

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kreativitas Anak Usia Dini	7
2.1.1 Pengertian Kreativitas	7
2.1.2 Strategi Pengembangan Kreativitas	10
2.1.3 Indikator Kreatif	13
2.1.4 Proses Berpikir Kreatif	15
2.2 Permainan Tangram	16
2.2.1 Pengertian Tangram	16

2.2.2 Bentuk-bentuk Tangram dan Variasinya	20
2.2.3 Aturan Bermain Tangram	23
2.2.4 Indikator Permainan Tangram	24
2.2.5 Cara Membuat Tangram	25
2.3 Kegiatan Yang Dilakukan Anak Ketika Bermain Tangram untuk Mengembangkan Kreativitas Anak Usia Dini	26
2.4 Tingkat Keterampilan Permainan Tangram Terhadap Kreativitas AUD ..	27
2.5 Pengaruh Permainan Tangram Terhadap Kreativitas Anak Usia Dini ..	29
2.6 Hasil Penelitian Yang Relevan	31
2.7 Kerangka Berpikir	32
2.8 Hipotesis	33

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Tempat Dan Waktu Penelitian	34
3.1.1 Tempat Penelitian	34
3.1.2 Waktu Penelitian	34
3.2 Desain Penelitian	34
3.3 Populasi dan Sampel	35
3.3.1 Populasi	35
3.3.2 Sampel	36
3.4 Teknik Pengumpulan Data	37
3.5 Teknik Analisis Data	41
3.6 Prosedur Penelitian	42

BAB IV HASIL PENELITIAN

4.1 Temuan Penelitian	43
4.1.1 Deskripsi Data	43
4.1.2 Pengolahan Data.....	47
4.1.3 Pengujian Hipotesis	51
4.2 Pembahasan	52

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	54
5.2 Saran	54

DAFTAR PUSTAKA	55
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN	57
-----------------------	-----------

RIWAYAT HIDUP	110
----------------------------	------------

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Tingkat Keterampilan Permainan Tangram Terhadap Kreativitas AUD	28
3.1 Populasi Penelitian.....	36
3.2 Sampel Penelitian.....	37
3.3 Kisi-Kisi Format Angket Permainan Tangram.....	38
3.4 Kisi-Kisi Format Angket Kreativitas AUD	39
4.1 Skor <i>Pretest</i>	44
4.2 Skor <i>Posttest</i>	45
4.3 Skor <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	46
4.4 Data Persiapan Menghitung Rank Anak Dalam Kreativitas Anak Usia Dini dengan Menggunakan Permainan Tangram	48
4.5 Data Persiapan Menghitung R1 (<i>Pre-test</i>) dan R2 (<i>Post-test</i>) Pengaruh permainan Tangram Terhadap Kreativitas Anak Usia Dini Di TK Pertiwi II Kecamatan Telanaipura Kota Jambi.....	49
4.6 Data Keseluruhan dari <i>Pretest-Posttest</i> Dan Ranking Anak Kelas B1 Dalam Hal Kreativitas Anak Usia Dini dengan Menggunakan Permainan Tangram di TK Pertiwi II Telanaipura.....	50

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Tangram	19
2.2 Bentuk Imajinatif Tangram	19
2.3 Pancagram	20
2.4 Bentuk Imajinatif Pancagram	20
2.5 Tujuh Keping Ajaib	20
2.6 Bentuk Imajinatif Tujuh Keping Ajaib	20
2.7 Tangram Inggris I.....	21
2.8 Bentuk Imajinatif Tangram Inggris I.....	21
2.9 Tangram Inggris II	21
2.10 Bentuk Imajinatif Tangram Inggris II	21
2.11 Tangram Jepang.....	21
2.12 Bentuk Imajinatif Tangram Jepang.....	22
2.13 Tangram Lingkaran	22
2.14 Tangram Segilima.....	22
2.15 Tangram Bulat Telur	22
2.16 Pola Tangram	26
2.17 Kerangka Berpikir.....	33
3.1 Pelaksanaan Eksperimen.....	34
4.1 Rekapitulasi <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Pengaruh permainan Tangram Terhadap Kreativitas Anak Usia Dini di TK Pertiwi II Kecamatan Telanaipura Kota Jambi	47

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Daftar Nama Anak Kelompok B1	57
2. Kisi-kisi Format Angket.....	58
3. Angket.....	65
4. Program Semester 1	71
5. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Mingguan.....	77
6. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Harian	85
7. Rekapitulasi Data <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	101
8. Tabel U Mann Whitney	104
9. Dokumentasi	105
10. Surat Penelitian.....	108