

ABSTRAK

Hady Wijaya 2024 Meningkatkan Keaktifan Belajar Siswa Melalui Penggunaan Media Aplikasi *Wordwall* Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Dikelas 2 di SD Negeri 28/IV Kota Jambi

Kata Kunci : Keaktifan Siswa, Penggunaan Media Aplikasi Wordwall, Bahasa Indonesia

Wordwall merupakan aplikasi yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran yang menarik bagi siswa, sumber belajar, atau alat penilaian online. *Wordwall* Media memberikan solusi untuk meningkatkan hasil belajar siswa melalui berbagai konsep permainan interaktif, Untuk mencapai dalam kemampuan berbahasa indonesia ini haruslah diikuti dengan media-media yang dapat memudahkan para pelajar agar lebih mudah untuk dipelajari atau dipahami. Salah satu cara untuk dapat mengembangkan kosakata dalam Bahasa indonesia ini adalah dengan menggunakan media *Wordwall*. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui meningkatkan keaktifan belajar siswa melalui penggunaan Media Aplikasi *Wordwall* Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Dikelas 2 di SD Negeri 28/IV Kota Jambi Tahun Ajaran 2023/2024. Jenis penelitian yang digunakan adalah Penelitian Tindakan Kelas atau *Classroom Action Research*. Penelitian Tindakan Kelas merupakan penelitian yang dilakukan di dalam kelas.

Berdasarkan data hasil penelitian maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran Media Aplikasi *Wordwall* dapat meningkatkan keaktifan belajar siswa pada pelajaran Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Dikelas 2 di SD Negeri 28/IV Kota Jambi. Hasil penelitian yang diperoleh dari kegiatan observasi pendidik mencapai 64.5%, dan pertemuan 2 88 % , hasil observasi peserta didik mencapai 59% dengan pertemuan 2 72%. Maka dari itu, hasil persentase tersebut menunjukkan bahwa penggunaan aplikasi *Wordwall* dapat meningkatkan keaktifan belajar peserta didik. Mereka terlihat lebih semangat, tidak bosan dan sangat senang ketika melakukan pembelajaran dan penialain evaluasi di setiap akhir pembelajaran dengan menggunakan aplikasi *wordwall* . Kesimpulan dari pencapaian tersebut maka pembelajaran dengan menggunakan media Media Aplikasi *Wordwall* dapat meningkatkan keaktifan belajar siswa dalam proses pembelajaran.

ABSTRACT

Hady Wijaya 2024 *Increasing Student Learning Activeness Through the Use of Wordwall Application Media in Indonesian Language Subjects in Grade 2 at SD Negeri 28/IV Jambi City*

Keywords: *Student Activeness, Use of Wordwall Application Media, Indonesian*

Wordwall is an application that can be used as an interesting learning medium for students, a learning resource, or an online assessment tool. Wordwall Media provides solutions to improve student learning outcomes through various interactive game concepts. To achieve Indonesian language skills, this must be followed by media that can make it easier for students to learn or understand. One way to develop vocabulary in Indonesian is to use Wordwall media. The aim of this research is: To find out how to increase student learning activity through the use of the Wordwall Application Media in Indonesian Language Subjects in Grade 2 at SD Negeri 28/IV Jambi City for the 2023/2024 Academic Year. The type of research used is Classroom Action Research. Classroom Action Research is research conducted in the classroom.

Based on the research data, it can be concluded that the Wordwall Application Media learning media can increase student learning activity in Indonesian Language Subjects in Class 2 at SD Negeri 28/IV Jambi City. The research results obtained from teacher observation activities reached 64.5%, and the 2nd meeting was 88%, the results of student observations reached 59% with the 2nd meeting 72%. Therefore, the percentage results show that using the Wordwall application can increase students' learning activity. They look more enthusiastic, not bored and very happy when carrying out learning and evaluation assessments at the end of each lesson using the wordwall application. The conclusion from these achievements is that learning using the Wordwall Application Media can increase student learning activity in the learning process.