

**PENGEMBANGAN *GAME* MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK MENSTIMULASI
KEMAMPUAN BERPIKIR SIMBOLIK TEMA BINATANG PADA ANAK
USIA 5-6 TAHUN DI TK PERTIWI SIULAK MUKAI**

SKRIPSI



OLEH:

OFRIMA EKA SAPUTRI

NIM: A1F120030

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
JURUSAN PENDIDIKAN ANAK USIA DINI DAN DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
2024**

**PENGEMBANGAN *GAME* MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK MENSTIMULASI
KEMAMPUAN BERPIKIR SIMBOLIK TEMA BINATANG PADA
ANAK USIA 5-6 TAHUN DI TK PERTIWI SIULAK MUKAI**

SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Jambi

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Guna Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan



OLEH

OFRIMA EKA SAPUTRI

NIM A1F120030

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
JURUSAN PENDIDIKAN ANAK USIA DINI DAN DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
2024**