadiman, Arief S. (dkk). 2010. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan*, an,

- dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sadiman, Arief S. 2010. *Media Pendidikan*, Jakarta: Pustekkom Dikbud dan PT. Raja Grafindo Persada.
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai, 2007. *media pembelajaran*, Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Safira, Resi. 2023. Dampak Kemajuan Teknologi Pada Pendidikan Bahasa Indonesia. Bandung: *Student Scientific Creativity Journal*.
<https://jurnal.unikastpaulus.ac.id/index.php/jpkm/article/download/54/40/>
- Salinan Permendiknas No. 16 Tahun 2007
- Sari, Komang.a.w dkk.2021. Pengembangan Media Pembelajaran Animasi 2 Dimensi Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas X. *Jurnal KARAMPATI*, Volume 10, Nomor 2, Tahun 2021, e-ISSN: 2685-7006 | p-ISSN: 2252-9063.
- Siagian, Rian S.2023. Pengembangan Media Pembelajaran Komik Menggunakan Aplikasi Canva For Education Pada Pembelajaran Matematika Kelas V Sekolah Dasar.
- Siddiq, Yunia Isni dkk.2020. Pengembangan Animasi Dua Dimensi Pada Pembelajaran Tematik Untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *UNDIKSHA: Jurnal EDUTECH*, Vol. 8 No. (2) pp. 49-63.
- Simanjuntak, Linda, Patri Janson Silaban, and Anton Sitepu. 2021. “Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Dengan Menggunakan Media Animasi Pada Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 5(5):3559–65
- Slameto. (2010). *Belajar Dan Faktor- faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Sholeh, M. (2019). Pengembangan Media Pop-Up Book Berbasis Budaya Lokal Keberagaman Budaya Bangsa Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Gentala Pendidikan Dasar*, 4(1), 138-150.
- Sudjana, Nana. 2011. *Media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono, D. (2013). *Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D*.
- Sunami, Mayang Ayu, and Aslam Aslam. 2021. “Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Zoom Meeting Terhadap Minat Dan Hasil Belajar IPA Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 5(4):1940–45.
- Syofyan, Harlinda.2018. *Bumi dan Antariksa (Atmosfer, Litosfer, Hidrosfer)*. Universitas Esa Unggul.
- Triningsih, diah erna. (2021). Penerapan Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Kemampuan Menyajikan Teks Tanggapan Kritis Melalui Pembelajaran Berbasis Proyek. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 15(1), 128–144.
<https://doi.org/10.30957/cendekia.v15i1.667>.Selama
- Uno, H. B. (2014). *Teori Motivasi Belajar dan Pengukurannya: Analisis di Bidang Pendidikan*. Bumi Aksara.