

DAFTAR RUJUKAN

- Asyhari, A., & Silvia, H (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Buletin dalam Bentuk Buku Saku untuk Pembelajaran IPA Terpadu. Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni*,5(1).1-13.
- Anggriani. (2021). *Pengembangan Media Vidio Animasi Kartun Pada Pembelajaran Tematik Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Negeri 114 Pekanbaru*, Universitas Islam Riau.
- Ariani, dkk. (2016). *Pemanfaatan Vidio Sebagai Media Pembelajaran Matematika SD/MI*, Jurnal Madrasah Ibtidaiyah.
- Azkiyah, A. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Pada Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis Menggunakan Model Pengembangan Four D (Studi pada Smk Negeri I Rembangan)*. 9(4), 875-882.
- Agustina, Rini dan Dodit Suprianto, (2018), *Analisis Hasil Pemanfaatan Media Pembelajaran Interaktif Aljabar Logika dengan Acceptance Tes (UAT)*.Jurnal SMATIKA, Vol. 8 No 2.
- Badan Standar Nasional Pendidikan. 2006. *Standar isi untuk satuan pendidikan dasar dan menengah*. Jakarta: BNSP.
- Bulow. (2020). *Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Website Pada Mata Pelajaran Agama Islam di SMP Yapin Manado*. 21 (1),16.
- Batubara, H.H. (2021). *Media Pembelajaran MI/SD*. Graha Edu
- Cahyadi. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar Serang*: PenerbitLaksita Indonesia.
- Chan,F., Budiono, H., & Setiono,P. (2019). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Keterampilan Proses Dasar Pada Materi Tumbuhan dan Bagian-bagiannya di Sekolah Dasar. EISE (Elementary School Education Journal)*, 03 (01),9-17.
- Hudriyah, E., & Abidin, Z. (2021). *Implementasi Media Audio Visual dalam Pembelajaran Thaharah di Kelas VII MTS Negeri 7 Ngawi*. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Nurrita. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*.
- Nurfadhillah. (2021). *Media Pembelajaran*, Universitas Muhammadiyah Tangerang.

- Ponza, P.J.R., Jampel, I.N., & Sudarma, I.K. (2018). *Pengembangan Media Vidio Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV di Sekolah Dasar*. Jurnal Edutech Undiksha, 6(1), 9-19.
- Pratomo, A., & Irawan, A. (2015) *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Menggunakan Metode Hannafin dan Peck*. Positif, 1(1), 15-28
- Rohani. (2019). *Media Pembelajaran*, Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara
- Rahmayanti,L & Istinah, F, (2018) *Pengaruh Penggunaan Media Vidio Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SDN Se-Gugus Sukodono Sidoarjo*. Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar, 6(4).
- Susilaningsih. (2020). *Pengembangan Vidio Edukasi Kartun Animasi Materi Siklus Air untuk Memfasilitasi Siswa Sekolah Dasar*, Universitas Negeri
- Malah Jurnal Kajian Teknologi dan Pendidikan.
- Djamrah, Syaiful Bahri & Zain, Aswan. 2013.*Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta :PT Rineka Cipta.
- Evi Maylita, dkk. 2023. *"Peran Keterampilan Mengelola Kelas dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa"*. Jurnal on Education (3), 13.
- Mashuri, D. K., & Budiyo. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V*. Jpgsd, 8(5), 893–903.
- Jurnal Informasi Dan Komunikasi Administrasi Perkantoran Vol.1, No.1, Mei 2017
- [Http://Jurnal.Fkip.Uns.Ac.Id/Index.Php/Jika](http://Jurnal.Fkip.Uns.Ac.Id/Index.Php/Jika) diakses pada tanggal 18 Mei 2024 pukul 20.00
- Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, *Kesiapan Guru TK Menghadapi Pembelajaran Daring Masa Pandemi Covid-19*, Vol 5 Issue 1, 2021, hal 414-421
- Nawang Utami, Fadilah. 2020. *Peranan Guru Dalam Mengatasi Kesulitan Belajar Siswa SD*. J. Ilmu Pendidikan. 2(1): 93-101
- Kusnul Ika Sandra, dkk. *Manajemen Waktu, Efikasi-Diri Dan Prokrastinasi*. Pesona,
- Jurnal Psikologi Indonesia. 2019. h. 219. (diakses pada tanggal 25 Mei

2024)

Sri Erni Mulyani. Prestasi Belajar dan Manajemen Waktu Kuliah Mahasiswa.
Jurnal

Pendidikan Olahraga dan Kesehatan “Gelora”. Volume 4 nomor 2. 2020.
(Diakses pada tanggal (24 Mei 2024)