

DAFTAR PUSTAKA

- Abu Ahmadi, 2013, *Psikologi Belajar*, Jakarta: Rineka Cipta.
- Adiningtiyas, Sri Wahyuni.2017. *Peran Guru Dalam Mengatasi Kecanduan Game Online*. Jurnal Kopasta. Vol.4.No.1
- Anhar. 2010. ***PHP & MySql Secara Otodidak***. Jakarta: PT Trans Media
- Creswell, John. W. 2016. ***Research Design. Pendekatan Metode Kualitatif, Kuantitatif, dan Campuran***. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Dayakisni, T. dan Hudaniah. 2009.***Psikologi Sosial***. Malang: UMM Press Febrianti, Dona. 2016. *Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Terhadap Identitas Diri Remaja*.Vol.4.No.1.
- Handayani, Ermina Putri. 2020. Efektivitas Teknik Pengkondisian Aversi Dalam Mereduksi Kecanduan Game Online Pada Siswa Kelas XI Sma N 3 Banjarmasin. ***Junal Bimbingan Dan Konseling***. Universitas Lambung Mangkurat. Vol.3. No.1
- Kemendikbud. 2016. ***Panduan Operasional Penyelenggaraan Bimbingan Dan Konseling Sekolah Menengah Pertama (SMP)***. Jakarta: Ditjen Guru Dan Tenaga Kependidikan Kemdikbud.
- Kurniawan, Drajat Edi.2017. Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Perilaku Prokrastinasi Akademik Pada Mahasiswa Bimbingan dan Konseling Universitas PGRI Yogyakarta. ***Jurnal konseling***. vol. 3 No 3.
- Kustiawan & Utomo. 2019. *Jangan Suka Game Online: Pengaruh Game Online Dan Tindakan Pencegahan*. Jawa Timur. CV. Ae Media Grafika
- Laili, Fitri Ma'rifatul.2015. Penerapan Konseling Keluarga Untuk Mengurangi Kecanduan Game Online Pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 21 Surabaya. ***Jurnal Bimbingan Konseling***. Vol.5.No.1.
- Lee, J.E. 2011. A case Study of Internet GameAddiction. ***Journal of Addiction Nursing*** Vol 1 No. 22
- M. Nur Ghufon & Rini Risnawita S. 2012. ***Teori-Teori Psikologi***. Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA.
- Masya, H & Candra,D.A.2016. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Perilaku Gangguan Kecanduan Game Online Pada Peserta Didik Kelas X Di Madrasah Aliyah Al Furqon Prabumulih Tahun Ajaran 2015/2016. ***Jurnal Bimbingan Dan Konseling***. Vol 3 No 1

- Moleong, L. J. 2019. **Metode penelitian Kualitatif**. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Mudrijah, Nurul & Herman Nirwana. 2015. *Hubungan Kecanduan Game Dengan Motivasi Belajar Siswa Implikasinya Terhadap Bimbingan Konseling*. **Jurnal Konselor**, Vol.4.No.4.
- Novrialdy, Eryzal. 2019. *Kecanduan Game Online Pada Remaja Dampak Dan Pencegahannya*. **Jurnal Psikologi**. Vol.27.No.2.
- Soekanto, S 2012. **Sosiologi Suatu Pengantar**. Jakarta: Rajawali Pers
Soekanto, S 2014. **Sosiologi Suatu Pengantar**. Jakarta: Rajawali Pers
- Soekanto, S. Sulistyowati, B. 2015. **Sosiologi Suatu Pengantar**. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Sugiyono. 2018. **Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D**. Bandung: Alfabeta
- Sun dkk. 2013. **Behavioral Addiction: Screening, Assessment And Treatment**. Central : Recovery Press.
- Suplig, M.A. 2017. Pengaruh Kecanduan Game Online Siswa Sma Kelas X VOL 178 NO 200
- Sutja, A. Dkk. 2017. **Penulisan Skripsi Untuk Prodi Bimbingan Dan Konseling**. Yogyakarta: Wahana Resolusi
- Walgito, B. 2008. **Pengantar Psikologi Umum**. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Wiguna & Hendriyanto. 2018. *Coping Pada Remaja Yang Kecanduan Bermain Game Online*. **Jurnal Psikologi**. Vol 5 No 2
- Zebeh, C.A. 2012. **Berburu Rupiah Lewat Game online**. Yogyakarta: Bounabooks.