

DAFTAR PUSTAKA

- Asih, S., & Astuty, H. S. (2022). Validasi Pengembangan Bahan Materi Ajar Berbasis It (Flipbook) Pada Smk Negeri 2 Tuban (Materi Dokumen Administrasi Usaha). *Oportunitas: Jurnal Pendidikan Ekonomi, Manajemen, Kewirausahaan Dan Koperasi*, 3(02), 57-61.
- Borg, W. R., & Gall, M. D. (1983). *Educational research* (4th ed.). New York: Longman.
- Chaplin, J.P. (1972). *Dictionary of Psychology*. Fifth printing New York: Dell Publishing Co. Inc
- Fajri, Ismail. (2014). *Evaluasi Pendidikan*. Palembang: Tunas Gemilang Press
- Gerlach dan Ely. (1971). *Teaching & Media: A Systemic Approach*. Second edition. Englewood Cliffs, NJ: Prentice-Hall Incorporated diakses melalui
<http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=3212491&val=28285&title=VALIDASI%20PENGEMBANGAN%20BAHAN%20MATERI%20AJAR%20BERBASIS%20IT%20FLIPBOOK%20PADA%20SMK%20NEGERI%20%20TUBAN%20MATERI%20DOKUMEN%20ADMINISTRASI%20USAHA>
<https://www.sciencedirect.com/search?qs=instructional%20Media>
- Handayati, S. (2020). Pengembangan media pembelajaran e-book dengan memanfaatkan fitur rumah belajar pada mata pelajaran IPA. *JIRA: Jurnal Inovasi dan Riset Akademik*, 1(4), 369-384.
- Handayati, S. (2020). Pengembangan media pembelajaran e-book dengan memanfaatkan fitur rumah belajar pada mata pelajaran IPA. *JIRA: Jurnal Inovasi dan Riset Akademik*, 1(4), 369-384.
- Hilman, I. and Dewi, S.Z. (2021). The Analysis of Primary School Teachers Ability in The Application of ICT-Based Learning Media In Tarogong Kidul District, *NATURALISTIC: Jurnal Kajian Penelitian Pendidikan dan Pembelajaran*, 5(2), pp. 755–763. Available at: <https://doi.org/10.35568/naturalistic.v5i2.1012>.
- Ismail, F. (2014). *Evaluasi Pendidikan*. Tunas Gemilang Press.
- Januszewski & Molenda. (2008). *Educational Technology: A Definition With Complementary Lawrence Erlbaum Associates*. 214.
- Kasriana, K., Ode, R., & Magfirah, I. (2023). Penggunaan Sumber Belajar Majalah Elektronik (E-Magazine) Berbasis Android Materi Ajar Bangun Ruang Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran (Jrpp)*, 6(4), 605-611.
- Kemdikbud.2023. *Model Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif*. diakses melalui
https://lmsspada.kemdikbud.go.id/pluginfile.php/79765/mod_resource/content/2/BAB%206%20%28fix%29.pdf

- Lee, W. W., & Owens, D. L. (2004). *Multimedia-based instructional design: computer-based training, web-based training, distance broadcast training, performance-based solutions*. John Wiley & Sons..
- Marenden, V., Tambunan, W., & Limbong, M. (2021). Analisis Pengembangan Sumber Belajar Digital Media Video Untuk Meningkatkan Mutu SDM Guru Melalui Pemanfaatan Teknologi Pada Pembelajaran Tatap Muka Di Era New Normal. *Jurnal Manajemen Pendidikan*, 10(2), 66-79. <https://doi.org/10.33541/Jmp.V10i2.3270>
- Miarso, Y. (2004). *Menyemai benih teknologi pendidikan*. Kencana.
- Morrison, G. R., Ross, S. J., Morrison, J. R., & Kalman, H. K. (2019). *Designing effective instruction*. John Wiley & Sons.
- Mujiono, M., & Sarah, S. (2021). Android-Based Learning Media Development to Improve Student Learning Achievement. *Berkala Ilmiah Pendidikan Fisika*, 9(2), 115-125.
- Mulyani, T., Armiaati. (2021). Efektivitas Penggunaan Ensiklopedia Berbasis Teknologi Sebagai Sumber Belajar Di Sekolah Menengah Atas (Sma): Literature Review. *Jurnal Ecogen*. 4(2), 293-305. <http://dx.doi.org/10.24036/jmpe.v4i2.11164>
- Munandar, Utami.(1999). *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: Rineka Cipta
- Murtafiah, W., Sa'dijah, C., Tjang, D. C., & Susiswo, S. (2019). Decision making of the winner of the national student creativity program in designing ICT-based learning media. *TEM Journal*, 8(3), 1039.
- Musdalifa, M. (2021). *Pengembangan E-Book Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Ipa Fisika Di Smp Satap Negeri 8 Sengkang* (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Makassar).
- Neiser, Uris. (1976). *Cognition and Reality: Principles and Implication of Cognitive Psycology*. San Fransisco: Freman and Company
- Nurdin, A. (2015). *Penerapan E-Book Interaktif Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Pada Pokok Bahasan Pencemaran Dan Perubahan Lingkungan Di Kelas X Sma Negeri 1 Waled* (Doctoral dissertation, IAIN Syekh Nurjati Cirebon).
- Oktiana, G. D. (2015). *Pengembangan media pembelajaran berbasis android Dalam bentuk buku saku digital untuk mata pelajaran Akuntansi kompetensi dasar membuat ikhtisar siklus Akuntansi perusahaan jasa di kelas xi man 1 Yogyakarta tahun ajaran 2014/2015*. Skripsi tidak diterbitkan (online). Yogyakarta: Jurusan Pendidikan Akuntansi Universitas Negeri Yogyakarta.
- Pak dosen. (2018). Diakses dari <https://pakdosen.co.id/E-Book-Interaktif-adalah/>
- Paresti, S. Handayani, D.S. Nuswantari. Yuliani, E. Samsudin, I. (2017). *Prakarya*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan

