

ABSTRAK

Wirda, Aina, 2024. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Etnomatematika Pada Bangunan Masjid Agung Al Falah di Jambi Materi Bangun Ruang Kelas V Sekolah Dasar*: Jurusan pendidikan anak usia dini dan dasar, FKIP Universitas Jambi, Pembimbing I Drs. Maryono, M.Pd. pembimbing II Suci Hayati, S.Pd. M.Pd.

Kata kunci: Multimedia interaktif berbasis etnomatematika, *lumio by SMART*

Penelitian ini bertujuan untuk (1) Menjelaskan tahapan prosedur pengembangan multimedia interaktif berbasis etnomatematika pada bangunan Masjid Agung Al-Falah materi bangun ruang kelas V sekolah dasar menggunakan aplikasi *Lumio by SMART* (2) Menjelaskan tingkat validitas desain multimedia interaktif berbasis etnomatematika pada bangunan Masjid Agung Al-Falah materi bangun ruang kelas V sekolah dasar menggunakan aplikasi *Lumio by SMART* (3) Menjelaskan tingkat validitas produk multimedia interaktif berbasis etnomatematika pada bangunan Masjid Agung Al-Falah materi bangun ruang kelas V sekolah dasar menggunakan aplikasi *Lumio by SMART* (4) Menjelaskan tingkat kepraktisan dari multimedia interaktif berbasis etnomatematika pada bangunan Masjid Agung Al-Falah materi bangun ruang kelas V sekolah dasar menggunakan aplikasi *Lumio by SMART*.

Metode penelitian ini adalah *Research and Development* (R&D) dengan menggunakan model ADDIE (*analyze, design, development, implementation and evaluation*). Adapun data pada penelitian ini yaitu data kualitatif dan data kuantitatif. Dengan data kualitatif berupa hasil wawancara dan pengamatan serta data kuantitatif berupa skor dari validator desain dan produk, serta skor angket kepraktisan peserta didik dan guru. Penelitian ini dilakukan di SD N 13/1 Muara Bulian.

Hasil penelitian dan pengembangan ini berupa multimedia interaktif berbasis etnomatematika pada bangunan Masjid Agung Al Falah di Jambi materi bangun ruang kelas V sekolah dasar yang proses pengembangannya melalui model ADDIE. Hasil validasi oleh ahli desain memperoleh skor 4,37 dengan kategori sangat valid, validasi materi memperoleh skor rata-rata 4,5 dengan kategori sangat valid. Hasil validasi oleh ahli media memperoleh skor rata-rata 4,4 dengan kategori sangat valid. Hasil validasi oleh ahli bahasa diperoleh skor rata-rata 4,35 dengan kategori sangat valid dan hasil angket respon guru diperoleh skor rata-rata 5 dengan kategori sangat praktis, hasil angket respon peserta didik uji coba kelompok kecil di peroleh skor rata-rata 4,55 dan kelompok besar diperoleh skor rata-rata 4,52 dengan kategori sangat praktis.

Berdasarkan hasil penelitian ini dapat disimpulkan bahwa multimedia interaktif berbasis etnomatematika pada bangunan Masjid Agung Al Falah di Jambi materi bangun ruang kelas V sekolah dasar sangat valid dan praktis.