

DAFTAR RUJUKAN

- Achru P, A. (2019). Pengembangan Minat belajar Dalam Pembelajaran. *Jurnal Manajemen Pendidikan*, 3(2).
- Aka Kukuh Andri, (2017). Pemanfaatan Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIK) Sebagai Wujud Inovasi Sumber Belajar Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, 1(2).
- Akbar, S. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya. 82-83,93-95.
- Alwina, A., Syahrilfuddin, & Fendrik, M. (2016). Hubungan Minat Belajar Dengan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas V SDN Gugus 4 Kecamatan Lima Puluh Kota Pekanbaru. *Jurnal Online Mahasiswa*, 3(2): 1-12.
- Andi Kristanto (2016) *Media Pembelajaran*. Jawa Timur: Bintang Sutabaya.
- Aprianyah M.R., Sambowo K. A., & Maulana A. (2020) Pengemabngan media pembelajaran Video berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan di Program Studi pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*. 9(1), 8-18.
- Artayasa I. A., Sukarso., Hadiprayitno. (2021). Penyuluhan Pembuatan Video Animasi Pembelajaran di SMPN 3 Mataran. *Jurnal Pengabdian Magister Pendidikan IPA*, 4(4), 111-117.
- Awalia, I., Pamungkas, A. S., & Alamsyah, T. P. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Powtoon Pada Mata Pelajaran Matematika Di Kelas Iv Sd. *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 10(1), 49–56. <https://doi.org/10.15294/kreano.v10i1.18534>
- Undang-Undang Tentang Sistem Pendidikan Nasional. (2003). Tentang Warga Negara. Masyarakat. Pemerintah. Pemerintah Daerah.
- Branch, R. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. USA: Springer.
- Fathurohman, I., Nurcahyo, A. D., & Rondli, W. S. (2015). Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Terpadu Untuk Memacu Keaksaraan Multibahasa Pada Siswa Sekolah Dasar. *Refleksi Edukatika*, 5(1).
- Fauziah, M. P., & Ninawati, M. (2022). Pengembangan Media Audio Visual (Video) Animasi Berbasis *Doratoon* Materi Hak Dan Kewajiban Penggunaan

- Sumber Energi Mata Pelajaran Ppkn Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 6505–6513. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3257>
- Fuad Z, A. & Zuraini, (2016). Faktor-Faktor Yang mempengaruhi Minat Belajar Siswa Kelas I SDN 7 Kute Panang. *Jurnal Tunas Bangsa*.
- Hanafi. (2017). Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan. *Jurnal Kajian Keislaman*, 4(2), 129-150.
- Hasnul Fikri & Ade S. M. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Hasti Nuansari & Widi Sriyanto. (2021). The Effectiveness Of Using Animation Movie In Improving Speaking Skills Of Elementary Students. *ELLTER-J*, 2(1), 47-52.
- Idragani, Kadek, D. P, Astika, I Made, Tantri Ade A. S. (2021). Variasi mengajar Guru dalam Pembelajaran Daring. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*.
- Johari, A., Hasan, S., & Rakhman, M. (2016). Penerapan Media Video Dan Animasi Pada Materi Memvakum Dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Journal of Mechanical Engineering Education*, 1(1), 8.
- Lestari, Ika. (2013). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kompetensi*. Padang: Akademia Permata.
- Lestari, K. E., & Yudhanegara, M. R. (2018). *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: PT Refika Aditama.
- M Rizki Soleh, S Nurajizah, S Muryani. (2019). Perancangan Animasi Interaktif Prosedur Merawat Peralatan Multimedia pada Jurusan Multimedia SMK BPS&K II Bekasi. *Jurnal Teknologi dan Informasi (JATI)* 130-139.
- Maritsa, A., Hanifah Salsabila, U., Wafiq, M., Rahma Anindya, P., & Azhar Ma'shum, M. (2021). Pengaruh Teknologi Dalam Dunia Pendidikan. *Al-Mutharahah: Jurnal Penelitian Dan Kajian Sosial Keagamaan*, 18(2), 91–100. <https://doi.org/10.46781/al-mutharahah.v18i2.303>
- Marleni, L. (2016). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Siswa Kelas Viii Smp Negeri 1 Bangkinang. *Journal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 1(1), 149–159.

