

**PENERAPAN MODEL *GAME BASED LEARNING* BERBASIS *WORDWALL*  
UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR SEJARAH SISWA  
KELAS XI FASE 2 SMA NEGERI 3 KOTA JAMBI**

**SKRIPSI**



**OLEH:  
OCTAVIA CHANDRA NURSYAFA'AH  
A1A219017**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN SEJARAH  
JURUSAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL  
FAKULTAS KEGURUAN DAN KEPENDIDIKAN  
UNIVERSITAS JAMBI  
2024**

**PENERAPAN MODEL *GAME BASED LEARNING* BERBASIS *WORDWALL*  
UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR SEJARAH SISWA  
KELAS XI FASE 2 SMA NEGERI 3 KOTA JAMBI**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Dalam Menyelesaikan  
Program Sarjana Pendidikan Sejarah**



**OLEH:  
OCTAVIA CHANDRA NURSYAFA'AH  
A1A219017**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN SEJARAH  
JURUSAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL  
FAKULTAS KEGURUAN DAN KEPENDIDIKAN  
UNIVERSITAS JAMBI  
2024**