

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran *game* edukasi *android* dengan *construct* 3 pada materi sistem pencernaan manusia untuk kelas XI SMA, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran *game* edukasi *android* materi sistem pencernaan manusia untuk SMA Kelas XI dikembangkan dengan model *ADDIE* yaitu melalui tahapan analisis kebutuhan dan materi, membentuk desain media dengan menggunakan *construct* 3. Tahap selanjutnya adalah tahap validasi yang dilakukan oleh tim ahli materi dan ahli media untuk menentukan validitas produk. Setelah produk dinyatakan layak untuk diujicobakan maka selanjutnya diujicobakan kepada guru mata pelajaran biologi untuk mengetahui penilaiannya dan selanjutnya melihat respon atas uji coba kelompok kecil dan kelompok besar.
2. Media pembelajaran yang dikembangkan berkategori “Sangat Baik” berdasarkan penilaian dari ahli materi dan ahli media sebagai validator media pembelajaran yang dikembangkan. Persentase penilaian yang diberikan ahli materi sebesar 93% berkategori “Sangat Baik” dan penilaian yang diberikan ahli media juga sebesar 93% berkategori “Sangat Baik”.
3. Penilaian guru mata pelajaran biologi terhadap pengembangan media pembelajaran *game* edukasi *android* dengan *construct* 3 mendapatkan hasil persentase sebesar 96% dengan kategori “Sangat Baik”
4. Hasil uji respon peserta terhadap media yang dikembangkan dibagi menjadi dua kelompok yakni kelompok kecil dan kelompok besar. Pengujian kelompok kecil

memperoleh penilaian 88% dan pengujian kelompok besar memperoleh penilaian 87%. Dari hasil kedua pengujian tersebut, media pembelajaran yang dikembangkan dapat dikategorikan sebagai media pembelajaran yang “Sangat Baik” untuk dijadikan sebagai alternatif media yang dapat membantu menambah pengetahuan dalam proses pembelajaran.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat dikemukakan implikasi sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan sebelumnya, media pembelajaran *game* edukasi *android* dengan *construct 3* pada materi sistem pencernaan manusia kelas XI SMA layak untuk digunakan kepada peserta didik karena telah menyelesaikan tahap validasi oleh ahli materi dan ahli media.
2. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan menunjukkan bahwa pemilihan media pembelajaran biologi menggunakan *game* edukasi *android* dapat membantu dan menambah pengetahuan peserta didik terkait materi sistem pencernaan manusia.
3. Hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran dengan pemanfaatan teknologi berbasis *android* yang umumnya digunakan oleh peserta didik.

5.3 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti menyarankan beberapa hal sebagai berikut:

1. Menerapkan media pembelajaran *game* edukasi ini sebagai salah satu alternatif media belajar tambahan, sebagai rujukan untuk menambah variasi bahan ajar.
2. Melakukan analisis implementasi *game* edukasi berbasis *android* dalam beberapa kelompok atau kelas pembelajaran agar diketahui seberapa efektif penggunaan media ini dalam pembelajaran.
3. Mengembangkan media pembelajaran *game* edukasi *android* untuk materi-materi biologi yang lain bagi peneliti dibidang pengembangan selanjutnya agar minat belajar peserta didik dan pemahaman materi dalam semua sub materi dapat ditingkatkan.