

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Adi Saputro, G., Hamzah, A., & Triyono, J. (2014). SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA RUMAH KOS MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER DI KELURAHAN DEMANGAN KECAMATAN GONDOKUSUMAN YOGYAKARTA. *Jurnal SCRIPT*, 2(1).
- A1 Muhtadi, A. Z., & Junaedi, L. (2021). Implementasi Metode Prototype dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Online pada Toko Herbal Pahlawan. *Journal of Advances in Information and Industrial Technology*, 3(1), 31–41. <https://doi.org/10.52435/jaiit.v3i1.88>
- Apriyanto, Setyorini, D., & Putri, L. I. P. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Rumah Kost Online. *Remik: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 6(4), 610–624.  
<http://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/3772/>
- Aquinus, F., Wicaksono, S. A., & Arwani, I. (2019). *Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Prakerin (Studi Pada : SMK Muhammadiyah 1 Malang)*. 3(7).
- Daniati, E. (2015). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Kost Di Sekitar Kampus UNP Kediri Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW). *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia 2015, Pemilihan Kost*, 2.2-145-2.2-150.
- Dorothy, L., Iman Satoto, K., Dwi Nurhayati, O., & Sistem Komputer, J. (2014). *PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DI PROGRAM STUDI TEKNIK LINGKUNGAN FAKULTAS TEKNIK UNDIP*.
- Febiharsa, D. (2019). *UJI FUNGSIONALITAS ( BLACKBOX TESTING ) SISTEM INFORMASI LEMBAGA SERTIFIKASI PROFESI ( SILSP ) BATIK DENGAN APPPERFECT WEB TEST DAN UJI PENGGUNA*. 1, 117–126.
- Hendini, A. (2016). PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK). *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*, 4(2).  
<https://doi.org/10.1145/358315.358387>
- Indriyani, F., Yunita, & dkk. (2019). Analisa Perancangan Sistem Informasi. In *Analisa perancangan sistem*.  
<https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=PHYJEAAAQBAJ&oi=fnd&>

- pg=PR9&dq=analisa+sistem+informasi+adalah&ots=RHkz4x2\_i5&sig=yMIG  
O-hS7UjdOvsFLjCrRjmnxA&redir\_esc=y#v=onepage&q=analisa sistem  
informasi adalah&f=false
- Inun Jannah, A. ', Arsyianita, P., Yuni, A. A., Harniati, W., Hasanah, N. L.,  
Studi, P., & Informasi, S. (2020). SISTEM INFORMASI PEMASARAN  
RUMAH KOST BERBASIS WEB. *Jurnal SimanteC*, 8(2).
- Nielsen, J. (2000). *Why You Only Need to Test with 5 Users*. Jakob Nielsens  
Alertbox. <https://www.nngroup.com/articles/why-you-only-need-to-test-with-5-users/>
- Nistrina, K., & Sahidah, L. (2022). Unified Modelling Language (Uml) Untuk  
Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di Smk Marga  
Insan Kamil. *Jurnal Sistem Informasi*, 04, 12–23.
- Nizar, C. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SEWA RUMAH KOST  
(E-KOST) BERBASIS WEBSITE CHALIDAZIA NIZAR. *Jurnal Sistem  
Informasi Dan Sains Teknologi*, 3(1).
- Noviana, W., & Rahim, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penyewaan  
Kamar Online Pada Kost Putri 55 Jambi. In *Jurnal Ilmiah Mahasiswa  
Sistem Informasi* (Vol. 3, Issue 2).
- Nugraha, W., Syarif, M., & Dharmawan, W. S. (2018). Penerapan Metode Sdlc  
Waterfall Dalam Sistem Informasi Inventori Barang Berbasis Desktop.  
*JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 3(1), 22–28.  
<https://doi.org/10.32767/jusim.v3i1.246>
- Nur Hasanah, F., & Sri Untari, R. (2018). Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak.  
In *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*.  
<https://doi.org/10.21070/2018/978-602-5914-09-6>
- Pindoyono, P. & N. (2003). *Pengujian Functionality Dan Performance Sistem  
Inforamasi Berbasis Web Menggunakan Framework*. 20.
- Pinem, S., Hutagaol, V. E., & Pakpahan, V. M. (2021). Implementasi Sistem  
Informasi KRS Online dengan Metode Software Development Life Cycle  
Model Waterfall. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 6(2), 283–289.  
<http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/informatika283>
- Pressman, R. S. (2014). SOFTWARE ENGINEERING: A PRACTITIONER'S  
APPROACH, SEVENTH EDITION. In *Software Quality Engineering: A*

- Practitioner's Approach* (Vol. 9781118592).  
<https://doi.org/10.1002/9781118830208>
- Pricillia, T., & Zulfachmi. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Bangkit Indonesia*, 10(1).
- Rahmatuloh, M., & Rizky Revanda, M. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Jasa Pengiriman Barang Pada Pt. Haluan Indah Transporindo Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(1), 54–59.
- Resmi, M. G., & Priadi, D. R. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Kost Di Kabupaten Purwakarta Berbasis Web. In *Stt-Wastukancana.Ac.Id*.  
<https://stt-wastukancana.ac.id/jurnal/download/8.1.9.Mochzen-Deni.pdf>
- Sandy, F. (2015). *Perancangan Aplikasi Surat Masuk Dan Surat Keluar Pada PT. PLN (Persero) Wilayah Suluttenggo*.  
<https://doi.org/10.1017/S104082070000069X>
- Saravanan, T. (2020). *Comparative Analysis of Software Life Cycle Models*. 906–909.
- Sari, D. R., Dini, S. R., Aditya, F., Adiwidya, N. F., Ilham, M., & Muhammad, Z. (2022). *Rancang Bangun Sistem Pencarian Kos dan Kontrakan di Pekanbaru Berbasis Web Dengan Metode Prototype*. 596–599.
- Satria, S., Gusman, D., & Azrialdi, E. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Kost Berbasis Web di Kecamatan Tampan. *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science*, 2(1), 28–36.
- Setiawan, R., Supriatna, A. D., & Kusuma, A. H. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Rumah Kos Deo Garut Berbasis Web. *Jurnal Algoritma*, 17(2), 368–377. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.17-2.368>
- Siswidiyanto, S., Munif, A., Wijayanti, D., & Haryadi, E. (2020). Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(1), 18–25.  
<https://doi.org/10.35969/interkom.v15i1.64>
- Wahyudi, A. (2018). Perancangan Sistem Menggunakan Metode Sdlc. *Jurnal Dinamika Informatika*, 4(2), 1–11.