

DAFTAR RUJUKAN

- Aghni, R. I. (2018). Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1).
<https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>
- Agustian. (2021). *Pengembangan Diagnostic Four-Tier Menggunakan Website Responsid Untuk Mengidentifikasi Miskonsepsi Siswa SMA Pada Pokok Bahasan Fluida Statis*. Jambi: Universita Jambi.
- Anamisa, D. R., & Muffaroha, F. A. (2020). *Dasar Pemrograman Web*. Malang: Media Nusa Kreatif.
- Azizah, R., Yuliati, L., & Latifah, E. (2015). Kesulitan Pemecahan Masalah Fisika Pada Siswa SMA. *Jurnal Penelitian Fisika Dan Aplikasinya (JPFA)*, 5, 45.
<https://doi.org/10.1136/pgmj.53.620.343>
- Basrul. (2023). *Bahas Pemograman Komputer menggunakan Python*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Chairane, Puan, A., Syahputra, R., Aldine, T. T., & Nurbiti. (2023). Manfaat Penggunaan Database dalam Peningkatan Layanan Perpustakaan UIN Sumatera Utara. *Jurnal Ilmiah Sains Teknologi Dan Informasi*, 1(3), 14–19.
- Cholifah, W. N., Yulianingsih, Y., & Sagita, S. M. (2018). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 3(2), 206. <https://doi.org/10.30998/string.v3i2.3048>
- Damayanti, A. E., Syafei, I., Komikesari, H., & Rahayu, R. (2018). Kelayakan Media Pembelajaran Fisika Berupa Buku Saku Berbasis Android Pada Materi Fluida Statis. *Indonesia Journal of Science and Mathematics Education*, 1(1), 63–70. Retrieved from <https://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/IJSME/index>
- Darmanto, T. (2022). Penerapan Metode Tertutup Pada Perancangan Aplikasi Perhitungan Persamaan Non Linear Berbasis Android. *Jurnal InTekSis*, 9(2), 66.
- Dr. E. Kosasih, M. P. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar*. Bumi Aksara.
 Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=UZ9OEAAAQBAJ>
- Enterprise, J. (2017). *Otodidak Pemrograman Python*. Jakarta: PT Elex Media Computindo.
- Fanglin, P. (2014). Courses on Computational Physics in Chinese Universities and Colleges. *Journals, Jps.Jp*, 017004, 1–6.
<https://doi.org/10.7566/jpsc.1.017004>
- Feri Efendi, T. (2017). Pengembangan Website SMK Negeri 3 Sukoharjo. *Seminar Nasional Sistem Informasi*, (September), 957–964.
- Fernando, S., Sabri, T., & Suparjan, S. (2022). Pengembangan Bahan Ajar

- Berbasis Web Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V Sekolah. *Jurnal Tunas Bangsa*, 9(1), 18–31.
<https://doi.org/10.46244/tunasbangsa.v9i1.1717>
- Hermanto, A. (2014). Komputasi Solusi Transien Rangkaian Listrik dengan GGL Gayut Waktu dengan Sistem Aljabar Komputer REDUCE (Halaman 6 s.d. 8). *Jurnal Fisika Indonesia*, 17(51), 6–8. <https://doi.org/10.22146/jfi.24425>
- Ibrahim, M. B., Sari, F. P., Kharisma, L. P. I., & Kertawi, I. (2023). *Metode Penelitian Berbagai Bidang Keilmuan*. Jambi: Sonoedia Publishing Indonesia.
- Indriani, R., Akmam, A., Mufit, F., Hidayat, R., & Sari, S. Y. (2022). Analysis of Students' Attitudes and Difficulties in Studying Computational Physics. *Berkala Ilmiah Pendidikan Fisika*, 10(1), 34.
<https://doi.org/10.20527/bipf.v10i1.12408>
- Jasmadi, C. S. W. (2008). *Panduan Ajar Berbasis Kompetensi*. Elex Media Komputindo. Retrieved from
<https://books.google.co.id/books?id=Gv3ZYRgsPkAC>
- Kadir, A. (2017). *Dasar Logika Pemrograman Komputer*. PT Elex Media Compotindo.
- Kurniawati, F. E. (2015). Pengembangan Bahan Ajar Aqidah Ahklak di Madrasah Ibtidaiyah. *Jurnal Penelitian*, 9(2), 367.
<https://doi.org/10.21043/jupe.v9i2.1326>
- Kusmanto, A., Ir, M. T., & Nuwolo, A. (2015). *Balik Dengan Perubahan Gain Pengendali Pi (Proporsional Integral)*. 8(1), 1–9.
- Kusumawardani, D. M., Darmansah, Astiti, S., Fathoni, M. Y., Sunardi, D., & Fernandez, S. (2023). *Web Dasar Menggunakan HTML, CSS, JS, PHP dan Studi Kasus*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Luktianigrum, H. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Materi Basis Data Di Sekolah Kejuruan Kelas XI*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Mangelep, N. O. (2018). Pengembangan Website Pembelajaran Matematika Realistik Untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama. *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(3), 431–440.
<https://doi.org/10.31980/mosharafa.v6i3.331>
- Moto, M. M. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dalam Dunia Pendidikan. *Indonesian Journal of Primary Education*, 3(1), 20–28.
<https://doi.org/10.17509/ijpe.v3i1.16060>
- Paulus, E., Suryani, M., Suryana, I., & Diah Chaerani. (2018). *Perangkat Komputasi Numerik SCILAB berbasis open-source: Algoritma dan Penerapannya*. Sleman: Deepublish.
- Permana, A. Y., & Romadlon, P. (2019). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode SDLC pada PT. Mandiri Land*

Prosperous berbasis Mobile. 10(9), 50–53.

