

**PENGEMBANGAN E-MODUL BERBENTUK MAJALAH INTERAKTIF
MENGUNAKAN APLIKASI CANVA BERBASIS STEAM (*SCIENCE,
TECHNOLOGY, ENGINEERING, ART, AND MATHEMATICS*)
UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN
BERPIKIR KREATIF SISWA**

SKRIPSI



**OLEH
CHITARA SARI
NIM A1C219058**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI**

2024

**PENGEMBANGAN E-MODUL BERBENTUK MAJALAH INTERAKTIF
MENGUNAKAN APLIKASI CANVA BERBASIS STEAM (*SCIENCE,
TECHNOLOGY, ENGINEERING, ART, AND MATHEMATICS*)
UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN
BERPIKIR KREATIF SISWA**

SKRIPSI

Ditujukan Kepada Universitas Jambi

**Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Matematika**



OLEH

CHITARA SARI

NIM A1C219058

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI**

2024