

DAFTAR PUSTAKA

- Anggia, A. R. (2018). *Mengembangkan Kreativitas Anak Melalui Media Benang Pada Anak Usia 5-6 Tahun Di Raudhatul Athfal Perwanida I Bandar Lampung*. UIN Raden Intan Lampung.
- Ardini, P. P., & Lestarinigrum, A. (2018). *Bermain dan Permainan Anak Usia Dini (Sebuah Kajian Teori dan Praktik)* (Adjie (ed.); I). Adjie Media Nusantara.
- Ardiyanto, A. (2017). Bermain Sebagai Sarana Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini. *Jendela Olahraga*, 2(2), 35–39. <https://doi.org/10.26877/jo.v2i2.1700>
- Debeturu, B., & Wijayaningsih, L. (2019). Meningkatkan Kreativitas Anak Usia 5-6 Tahun melalui Media Magic Puffer Ball. *Pendidikan Anak Usia Dini*, 3(1), 233–240. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v3i1.180>
- Diswiko, E. (2020). *Pengaruh Permainan Lego Terhadap Perkembangan Kreativitas Anak Usia 5-6 Tahun Di PAUD Melati Desa Martapura Kec. Sikap Dalam [IAIN Bengkulu]*. <https://medium.com/@arifwicaksanaa/pengertian-use-case-a7e576e1b6bf>
- Diyenti, A. K. (2017). Meningkatkan Minat Mengenal Konsep Bilangan Melalui Metode Bermain Alat Manipulatif. *Pedagogi: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 17(2), 9–18. <https://doi.org/10.24036/jfe.v1i4.11>
- Fakhriyani, D. V. (2016). Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini. *Pemikiran Penelitian Pendidikan Sains*, 4(2), 61.
- Fauziah, H. (2017). *Upaya Meningkatkan Kreativitas Anak Usia 5-6 Tahun Melalui Bermain Balok DI RA. Nurul Hasanah JL. Andasari Kel. Terjun Medan Marelan*. UIN Sumatra Utara.
- Hardani, H., Medica, P., Husada, F., Andriani, H., Sukmana, D. J., Mada, U. G., & Fardani, R. (2020). *Buku Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif* (H. Abadi (ed.); I, Issue April). Pustaka Ilmu.
- Hayati, N., & Fitri, R. (2016). Meningkatkan Kemampuan Mengenal Konsep Bilangan Melalui Bermain Bombik Modifikasi Pada Anak Kelompok Bermain. *Paud Teratai*, 5(3), 1–5.
- Hayati, S. N., & Khamim Zarkasih Putro. (2021). Bermain dan Permainan Anak Usia Dini. *Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, 4(1), 1–187.
- Kadir. (2019). *Statistika Terapan : Konsep, Contoh dan Analisis Data dengan Program SPSS/Lisrel dalam Penelitian* (5th ed.). PT Rajagrafindo Persada.
- Khasanah, K. (2022). *Pengaruh Permainan Finger Painting Terhadap Kreativitas Anak Kelompok B2*. UIN Maulana Malik Ibrahim Malang.

