

DAFTAR PUSTAKA

- Alfan, Robbani. (2020). *Jobs Of Tomorrow* Rekomendasi 46 pekerjaan baru yang diproyeksi bersinar hingga 2028 berdasarkan riset *World Economy Forum* & *O*Net*. Banten: Edukasi Karir.
- Al Muntaz, A. (2022). *Pengembangan Media Bimbingan dan Konseling Permainan Monopoli sebagai Media Layanan Informasi Karier di SMP Negeri 1 Panca Rijang*. Universitas Negeri Makassar.
- Ardiansyah, L., & Pravesti, C. A. (2021). Pengembangan Media Permainan Monobiling Dalam Efikasi Diri Akademik Siswa Di Sma Negeri 15 Surabaya. *Jurnal Nusantara of Research*, 8(1), 14–24.
- Ariya, M., & Arini, N. W. (2021). *Media Monopoli Sains (MONOIN) Untuk Pembelajaran IPA Pada Materi Semester I Kelas IV*. 9(2), 268–275.
- Asiah. dkk. (2022). *Buku Ajar KONSELING KARIR* (Pertama). Eureka Media Aksara.
- Batubara, Hamdan Husein. (2021). *Media Pembelajaran MI/SD*. Semarang: CV Graha Edu.
- Chusna, M. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Online Berbasis Aplikasi Classdojo dalam Pembelajaran MTs Riyadlatul Fallah*. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Evi, T. (2020). *Research & Learning in Primary Education Manfaat Bimbingan*

dan Konseling Bagi Siswa. 2, 2–5.

Freitas, S. De. (2013). *Towards a New Learning: Play and Game-Based*. 3(December), 1–6. <https://doi.org/10.4018/ijgbl.2013100101>

Gunawan, W., & Sisca. (2015). Gambaran Adaptabilitas Karier Remaja. *Jurnal Psikologi*, 11(Dcm), 111.

Halloran, R. O., & Deale, C. (2013). *Designing a Game Based on Monopoly as a Learning Tool for Lodging Development*. *Designing a Game Based on Monopoly as a Learning Tool for Lodging Development*. October 2014, 37–41. <https://doi.org/10.1080/10963758.2010.10696983>

Hartono. (2016). *Bimbingan Karier*. Jakarta: Kencana.

Hidayat, D. R. dkk. (2019). *KARIER Teori dan Aplikasinya dalam Bimbingan dan Konseling Komprehensif*. CV Jejak.

Hikmawati, F. (2010). *Bimbingan dan Konseling (Revisi)*. PT Raja Grafindo Persada.

Iffah, H. M. (2013). Layanan Informasi Karier Melalui Media Permainan Monopoli untuk Meningkatkan Kemantapan Pengambilan Keputusan Studi Lanjut Siswa Kelas XI Ipa-2 SMAN 1 Menganti. *Jurnal BK UNESA*, 048, 183–191.

Ingarianti, T. M. & Purwaningrum, R. (2018). *Teori dan Praktik Konseling Karier Integratif*. Bandung: PT Refika Aditama.

Jen, V., & Andani, K. W. (2021). *Pengaruh Kepemimpinan, Pengembangan Karir dan Kompensasi terhadap Kinerja Karyawan PT. BANK COMMONWEALTH Jakarta Valentines. III(2)*, 509–517.

Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi. Undang Undang (UU) NOMOR 028/H/KU/2021 tentang Capaian Pembelajaran PAUD, SD, SMP, SMA, SDLB, SMPLB, dan SMALB pada Program Ssekolah Penggerak. Kepala Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan. Jakarta.

Meilina, R. (2019). *Efektifitas Konseling Kelompok dengan Teknik Diskusi Kelompok Berbasis Media Permainan Monopoli untuk Mengurangi Kebiasaan Merokok*. Universitas Muhammadiyah Magelang.

Noor, K. W. dkk. (2020). Pengembangan Aplikasi Android Pengenalan Ragam Profesi berdasarkan Rumpun Ilmu Terapan. *JBKI (Jurnal Bimbingan Konseling Indonesia)*, 5(1), 5–8.

Nursalim, Mochamad. (2015). *Pengembangan Profesi Bimbingan dan Konseling*. Jakarta Timur: Penerbit Erlangga.

Rahman, A. (2015). *Peranan guru bimbingan dan konseling terhadap pelaksanaan bimbingan belajar di smk negeri 1 loksado*. 1–14.

Salabi, A. S. (2021). *Pengembangan Karier Guru Di Pesantren Darul Ihsan Hampan Perak Deli Serdang*. 2(1), 1–16.

Sharf, Richard s. (2009). *Applying Career Development Theory to Counseling*.

USA: Brooks/Cole Cengage Learning.

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D* (ke 22). Penerbit Alfabeta.

Suhendriyanto. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Tematik Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar*. Universitas Islam Negeri Maylana Malik Ibrahim Malang.

Suhertina. (2017). *Bimbingan dan Konseling* (Revisi). CV. Mifan karwa Sekawan.

Susanti, susi. (2018). *Pengaruh Layanan Informasi Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas XI Ips di SMA Negeri 1 Rambatan*. IAIN Batusangkar.

Sutja, dkk. (2017). *Penulisan Skripsi untuk Prodi Bimbingan dan Konseling*. Yogyakarta: Penerbit Wahana Solusi.

Syam, S. dkk. (2021). *KARIER* (Pertama). Penerbit Widina Bhakti Persada.

Thalib, A. S. (2020). *Pengembangan Media Bimbingan Konseling Permainan Monopoli Truth and Dare untuk Meningkatkan Self Confidence pada Peserta Didik di SMP Negeri 8 Makassar*. *Jurnal Universitas Negeri Malang*.