

ABSTRAK

Dwi Asmara, Eren. 2024. *Pengembangan Game Multimedia Interaktif Untuk Mestimulasi Aspek Perkembangan Bahasa Tema Air, Api dan Udara pada Anak Usia 5-6 Tahun di TK Taruna Sakinah Kota Jambi*:Skripsi, Jurusan Pendidikan Anak Usia Dini dan Dasar, FKIP Universitas Jambi, Pembimbing: (I) Prof. Dr. Drs. Hendra Sofyan, M.Si., (II) Nyimas Muazzomi, S.Ag. M.Pd.I.,

Kata Kunci: *Game* Multimedia Interaktif, Perkembangan Bahasa, Tema Air, api dan udara

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah media pembelajaran berupa *game* multimedia interaktif untuk menstimulasi perkembangan bahasa pada anak usia 5-6 tahun di TK Taruna Sakinah Kota Jambi. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan (Research and Development). Model pengembangan yang dipakai adalah ADDIE. Metode pengumpulan data adalah kuesioner. Data diolah menggunakan analisis data Kuantitatif dan Kualitatif.

Penelitian ini dilakukan di TK Taruna Sakinah Kota Jambi pada April 2024. Data penelitian diperoleh dengan cara menyebarkan angket kepada ahli media, ahli materi, guru TK Taruna Sakinah Kota Jambi sebagai responden. Data dianalisis secara kuantitatif dengan rumus persentase.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa penilaian yang dilakukan oleh ahli media memperoleh skor 47 dengan persentase sebesar 97,9% kategori sangat baik dan dapat diujicobakan. Sedangkan hasil penilaian yang diperoleh dari ahli materi mendapat skor 42 dengan persentase 87,5% kategori sangat baik dan dapat diujicobakan. Untuk angkat responden yang di isi oleh 9 guru TK Taruna Sakinah Kota Jambi memperoleh skor 1.443 dengan persentase 90,1% kategori sangat baik.