

ABSTRAK

Judul : Pengaruh Kecanduan GAME ONLINE Terhadap Interaksi Sosial Siswa Di SMP N 13 Tanjung Jabung Timur
Nama : Neneng Endah Lestari
Nim : A1E117012
Pembimbing 1: Drs. Nelyahardi Gutji, M.Pd
Pembimbing 2: Rully Andi Yaksa, S.Pd. M.Pd

Kecanduan *game online* adalah proses keadaan ketergantungan individu dalam bermain *game online*, dari segi jumlah waktu dan intensitas bermain yang menimbulkan pengaruh bagi si pemain tersebut. Dalam diri siswa kecanduan *game online* marak terjadi dan mengakibatkan siswa lalai terhadap orang sekitar, menurunnya kepedulian dan kurangnya interaksi dengan lingkungan sosialnya. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui dan mengungkapkan adanya pengaruh kecanduan *game online* terhadap interaksi sosial siswa di SMP N 13 Tanjung Jabung Timur. Pada penelitian ini akan membahas tentang kecanduan *game online* yang dilihat dari teori Masya dan Candra (2016:107) yang menyebutkan a) *Compulsion* (dorongan), b) *Withdrawal* (penarikan diri), *Tolerance* (toleransi), *Interpersonal and health-related*.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif. Pada penelitian ini menggunakan metode *expost-facto*. Populasi dalam penelitian ini adalah siswa kelas VIII Sekolah Menengah Pertama. Dengan jumlah sampel yang diteliti dengan menggunakan *purposive sampling* sebanyak 57 siswa. Data diambil menggunakan angket secara langsung turun ke lapangan, yang terdiri dari pernyataan variabel Kecanduan *game online* (X) dan Interaksi sosial siswa (Y). Kemudian data diolah menggunakan SPSS versi 2.5. Variabel kecanduan *game online* (X) terhadap variabel interaksi sosial siswa (Y) di SMP N 13 Tanjung Jabung Timur memiliki pengaruh 56% berada pada kategori tinggi. Dari hasil penelitian ini, dapat disimpulkan terhadap bimbingan dan konseling di sekolah, guru bimbingan dan konseling perlu melakukan tindakan membantu siswa terhindar dari kecanduan *game online* maupun mengatasi kecanduan *game online* yang dialami oleh siswa, salah satu bidang bimbingan dan konseling adalah bidang pribadi dan sosial. Guru bimbingan dan konseling dapat membuat Program bimbingan pribadi dan sosial hal ini dapat membantu siswa dalam memiliki ketrampilan pengendalian pribadi dan sosial dan cara memecahkan permasalahan serta menghindarkan diri dari perilaku negatif.

Kata Kunci: Kecanduan *game online*, Interaksi Sosial