

ABSTRAK

Nur Azizah Rois, Dyah. 2024. *Pengembangan Game Multimedia Interaktif untuk Menstimulasi Perkembangan Motorik Halus Tema Pekerjaan pada Anak Usia 5-6 Tahun di TK Pertiwi 2 Jambi*: Skripsi, Jurusan Pendidikan Anak Usia Dini dan Dasar, FKIP Universitas Jambi, Pembimbing (I) Prof. Dr. Drs. Hendra Sofyan, M.Si. (II) Nyimas Muazzomi, S.Ag., M.Pd.I,

Kata Kunci: *Game* Multimedia Interaktif, Motorik Halus, Tema Pekerjaan.

Penelitian bertujuan untuk mengembangkan, mengetahui kelayakan, dan mengetahui respon guru terhadap *game* multimedia interaktif untuk menstimulasi perkembangan motorik halus tema pekerjaan pada anak usia 5-6 tahun di TK Pertiwi 2 Jambi. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan (*Research and Development*) dengan model pengembangan yang dipakai adalah model ADDIE. Penelitian ini dilakukan di TK Pertiwi 2 Jambi pada APRIL 2024. Data penelitian dipenelitian diperoleh dengan cara menyebarkan angket kepada ahli materi, ahli media, dan guru di TK Pertiwi 2 Jambi. Setelah angket dikembalikan data di olah menggunakan analisis data kuantitatif dan data kualitatif.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa pada uji kelayakan *game* multimedia interaktif diperoleh dari validasi ahli materi dengan skor 40 dengan hasil 83,3% dan validasi ahli media diperoleh skor 47 dengan hasil 97,91%, serta angket yang disebarkan kepada guru dengan hasil persentase 88,84% sehingga dikategorikan sangat baik dan dinyatakan layak digunakan dalam kegiatan pembelajaran.