- Komsiyati. (2015). *Survei Aktivitas Bermain Anak Di Rumah Menurut Pandangan Orang Tua Pada Siswa Kelas Iv, V, Dan Vi Di Sd Negeri Trukan Temon Kulon Progo Daerah Istimewa Yogyakarta*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Kusumawardani, R., Rosidah, L., Dina, R., Wardhani, K., & Raharja, R. M. (2018). Profil Kreativitas Anak Usia 5-6 Tahun. *Jurnal Ilmiah Visi PGTK PAUD Dan DIKMAS*, 13(1), 11–16.
- Lalila, S. H. A. N. (2018). Meningkatkan Kemampuan Mengenai Konsep Bilangan Melalui Media Manik Bombik Pada Kelompok TK B. *Jurnal Pendidikan Anak*, 3(3).
- Mahardika, M. (2019). *Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini di PAUD Kencana Sari 2 Cikidang Kecamatan Cilongok Kabupaten Banyumas*. 10.
- Malinda, Y. (2018). *Pengaruh Permainan Konstruktif Terhadap Kreativitas Anak Pada Raudhatul Atfhal Al-Fallah Bina Insan Islami Simpang Asrama Simpukur Kecamatan Sungai Tarab Batus Angkar*. IAIN Batusangkar.
- Maryati, F. D. (2017). *Meningkatkan Kreativitas Anak Usia Dini Melalui Metode Proyek Di Ra Cendikia Al Madani Ngambur Pesisir Barat*. UIN Raden Intan Lampung.
- Mayar, F., Uzlal, U., & Ermiwati, S. (2022). *Pengaruh Lingkungan Sekitar Untuk Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini*. 6(5), 4794–4802. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i5.2665>
- Nawita, M. (2020). *Bunda Seks Itu Apa ? : Bagaimana Menjelaskan Seks Pada Anak* (Y. Widya (ed.)).
- Nurmayani. (2019). Bermain Dan Kreativitas Pada Anak Usia Dini. *Pendidikan D*, 3(1).
- Nuryadi, Astuti, T. D., Utami, E. S., & Budiantara. (2017). *Buku ajar dasar-dasar statistik penelitian* (1st ed.). Sibuku Media.
- Oktavianingsih, E., & Fazriatin, R. P. (2019). *Edukasi Seks Untuk Anak Usia Dini* (Reguler). Refika Aditama.
- Paramitha, N. (2022). *Pengaruh Penggunaan Media Bahan Alam Terhadap Kreativitas Pada Anak Usia 5-6 Tahun di TK IT Insan Taqwa Lampung*. Lampung.
- Pratiwi, W. (2017). Konsep bermain pada anak usia dini. *Manajemen Pendidikan Islam*, 5(2).
- Puspita, D. (2018). *Pengaruh bermain musik sederhana terhadap kreativitas anak di paud harapan ananda kota bengkulu* [IAIN Kota Bengkulu]. <http://repository.iainbengkulu.ac.id/2847/%0Ahttp://repository.iainbengkulu.ac.id/2847/1>

- Putri. (2022). *Alat Peraga Edukatif Meronce Bombik*. Madaniah. <https://madaniah.co.id/alamat-madaniah/>
- Rahmatunniisa, S., & Halimah, S. (2018). Upaya Meningkatkan Kecerdasan Naturalis Anak Usia 4-5 Tahun Melalui Bermain Pasir. *Pendidikan Anak Usia Dini*, 2(1), 67–82.
- Retnawati, H., Apino, E., Kartianom, Djidu, H., & Anazif, R. D. (2018). *Pengantar Analisis Meta* (E. Apino (ed.); I). Paratama Publishing.
- Samsiah. (2018). Permainan “Catch Me” Menstimulasi Perkembangan Anak. *Early Childhood Education Journal of Indonesia*, 1(6).
- Sari, F. S. (2022). Analisis kegiatan pengembangan kognitif melalui permainan bombik di play group al-khodijah kota Mojokerto. *Program Studi PGRA*, 8(1), 71–76.
- Setianingsih, A., & Handayani, I. N. (2022). *Implementasi Media Loose Parts untuk Mengembangkan Aspek Motorik Halus Anak Usia Dini*. 5(1), 77–86. <https://doi.org/10.31004/aulad.v5i1.301>
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kebijakan* (S. Y. Ratri (ed.); 2nd ed.). Alfabeta.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan (Kuantitatif, Kualitatif, R&D dan Penelitian Pendidikan* (A. Nuryanto (ed.); 3rd ed.). Alfabeta.
- Urrahmah, S., Aisyah, & Karyawati. (2021). Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini Melalui Kegiatan Menggambar Bebas. *Pendidikan*, 52(105–118).