

**PENGEMBANGAN *GAME MULTIMEDIA* INTERAKTIF UNTUK
MENSTIMULASI PERKEMBANGAN NILAI AGAMA DAN MORAL
TEMA LINGKUNGANKU PADA ANAK USIA 5-6 TAHUN
DI RA NURUL HIDAYAH KOTA JAMBI**

SKRIPSI



**OLEH
AJENG OCTATYA DWIYANI
NIM A1F120029**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
JURUSAN PENDIDIKAN ANAK USIA DINI DAN DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
2024**

**PENGEMBANGAN *GAME MULTIMEDIA* INTERAKTIF UNTUK
MENSTIMULASI PERKEMBANGAN NILAI AGAMA DAN MORAL
TEMA LINGKUNGANKU PADA ANAK USIA 5-6 TAHUN
DI RA NURUL HIDAYAH KOTA JAMBI**

SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Jambi
Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Guna Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan



OLEH

AJENG OCTATYA DWIYANI

NIM A1F120029

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
JURUSAN PENDIDIKAN ANAK USIA DINI DAN DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
2024**