

DAFTAR RUJUKAN

- Aryadillah, & Fifit, F. (2017). *Teknologi Media Pembelajaran (Teori & Praktik)*. Bogor: Herya Media.
- Astuti, R., & Sihotang, R. (2013). Penerapan Numbered Heads Together Meningkatkan Minat Belajar IPS di kelas V SDN 101896 Tanjung Morawa T.A 2012/2013. *Jurnal Kewarganegaraan*, 21(12–20).
- Azhar, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Retrieved from <https://webadmin-ipusnas.perpusnas.go.id/ipusnas/publications/books/147533/>
- Fikri, H., & Madona, A. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Gunawan, & Ritonga, A. A. (2019). *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*. Medan: Rajawali Press.
- Habibi, B. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Multimedia Menggunakan Kvisoft Aplikasi *Android* Berbasis Etnomatematika. In *Jurnal Pendidikan Matematika*.
- Kristanto, A. (2016). *Media pembelajaran*. Jawa Timur: Bintang Surabaya.
- Lestari, E. K., & Yudhanegara, M. R. (2017). *Penelitian Pendidikan Matematika*. Retrieved from <https://opac.perpusnas.go.id/DetailOpac.aspx?id=1192720>
- Mukarromah, J. Z., Sutomo, M., & Sahlan, M. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Mukarromah, J. Z., Sutomo, M., & Sahlan, M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android dalam Menunjang Proses Pembelajaran Siswa. 07(03). Aplikasi Android dalam Menunjang Proses Pembelajaran Siswa. 07(03).*
- Mulyaningsih, N. N., & Saraswati, D. L. (2013). Penerapan Media Pembelajaran Digital Book. *JPF Jurnal Pendidikan Fisika*, V No. 1, 26.

- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: REFERENSI(Gp Press Group).
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Jawa Timur: UMSIDA Press.
- Nursafitri, U. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Digital Book Dengan Menggunakan Aplikasi Aplikasi Android Creator Pada Materi Pembelajaran Sel Di Kelas Xi/Mia. *Program Studi Pendidikan Biologi Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar*, 167(1), 1–5. Retrieved from <https://www.e-ir.info/2018/01/14/securitisation-theory-an-introduction/>
- Prayuga, Y., & Abadi, A. P. (2019). Minat Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Matematika. *Prosiding Sesiomadika*, 2(1d), 1054–1055.
- Putri, B. B. A., Muslim, A., & Bintaro, T. Y. (2019). Analisis Faktor Rendahnya Minat Belajar Matematika Siswa Kelas V Di SD Negeri 4 Gumiwang. *Jurnal Education FKIP UNMA*, 5(2), 68–73.
- Rahayu, A. S. (2017). *Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKn) Edisi Revisi* (R. Damayanti, ed.). Retrieved from https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=mq_xDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA36&dq=info:ZNExrGjVTuQJ:scholar.google.com/&ots=PatCeij9kU&sig=2Pjidg5mhELj1DfWYpPRng-ooMo&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false
- Rasiman. (2014). *Efektivitas Resource- Based Learning Berbantuan Aplikasi Android Dalam Pembelajaran Matematika SMA*. 1 Nomor 2(September), 37.
- Ricardo, & Meilani, R. I. (2017). Impak Minat dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, 2(2), 190. <https://doi.org/10.17509/jpm.v2i2.8108>
- Rusman. (2014). *Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