- Phosuwan, A., Sopeerak, S., & Voraroon, S. (2013). Factors related the utilization of instructional media and innovation of nursing instructors at Boromarajonani College of Nursing, Suphanburi, Thailand. *Procedia-Social and Behavioral Sciences*, 103, 410-415.
- Prakoso, Bhairawa Putera. 2011. *Ebook dan Pasar Perbukuan Kini*. Diakses dari (<http://www.ristek.go.id/index.php/module/News+News/id/942>)
- Prawiro M. (2020). *Pengertian Ebook Beserta Manfaat, Tujuan dan Jenis Formatnya*
<https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/pengertian-ebook.html>
- Putera, P.B. 2011. *Ebook dan Pasar Perbukuan Kini*. [online]. Tersedia di: <http://www.buku-e.lipi.go.id/utama.cgi?artikel&1321295564&&1> [Diakses 30 Juni 2023]
- Rahman, S. (2022, January). Pentingnya motivasi belajar dalam meningkatkan hasil belajar. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dasar*
- Rahmawati,Dwi. (2013). *Permainan Kreatif*. Jakarta: Papas Sinar Susanti
- Restiyowati, I., & Sanjaya, I. G. M. (2012). Pengembangan e-book interaktif pada materi kimia semester genap kelas xi sma (ebook the matter of interactive even semester chemical class xi high school). *Unesa Journal of Chemical Education*, 1(1), 130-135.
- Rohmat. (2010). *Kepemimpinan Pendidikan Konsep Dan Aplikasi*. Purwokerto: STAIN Press
- Rosita, R., Fadiawati, N., & Tania, L. (2017). Efektivitas E-Book Interaktif Sistem Pencernaan Manusia untuk Menumbuhkembangkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Kimia*.
- S., S. (2020). Urgensi Learning Resources (Sumber Belajar) Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran. *Didaktika: Jurnal Kependidikan*, 13(2), 194-205. Doi:<https://doi.org/10.30863/Didaktika.V13i2.959>
- Sambada, D. (2012). Peranan kreativitas siswa terhadap kemampuan memecahkan masalah fisika dalam pembelajaran kontekstual. *Jurnal Penelitian Fisika dan Aplikasinya (JPFA)*, 2(2), 37-47.
- Saputro, B., Prasetyo, C. P., & Aflaha, D. S. I. (2020). Perancangan Aplikasi Multimedia Pembelajaran Interaktif Pengenalan Komputer pada Siswa di SDN Mojoroto 6 Kota Kediri. *JURNAL TECNOSCIENZA*, 4(2), 319-330.
- Sardiman. (2001). *Interaksi Dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Sari, S. Y., Nugroho, A. D., & Purnama, M. D. I. (2021). Implementasi Teori Belajar Humanistik Dalam Mengembangkan Bakat Dan Kreativitas Anak. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Guru Sekolah Dasar* (Vol. 1, No. 1, pp. 19-26).

- Sasmita, R. S. (2020). Pemanfaatan Internet Sebagai Sumber Belajar Rimba Sastra Sasmita. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*. 1(4)
- Seels, B. B., & Richey, R. C. (2012). *Instructional technology: The definition and domains of the field*. Iap.
- Slavin, Robert E. (1994). *Educational Psychology: Theory and Practice*. America: The United States of America
- Stronge, J. H. (2018). *Qualities Of Effective Teachers*. Ascd.
- Supriadi, Dedi. (2001). *Kreativitas, Kebudayaan, dan Perkembangan Iptek*. Bandung: ALFABETA
- unism. (2021). *Apa itu eBook? Pengertian, Fungsi, Tujuan dan Kelebihannya* Diakses dari <https://perpustakaan.unism.ac.id/2021/01/> pada tanggal 20 agustus 2023
- Utari, S. Y. (2014). *Pengembangan Media E-book pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas X di SMA Negeri 2 Padang Panjang* (Doctoral dissertation, UNS (Sebelas Maret University))..
- Widyastuti, A., Subakti, H., Gaol, R. L., Sinaga, R., Sari, H., Al Haddar, G & Simarmata, E. J. (2022). *Media dan sumber belajar*. Yayasan kita menulis
- Yolanda, Y. (2022). *Pengembangan Buku Elektronik (E-Book) Prakarya Elektronika Untuk Meningkatkan Keterampilan Abad 21 Terintegrasi Keterampilan Berpikir Kreatif Mahasiswa*. PASCAL (*Journal of Physics and Science Learning*), 6(2), 93-106.
- Yuda, Alfi. (2021). *Pengertian Prakarya, Manfaat, Tujuan, dan Contohnya yang Perlu Dipahami*. Diakses dari <https://www.bola.com/ragam/read/4616929/pengertian-prakarya-manfaat-tujuan-dan-contohnya-yang-perlu-dipahami>