- Mashuri D.A & Budiyono. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD kelas V. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 8(5), 893-903.
- Mujahidawati, dkk. (2022). Pelatihan Pembuatan Video Animasi Menggunakan Aplikasi Toontastic 3d Untuk Mendukung Minat Belajar Siswa Smp. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 19(1), 234–250.
- Muslikah, A., Hunaifi A. A., Saidah K.(2020). Pengembangan Media Baper (Batang Perkalian) Pada Tema 2 Subtema 1 Lingkungan Bermain Di Rumah Kelas 2 SD. *Jurnal Seminar Nasional Pendidikan*.
- Netriwati & Sri L. (2017). *Media Pembelajaran*. Lampung: Permata Net.
- Nieveen, N. (1999). *Prototyping to Reach Product Quality*. Jan Van den Akkr, Robert Maribe Braneh, Ken Gustafson, and Tjeerd plomp(Ed). Kluwer Academic Publishes.
- Nunu M. (2012). Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media Dan Implementasinya Dalam Pembelajaran). *Jurnal Pemikiran Islam*. Vol. 37. (1).
- Nurfadhillah, S., Ramadhanty Wahidah, A., Rahmah, G., Ramdhan, F., & Claudia Maharani (2021). Penggunaan Media Dalam Pembelajaran Matematika Dan Manfaatnya Di Sekolah Dasar Swasta Plus Ar-Rahmaniyah. In *Edisi : Jurnal Edukasi Dan Sains* (Vol. 3, 2). <https://Ejournal.Stitpn.Ac.Id/Index.Php/Edisi>
- Ria F, A, R. (2021). Minat Belajar Siswa Pada Pembelajaran Daring Kelas Iv Sdn Kamulan 02 Kecamatan Talun Kabupaten Blitar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 5(2).
- Ricardo, Meilani R. I. (2017). Impak Minat dan Motivasi Belajar terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*. 2(2), 188-201.
- Riduwan. (2015). *Dasar-Dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Rohman, Syaifudin & Nike Astiswijaya (2021). Kemampuan Pemahaman Konsep Pada Pembelajaran Matematika Menggunakan Metode Penemuan Terbimbing Di SMA Negeri 14 Palembang. *Jurnal Penelitian Pendidikan Matematika*. 5 (2), 165 – 173.
- Rusdi, M. (2018). *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan*. PT. Raja Grafindo Persada.

- Rofiah N.A., & Bahtiar M. D. (2022). Analisis Penggunaan E-Learning, Intensitas Latihan Soal, dan Motivasi belajar terhadap Hasil belajar Siswa. *Jurnal Ilmu Pendidikan*. 4(2), 2143-2155.
- Sapriyah. (2019). Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Jurnal Nasional Pendidikan FKIP* 2(1), 470–477.
- Setiyaningsih, S., Busyairi, D. A., & Juli, D. (2020). Analisis Keterampilan Guru Mengadakan Variasi Untuk Menumbuhkan Minat Belajar Matematika (Vol. 9, 3). <http://Journal.Unnes.Ac.Id/Sju/Index.Php/Jlj>
- Silaban A. U., (2019). Menumbuhkan Minat Belajar Siswa Kelas Vii Pada Materi Splsv Dengan Menggunakan Video Animasi. *Jurnal Tematik*. 2(1), 470–477.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Suherman, Rahmani, A., Alpiani, (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Materi Panas. *Jurnal Pendidikan Dasar Setia Budhi*, 6(1), 2022. <https://Stkipsetiabudhi.E-Journal.Id/Jpd>
- Teti Nurrita. (2018). Pengembangan media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT*. 3(1),171-181.
- Yadnyawati, I.A.G. 2019. *Evaluasi Pembelajaran*. Denpasar Bali. UNHI Press.
- Yamasari, Y. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas. *Seminar Nasional Pascasarjana X*.
- Yanti, I., Dkk. (2023). Pemanfatan Media Pembelajaran Berbasis *Doratoon* Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Tik Di Smp Negeri 2 Bukit Tinggi. *Jurnal Inspirasi Pendidikan*, 1(1).