

DAFTAR PUSTAKA

- Andri Arif Kustiawan, S. M. (2019). *JANGAN SUKA GAME ONLINE PENGARUH GAME ONLINE DAN TINDAKAN PENCEGAHAN*. Jawa Timur: CV. AE MEDIA GRAFIKA.
- Detria (2013). Efektivitas Teknik Manajemen Diri untuk Mengurangi Kecanduan Game online. Tesis. Tidak Diterbitkan. Bandung : UPI. Diakses dari <https://journal.unrika.ac.id> pada 21 Oktober 2020 pukul 22.00 WIB
- Dr. H. Nizamuddin, S. M. (2021). *METODOLOGI PENELITIAN; KAJIAN TEORITIS DAN PRAKTIS BAGI MAHASISWA*. CV. DOTPLUS Publisher.
- Eddy Roflin, I. A. (2021). *POPULASI, SAMPEL, VARIABEL dalam Penelitian Kedokteran*. Pekalongan, Jawa Tengah: PT. Nasya Expanding Management.
- Endah Kusumaningrum, M. (2021). *MENULIS KREATIF DONGENG Sesuai Gaya Belajar Anak*. Yogyakarta: Jejak Pustaka.
- Herman H., S. M. (2023). *STUDI KRITIK PENDIDIKAN KOTEMPORER: Analisis Merdeka Belajar*. Yogyakarta: CV Bintang Semesta Media.
- Intan Permata Sari, E. A. (2023). *KECANDUAN GADGET DAN EFEKNYA PADA KONSENTRASI BELAJAR* (Vol. vi). (E. Afriyanti, Ed.) Indramayu: Penerbit Adab.
- Irpan Ali Rahman, D. A. (2022). *TINGKAT KECANDUAN GAME ONLINE PADA REMAJA*. *Jurnal Mutiara Ners*, v, 85-90.
- Ismi Zakiah, S.,. (2021). *Kecanduan Game Online Pada Remaja Dan Penanganannya*. Media Sains Indonesia.
- Muslich Anshori, S. I. (2017). Metodologi Penelitian Kuantitatif. In S. I. Mushlich Anshori, *Metodologi Penelitian Kuantitatif* (p. 161). Surabaya: Airlangga University Press.
- Ni`matuzahroh, S. F. (2023). *PSIKOLOGI SEKOLAH Konsep, Isu, Intervensi Sekolah Peka Mental Health*. Malang: UMMPress.
- R. Suprpty, N. T. (2021). *RAGAM STRATEGI PEMBELAJARAN DI MASA PANDEMIC COVID-19*. Yogyakarta: CV BUDI UTAMA.
- Rahman, A. (2022). *Menulis Dengan Hati Itu Mudah*. (Guepedia/Br, Ed.)

- Rahmawati, D. A. (2014, Mei). PERBANDINGAN TINGKAT KONSENTRASI BELAJAR ANAK SEKOLAH DASAR DILIHAT DARI KEBIASAAN MAKAN PAGI. *BELIA* 3, 30-37.
- Saifuddin, A. (2023). PSIKOLOGI SIBER Memahami Interaksi dan Perilaku Manusia dalam Dunia Digital. KENCANA.
- Saifuddin, M. (2018). PENGELOLAAN PEMBELAJARAN TEORITIS DAN PRAKTIS. Yogyakarta: CV BUDI UTAMA.
- Sarmanu. (2017). Dasar Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Statistika. Surabaya: Airlangga University Press.
- Sholikhah, M. P. (2022). *ANALISIS DAMPAK TEKNOLOGI MODERN TERHADAP MASALAH LINGKUNGAN*. Semarang: CV. ALINEA MEDIA DIPANTARA.
- Slameto, D. (2020). *BELAJAR DAN FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHINYA*. Jakarta: PT RINEKA CIPTA.
- Gainau, M. B. (2021). PENGANTAR METODE PENELITIAN. In M. B. Gainau, *PENGANTAR METODE PENELITIAN* (pp. V-141). Depok: PT KANISIUS.
- Sugiyono, (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D*. Bandung: alfabeta.
- Surya, H. (2018). *SIAPA BILANG MENJADI MANUSIA PEMBELAJAR SUSAH?* Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Sutja, A. dkk. 2017. *Penulisan Skripsi*. Yogyakarta: Writing Revolution.
- Yulianti, S. R. (2022). Pengaruh Dukungan Orangtua terhadap Minat Belajar Siswa Serta Implikasinya dalam Pelayanan Bimbingan dan Konseling. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, IV, 8903-8909.