

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Penggunaan media pembelajaran video animasi berbasis canva memberi pengaruh terhadap motivasi belajar peserta didik kelas V pada mata pelajaran pendidikan pancasila materi Keberagaman Indonesia di SDN 55/I Sridadi. Analisis pada proses hitung rata-rata nilai observasi akhir setelah pemberian perlakuan adalah 38,57 artinya lebih dari rata-rata nilai observasi awal sebelum pemberian perlakuan yakni sebesar 30,81 dibandingkan dengan kelas kontrol observasi awal mendapati rata-rata 33,24 dan sedikit meningkat pada observasi akhir yakni dengan rata-rata 33,95 dengan penerapan model konvensional yang tidak menggunakan treatment tertentu.

Diperoleh hasil analisis nilai signifikansi dari tabel *Coeficient* sebesar  $0,000 < 0,05$ , maka dari itu mendapati keputusan variabel X berpengaruh terhadap variabel Y. Berdasarkan nilai t, diketahui nilai  $t_{hitung}$  sebesar  $6,793 > t_{tabel} 2,093$ , memberikan kesimpulan bahwa variabel X berpengaruh terhadap variabel Y. Maka keputusan akhir  $H_0$  ditolak dan  $H_a$  diterima. Berarti penggunaan media pembelajaran video animasi berbasis canva memberikan pengaruh positif dan signifikansi terhadap motivasi belajar peserta didik kelas V pada mata pelajaran pendidikan pancasila SDN 55/I Sridadi.

#### 5.2. Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian tersebut, implikasi skripsi ini adalah:

1. Terpilihnya media ajar yang yang tepat dapat memberikan pengaruh pada motivasi belajar peserta didik. Peserta didik yang memiliki inspirasi belajar

yang baik akan paham konsep belajar yang baik pula. Maka dari itu diharapkan pendidik mampu memilih media ajar yang cocok dengan individu peserta didik yang bertujuan agar dapat memikat rasa ingin tahu peserta didik untuk belajar materi apapun, salah satunya pada mata pelajaran pendidikan pancasila.

2. Hasil dari penelitian ini yang diinginkan mampu memberi arahan untuk pendidik serta calon pendidik guna memperbanyak ilmu dalam memperluas wawasan pengetahuan mengenai penggunaan media pembelajaran video animasi berbasis canva.

### **5.3. Saran**

Setelah melaksanakan penelitian, menganalisis data, dan menyusun pembahasan. Peneliti menyampaikan beberapa saran, yakni:

- 1) Apabila terdapat peneliti yang melakukan penelitian dengan jenis yang sama seperti penelitian ini di sebuah instansi, hendaknya dipersiapkan inovasi-inovasi terbaru agar mampu memanfaatkan dan megembangkan kecanggihan teknologi dari media-media yang lain.
- 2) Pada penelitian ini peneliti menggunakan media pembelajaran video animasi, artinya berhubungan dan berbantuan berupa teknologi. Maka dari itu disarankan apabila melakukan penelitian harus dipersiapkan dengan matang dan lebih awal dari jam pelajaran karena persiapan alat dan lain halnya memakan waktu cukup banyak sehingga dapat mengurangi jam belajar.