V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan evaluasi *UI/UX* sistem informasi penitipan barang Global Islamic Boarding School (SIPS), dapat disimpulkan bahwa SIPS yang diterapkan saat ini masih membutuhkan perbaikan terkait sistem maupun tampilan hal ini diketahu dari perolehan hasil *system usability score* (SUS) yang telah diujikan dengan ***score* 66, adjective rating poor** dan ***grade D***. Melalui evaluasi dengan penggunaan metode *design thinking*, diperoleh konsep dan langkah yang tepat dalam penyelesaian masalah yang dialami staff dan siswa GIBS.

Dalam fase pengumpulan data awal diperoleh hasil analisis dan pembentukan user persona. Selanjutnya, pada fase *brainstorming* dilakukan pemecahan masalah dengan memberikan ide-ide yang tepat sasaran dan sesuai dengan sumberdaya yang ada. Pada fase perancangan, dibuat desain UI/UX yang mencakup pembuatan alur pengguna dan desain antarmuka serta pengalaman pengguna. Desain UI/UX ini kemudian dievaluasi menggunakan metode pengujian kebergunaan jarak jauh dengan alat bantu Maze. Berdasarkan hasil pengujian oleh 5 responden ahli, skor *usability* untuk akun siswa adalah 74, sementara akun admin mendapatkan skor *usability* 95, dan akun super admin memperoleh skor *usability* 96. Hasil evaluasi pengujian desain *UI/UX* dari SIPS ini menghasilkan desain baru yang ditujukan untuk mengatasi permasalahan yang dihadapi oleh staf administrasi GIBS.

5.2. Saran

Pada penelitian Evaluasi dan Perancangan Ulang UI/UX Design Sistem Informasi Penitipan Barang *Global Islamic Boarding School*, terdapat beberapa saran untuk menyempurnakan hasil desain yang disarankan. Mengingat adanya keterbatasan waktu dan sumber daya, berikut beberapa saran yang diberikan, yaitu:

1. Peneliti berharap saran *UI/UX design* yang diberikan dapat diimplementasikan dan digunakan oleh staff administrasi GIBS untuk melihat dampak dan hasil perubahan yang dirasakan oleh admin SIPS.
2. Dalam penelitian ini peneliti berfokus pada penyelesain masalah pengguna melalui *UI/UX design*, diharapkan kedepannya dapat dilakukan pengujian terhadap dampak terhadap efektifitas pada penitipan barang dan peningkatan kinerja yang dirasakan oleh pengguna setelah adanya perubahan pada *UI/UX design SIPS*.