- Setiyo, E., Zulhermanan, & Harlin. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flash Aplikasi *Android* pada Mata Kuliah Elemen Mesin 1 di Program Studi Pendidikan Teknik Mesin Universitas Sriwijaya. *Invotek*, 18(1), 3. <https://doi.org/10.36706/jptm.v8i1.6988>
- Simbolon, N. (2013). Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Minat Belajar Peserta Didik. *Jurnal Dosen Fakultas Ilmu Pendidikan Unimed*, 15.
- Sudaryono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Retrieved from https://books.google.co.id/books?id=uTbMDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=sudaryono&hl=id&newbks=1&newbks_redir=0&source=gb_mobile_search&sa=X&ved=2ahUKEwiYvsL4oMOAAxUTXGwGHQYvB7EQ6wF6BAgIEAU#v=onepage&q=sudaryono&f=false
- Sugianto, D., Abdullah, A. G., Elvyanti, S., & Muladi, Y. (2017). Modul Virtual: Multimedia Aplikasi *Android* Dasar Teknik Digital. *Innovation of Vocational Technology Education*, 9(2), 103. <https://doi.org/10.17509/invotec.v9i2.4860>
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT. Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: PT. Alfabeta.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putra, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Retrieved from <https://webadmin-ipusnas.perpusnas.go.id/ipusnas/publications/books/123973/>
- Wulandari, Y. (2017). Upaya Meningkatkan Minat Baca Tulis Al-Qur'an pada Anak Usia Dini di Taman Kanak-kanak Islam Al- Azhar 15 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Islam*, 6(2), 4.
- Yogiswara, S. C. (2019). Pengembangan Modul Berbasis E-Book Menggunakan Aplikasi Kvisoft Aplikasi *Android* Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Kognitif Peserta Didik SMA. *Program Studi Pendidikan Fisika Jurusan Pendidikan Fisika Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam*

Universitas Negeri Yogyakarta, 3(1), 18–23.

- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta. Rajawali Pers.
- Asyhar, Rayandra. 2010. *Mengembangkan media pembelajaran*. Jakarta. Gaung Persada.
- BNSP. 2008. *Deskripsi butir instrumen penilaian buku teks pelajaran SMP, SMA, SMK*. Jakarta. Komponen kegrafikan.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta. Gava Media
- Ricardo dkk, 2017. *Impak Minat dan Motivasi belajar terhadap Hasil Belajar Siswa*. Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran Vol.2 No. 2, Hal 188-201
- Hamalik, Oemar. 2015. *Kurikulum Dan Pembelajaran*. Jakarta. Bumi Aksara
- Hidayati, Mujinem dan Anwar Senen. 2008. *Pengembangan Pendidikan IPS SD*. Jakarta. Depdiknas
- Kaelan. 2014. *Pendidikan Pancasila*. Yogyakarta. Pradigma
- Kaelan, dan Zubadi Achmad. 2012. *Pendidikan Kewarganegaraan*. Yogyakarta. Pradigma
- Kurniasih, Imas dan Berlin Sani. 2015. *Model Pembelajaran untuk meningkatkan profesionalitas guru*. Jakarta. Kata Pena
- Khodijah, Nyanyu. 2017. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta. Rajawali Pers
- Lestari, Novia. 2020. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Jawa Tengah. IKAPI
- Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta. Referensi.
- Nurdin, Syafruddin dan Adriantoni. 2016. *Kurikulum Pembelajaran*. Jakarta. Rajawali Pers.
- Purwanto. 2014. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta. Pustaka Belajar Rusman.
2018. *Belajar Dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung. Alfabeta
- Sanaky, Hujair. 2015. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta. Kaukaba Dipantara.
- Susilana, Rudi dan Cepi Riyana. 2011. *Media Pembelajaran (Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian)*. Bandung. CV Wacana Prima
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development)*. Bandung. Alfabeta

- Suryani, Nunuk. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif danPengembangannya*. Bandung.PT Remaja Rosdakarya
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*.Bandung. Alfabeta
- Sudaryono. 2017. *Metodologi Penelitian*. Jakarta.Rajawali Pers
- Sudjana, Nana. 2009. *Dasar-dasar proses belajar mengajar*.Bandung.Sinar Baru Algensindo
- Saputra, Lukman Surya dan Nudirman dan Salikun. 2017. *Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan SMP/MTS Kelas VII*. Jakarta.Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan
- Slameto. 2010. *Belajar dan faktor-faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta. PT Rineka Cipta
- Surjono, Herman Dwi. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta. UNY Press
- Setiani Ani, Donni. 2018. *Manajemen peserta didik dan model pembelajaran*. Bandung. Alfabeta
- Sadiman, Arief. 2007. *Media Pendidikan*. Jakarta.PT Raja Grafindo Persada.