

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rieka Cipta.
- Ariyana, R.Y. 2022. *Pengantar Sistem Multimedia*. Yogyakarta: Akprind Press.
- Aulina, C. N. (2017). Buku Ajar Metodologi Pengembangan Motorik Halus Anak Usia Dini. *Umsida Press*, 1-186.
- Bong, E. Y., & Chatterjee, C. 2021. "The Use of a ClassPoint Tool for Student Engagement During Online Lesson". *Journal of The International Academic Forum*. Singapore.
- Fatmawati, F.A. 2020. *Pengembangan Fisik Motorik*. Gresik: Caremedia Communication.
- Fikri, H. & n Ade Sri Madona. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Haliza, N., Vani Hajari, Ulfah Amirah Khairi, Mhd Dimas Jayadi & Nurbaiti. 2022. "Pemanfaatan Media Microsoft PowerPoint Yang Menjadi Penunjang Dalam Bidang Pendidikan Dan Perusahaan". *Jurnal Ilmu Komputer, Ekonomi dan Manajemen (JIKEM)*. Vol.2, No.2: 2803-2811.
- Huda, A. & Noper Ardi. 2021. *Teknik Multimedia dan Animasi*. Padang: Penerbit UNP Press.
- Indrawan, I., Hadion Wijoyo, I Made Arsa Wiguna & Edi Wardani. 2020. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia*. Banyumas Jawa Tengah: CV. Pena Persada.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. 2020. *Pengembangan Anak Usia Dini Melalui Pengenalan Profesi*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Pendidikan Anak Usia Dini, Pendidikan Dasar, dan Pendidikan Menengah Direktorat Pendidikan Anak Usia Dini.
- Khadijah dan N Amelia. 2020. *Perkembangan Fisik Motorik Anak Usia Dini: Teori dan Praktik*. Jakarta: KENCANA.
- Lestari, Novia. 2020. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Klaten: Lakeisha.
- Makhmudah, S., F.S. Anggraini, & A. Amalia FN. 2020. *Perkembangan Motorik AUD*.

- Mustofa, D., dkk. 2018. *Pedoman Pengembangan Tema Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Pendidikan Anak Usia Dini dan Pendidikan Masyarakat Direktorat Pembinaan Pendidikan Anak Usia Dini.
- Najuah, Ricu Sidiq & Reny Sabrina Simamora. 2022. *Game Edukasi: Strategi dan Evaluasi Belajar Sesuai Abad 21*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Pagarra, H. Ahmad Syawaluddin, Wawan Krismanto & Sayidiman. 2022. *Media Pembelajaran*. Makassar: Badan Penerbit UNM.
- Pohan, J.A.E. 2020. *Pendidikan Anank Usia Dini (PAUD): Konsep dan Pengembangan*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada (Anggota IKAPI).
- Pratiwi, N.K.A. & Luh Ayu Tirtayani. 2021. "Multimedia Interaktif Subtema Profesi untuk Pembelajaran Anak Usia Dini". *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha*. Vol.9, No.2: 186-193.
- Rahayu, M., Isti Rusdiyani & Fadlullah. 2022. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dalam Menstimulasi Perkembangan Berbicara Anak Usia 5-6 Tahun". *AWLADY: Jurnal Pendidikan Anak*. Vol.8, No.2: 17-31.
- Reswari, A. dkk. 2022. *Perkembangan Fisik Dan Motorik Anak (Child Physical and Motorik Development)*. Sumatera Barat: Penerbit. CV. Azka Pustaka.
- Sanenek, A.K., Nurhafizah & Dadan Suryana. 2023. "Analisis Pengembangan Kemampuan Motorik Halus pada Anak Usia Dini". *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*. Vol.7, No.2: 1391-1401.
- Sanjaya, R., Aprilia Ratna Christanti & Michael Satrio Prayogo. 2017. *Mudah Membuat Game Edukasi Berbasis Android*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Santoso, A.B. 2021. *Buku Ajar Aplikasi Komputer*. Manado: IAIN Manado Press.
- Setiani, R. E. (2013). Memahami Pola Perkembangan Motorik Pada Anak Usia Dini. *INSANIA: Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan*, 18(3), 455-470.
- Sit, Masganti. 2015. *Psikologi Perkembangan Anak Usia Dini Jilid I*. Medan: Perdana Publishing.
- Sofyan, H. 2018. *Perkembangan Anak Usia Dini dan Cara Praktis Peningkatannya*. Jakarta: CV. Infomedika.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukamti, E.R. 2018. *Perkembangan Motorik*. Yogyakarta: UNY Press.

- Sundari, D.H., Iskandar & Muhlis. 2021. "Penerapan Media Presentasi Classpoint Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris MAN 19 Jakarta". *Jurnal Pemikiran dan Pengembangan Pembelajaran*. Vol.3, No.3: 1-9.
- Surjono, H.D. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif: Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Suryana, D. 2018. *Pendidikan Anak Usia Dini (Stimulasi & Aspek Perkembangan Anak)*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Tadjuddin, N. 2014. *Desain Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini (Teori dan Praktik Pembelajaran Anak Usia Dini)*. Bandar Lampung: Aura Printing & Publishing (Anggota IKAPI).
- Tegeh, I. M., I Nyoman J dan Ketut P. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Ulandari, S., Hukmi & Febrialismanto. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Maze Trap Game untuk Meningkatkan Kemampuan Motorik Halus Anak Usia 5-6 Tahun di TK Islam As-Shofa Kota Pekanbaru". *Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran*. Vol.3, No.2: 367- 374.
- Wibawanto, W. 2020. *Game Edukasi RPG (Role Playing Game)*. Semarang: Penerbit LPPM UNNES.
- Wulandari, A.D., Sri Sumarni & Yetty Rahelly. 2018. "Pengembangan Game Maze Berbasis Media Interaktif Sesuai Tema untuk Anak Usia 5-6 Tahun di TK IT Izzudin Palembang". *Jurnal Pendidikan Anak*. Vol.7, Ed.1: 81-92.