ABSTRAK

Rahmadhani, Putri. 2024. *Pengembangan Multimedia Berbasis Gamifikasi Berbantuan PowerPoint pada Materi Sistem Koloid Kelas XI MIPA*: Skripsi, Jurusan Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Jambi, Pembimbing: (I) Dr. Drs. Haryanto, M.Kes., (II) Dra. Fatria Dewi, M.Pd.

Kata Kunci: mutlimedia, gamifikasi, *PowerPoint*, sistem koloid.

Multimedia menerapkan berbagai media dapat menarik minat belajar peserta didik dan menyesuaikan kemampuan peserta didik dalam cara memahami yang berbeda-beda. Gamifikasi merupakan strategi pembelajaran berupa *game* dengan menerapkan elemen-elemen *non-game* didalamnya sehingga pembelajaran tidak membosankan dan menyenangkan. Sistem koloid merupakan salah satu materi kimia yang sangat kompleks dan bersifat abstrak serta berkaitan dengan kehidupan sehari-hari dengan tujuan mengetahui karakteristik dari produk tertentu. PowerPoint dalam perancangan dan pembuatan media pembelajaran sesuai karena memiliki fitur-fitur yang mampu menerapkan berbagai macam media serta lebih menarik karena dapat disesuaikan dengan strategi pembelajaran gamifikasi.

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan dengan menggunakan model Lee & Owens. Metode pengumpulan data yang digunakan berupa wawancara dan angket. Teknik analisis data yang digunakan yaitu analisis data kualitatif berdasarkan komentar dan saran, selanjutnya analisis data kuantitatif berdasarkan rata-rata skor jawaban dan persentase.

Hasil dari penelitian ini bahwa multimedia berbasis gamifikasi berbantuan PowerPoint pada materi sistem koloid kelas XI mendapat hasil kelayakan ahli media sebesar 81,7% (baik), ahli media sebesar 72% (baik), penilaian guru sebesar 98,18% (sangat baik), uji coba perorangan sebesar 87% (sangat baik) dan uji coba kelompok kecil 85% (sangat baik). Berdasarkan pengembangan dan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa multimedia berbasis gamifikasi dapat meningkatkan minat dan kemampuan peserta didik dalam berkerja sama.