- Pramono, N. A., Prayekti, E. B., & Purwitasari, W. (2015). *Simulasi Efek Spin pada Gerak Peluru pada Medium dengan Memperhitungkan Hambatan Udara*. 14–17.
- Purmadi, A., & Surjono, H. D. (2016). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Web Berdasarkan Gaya Belajar Siswa Untuk Mata Pelajaran Fisika. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 3(2), 151. <https://doi.org/10.21831/jitp.v3i2.8285>
- Rezeki, W. (2023). Pengembangan Website Pembelajaran Interaktif Berorientasi Chemo-Entrepreneurship pada Materi Koloid. In *Skripsi*. Jambi: Universitas Jambi.
- Romzi, M., & Kurniawan, B. (2020). Implementasi Pemrograman Python Menggunakan Visual Studio Code. *JIK: Jurnal Informatika Dan Komputer*, 11(2), 1–9. Retrieved from www.python.org
- Rosita, A., & Purwananto, Y. (2012). Implementasi Algoritma Particle Swarm untuk Menyelesaikan Sistem Persamaan Nonlinear. *JURNAL TEKNIK ITS Vol. 1, (Sept, 2012), 1, 1–5*.
- Sabda, D., Prasetya, B., & Kinasih, I. P. (2014). Kajian Gelombang Saty Dimensi Berdasarkan Hasil Komputasi Numerik. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika "Lensa," 2(2), 217–219*.
- Said, M. (2015). *Metode Komputasi Fisika*. Makassar: Allauddin university press.
- Santina, R. O., Hayati, F., & Oktariana, R. (2021). Analisis Peran Orangtua Dalam Mengatasi Perilaku Sibling Rivalry Anak Usia Dini. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa ...*, 2(1), 1–13. Retrieved from file:///Users/ajc/Downloads/319-File Utama Naskah-423-1-10-20210810.pdf
- Septy Nurfadhillah, M. P. A. P. G. S. D. U. M. T. T. (2021). *MEDIA PEMBELAJARAN*. CV Jejak (Jejak Publisher). Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=zPQ4EAAAQBAJ>
- Setyawan, R. A., & Atapukan, W. F. (2018). Pengukuran Usability Website E-Commerce Sambal Nyoss Menggunakan Metode Skala Likert. *Compiler*, 7(1), 54–61. <https://doi.org/10.28989/compiler.v7i1.254>
- Sholihun, & Fatomi, Z. S. (2021). *Pemrograman dan Komputasi Numerik Menggunakan Python*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Sudiarta, W. (2019). *Metode Numerik*. Arga Puji Press.
- Sudiarti, L. (2022). Media Sosial Sebagai Sumber Informasi Perpustakaan Nasional Republik Indonesia Bagi Generasi Muda. *Jurnal Studi Pemerintahan*, 5(1), 40–48.
- Swastika, W. (2021). *Pemrograman Metode Numerik menggunakan Python*. Malang: Ma Chung Press.

- Syahrudin, A. N., & Kurniawan, T. (2018). Input dan Output pada Bahasa Pemrograman Python. *Jurnal Dasar Pemrograman Python STMIK*, 1–7.
- Ulum, F., & Muchtar, R. (2018). Pengaruh E-Service Quality Terhadap E-Customer Satisfaction Website Start-Up Kaosyay. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 68. <https://doi.org/10.33365/jtk.v12i2.156>
- Wibawanto, H., & Sahid. (2010). *Panduan Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Web*. Jakarta.
- Widyanto, F. A., & Nugroho, R. F. (2023). *Pemrograman 8 Bahasa dengan Chat GPT*. Semarang: Siega Publisher.
- Wulandari, Y., & Purwanto2, W. E. (2017). Kelayakan Aspek Materi Dan Media Dalam Pengembangan Buku Ajar Sastra Lama. *Gramatika STKIP PGRI Sumatera Barat*, 3(2). <https://doi.org/10.22202/jg.2017.v3i2.2049>
- Yuhefizar, Mooduto, H., & Hidayat, R. (2008). *Website Interaktif Menggunakan Joomla*. Elex Media Komputindo. Retrieved from https://books.google.co.id/books?id=fDrA2aEGD_oC
- Yuliza, E. (2013). Penggunaan Metode Bagi Dua Terboboti untuk Mencari Akar-akar Suatu Persamaan. *Jurnal Penelitian Sains*, 16(1), 168066.
- Yumarlin MZ. (2016). Evaluasi Penggunaan Website Universitas Janabadra Dengan Menggunakan Metode Usability Testing. *Informasi Interaktif*, 1(1), 34–43. Retrieved from <http://www.e-journal.janabadra.ac.id/index.php/informasiinteraktif/article/view/345>
- Yusuf, M. F. (2017). Pembelajaran Berbasis Web Sebagai Komplemen. *Prosiding TEP & PDs*, 3(3), 173–176.