

ABSTRAK

Sarniya, Anita. 2024. *Pengembangan Game Multimedia Interaktif untuk Menstimulasi Perilaku Prososial Tema Alam Semesta pada Anak Usia 5-6 Tahun di TK Islam An-Nizham Kota Jambi*: Skripsi, Jurusan Pendidikan Anak Usia Dini dan Dasar, FKIP Universitas Jambi, Pembimbing (I) Prof. Dr. Drs. Hendra Sofyan, M.Si. (II) Nyimas Muazzomi, S.Ag., M.Pd.I.

Kata Kunci: *Game Multimedia Interaktif, Perilaku Prososial, Tema Alam Semesta.*

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan, mengetahui kelayakan dan mengetahui respon guru terhadap *game* multimedia interaktif untuk menstimulasi perilaku prososial tema alam semesta pada anak usia 5-6 tahun di TK Islam AN-Nizham Kota Jambi. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan (*Research and Development*) dengan model pengembangan yang dipakai adalah model ADDIE.

Penelitian ini dilakukan di TK Islam AN-Nizham Kota Jambi pada April 2024. Data penelitian diperoleh dengan cara menyebarkan angket kepada ahli materi, ahli media dan guru di TK Islam AN-Nizham Kota Jambi. Setelah angket dikembalikan, data diolah menggunakan analisis data kuantitatif dan data kualitatif.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa pada uji kelayakan *game* multimedia interaktif diperoleh dari validasi ahli materi dengan skor 45 dengan hasil 93,75% dan validasi ahli media diperoleh skor 47 dengan hasil 97,92%, serta angket yang disebarkan kepada guru dengan hasil persentase 85,55% sehingga dikategorikan sangat baik dan dinyatakan layak digunakan dalam kegiatan pembelajaran.