

BAB V

KESIMPULAN

A. Kesimpulan Penelitian

Dari hasil penelitian ini menghasilkan beberapa kesimpulan dari hasil rumusan masalah yang telah dibuat yaitu : pelaksanaan eksperimen dengan layanan bimbingan kelompok teknik *role playing* bisa lebih meningkatkan kepercayaan diri pada siswa. Dari hasil pembagian angket ada 10 orang yang terpilih menjadi kelompok eksperimen untuk diberikan perlakuan berupa layanan bimbingan kelompok dengan teknik *role playing*. Hasil Pretest menunjukkan terdapat 8 orang memiliki kepercayaan diri rendah dan 2 orang memiliki kepercayaan diri yang cukup atau sedang. Hasil Posttest menunjukkan terjadinya peningkatan kepercayaan diri 10 orang peserta didik dengan diadakannya layanan bimbingan kelompok yaitu 8 orang dengan kepercayaan diri tinggi sedangkan 2 orang lainnya memiliki kepercayaan diri yang sangat tinggi.

B. Saran

Pemberian layanan bimbingan kelompok dengan teknik yang lain yang berhubungan dengan bimbingan dan konseling ini dirasa sangat penting dan masih perlu dikembangkan agar menjadi lebih baik dan maksimal. Oleh karena itu, peneliti memiliki saran untuk berbagai pihak yaitu:

1. Bagi Konselor Diharapkan konselor di Indonesia dapat menggunakan serta mengembangkan menjadi lebih baik dan maksimal lagi layanan bimbingan kelompok terutama dengan teknik *role playing* ini untuk meningkatkan

kepercayaan diri siswa. Dan untuk konselor sekolah Bagi konselor disekolah diharapkan mampu mengembangkan lagi metode dalam pemberian layanan bimbingan dan konseling, serta lebih peka terhadap keadaan peserta didik

2. Bagi subjek penelitian Diharapkan untuk para siswa mendapat motivasi dan dorongan dari layanan yang telah diberikan, dan memiliki kemauan untuk berubah ke arah yang lebih positif lagi.
3. Bagi pihak sekolah. Setiap sekolah dapat memberi ruang lingkup yang lebih bagi konselor untuk mengembangkan teknik *role playing* dalam mengatasi kepercayaan diri pada siswa sehingga dapat menjadi bahan evaluasi tentang program-program dari layanan bimbingan dan konseling.
4. Bagi penelliti selanjutnya. Dengan adanya penelitian ini, diharapkan peneliti selanjutnya dapat lebih mengembangkan serta menggunakan sebagai acuan yang relevan untuk bahan pembaruan dengan cara menggunakan bantuan tenaga ahli yang sudah berlisensi serta menambah subjek dan Pada penelitian selanjutnya juga diharapkan dapat melihat kekurangan pada penelitian ini dan juga buku pedoman yang telah dibuat agar bisa diperbaiki secara maksimal.

C. Implikasi Hasil Penelitian Bagi Bimbingan Dan Konseling

Layanan Bimbingan Kelompok teknik *role playing* dapat meningkatkan kepercayaan diri siswa di dalam kelas melalaui permainan peran yang di praktikkan langsung.selain itu terdapat pengaruh positif dan luas dari layanan bimbingan kelompok teknik *role playing* dalam organisasi informasi untuk terlebih dahulu menciptakan perilaku terkendali siswa di SMA Negeri 8 Kota Jambi.

Ujian ini dapat menambah wawasan khususnya bagi para advokat, karena bimbingan dan konseling tidak hanya memberikan bantuan dalam bidang

perkuliahan dan pengarahan, namun juga dilengkapi dengan beberapa obat-obatan yang dapat memberikan bantuan kepada klien, salah satunya adalah dengan memberikan Layanan bimbingan kelompok teknik *role playing*.