

DAFTAR PUSTAKA

- Adisty, N. (2022). *Dompot digital paling banyak digunakan masyarakat Indonesia*.
<https://goodstats.id/article/penggunaan-dompet-digital-di-indonesia-kian-tinggi-dompet-digital-apa-paling-banyak-digunakan-0C7Nx>
- Aji, L. W., & Kusasih, I. (2021). Penilaian Kepuasan Dengan Model End User Computing Satisfaction Bagi Pengguna Aplikasi Financial Technology. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Ekonomi ...*, 6(3), 620–631.
<http://www.jim.unsyiah.ac.id/EKM/article/view/17285>
- Arisoemaryo, B. S., Prasetio, R. T., Sanjaya, A. R., Adhirajasa, U., Sanjaya, R., User, E., Satisfaction, C., & Pengguna, K. (2022). *Analisis Tingkat Kepuasan Pengguna Aplikasi Jamsostek Mobile Menggunakan Metode End User Computing Satisfaction*. 4(1), 110–117.
<https://ejurnal.ars.ac.id/index.php/jti/article/view/724>
- Asti Shofi Damayanti. (2018). *Menggunakan Metode Eucs (End User Computing Satisfaction)*.
- Darman. (2019). Financial Technology (FinTech): Karakteristik dan Kualitas Pinjaman pada Peer to Peer Lending di Indonesia. *Jurnal Manajemen Teknologi*, 18(2), 130–137. <https://doi.org/10.12695/jmt.2019.18.2.4>
- Doll, W. J., & Torkzadeh, G. (1988). The Measurement of End-User Computing Satisfaction End-User Satisfaction The Measurement of End-User Computing Satisfaction Professor of MIS and Strategic Management The University of Toledo Gholamreza Torkzadeh Assistant Professor of InFormation Systems. *MIS Quarterly*, 12(1), 259–274.
<http://www.jstor.org/stable/248851>
<http://www.jstor.org/page/info/about/policies/terms.jsp>
<http://www.jstor.org>
- Farida, S. H. (2020). *Analisis Tingkat kepuasan Pengguna Akhir terhadap Layanan “Gopay” Melalui Pendekatan End User Computing Satisfaction (EUCS)*. 1–25.
- Fauzan, R. D. (2022). *Analisis Kepuasan Pengguna Aplikasi Mobile Pelayanan Pelanggan Telekomunikasi Menggunakan Metode End- User Computing Satisfaction (Eucs)*.
- Fitriansyah, A., & Harris, I. (2018). Pengukuran Kepuasan Pengguna Situs Web Dengan Metode End User Computing Satisfaction (EUCS). *Query: Jurnal Sistem Informasi*, 2(1), 1–8.
<http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/query/article/view/1552>
- Hardani, Auliya, N. H. Andriani, H. Fardani, R. A. Ustiawaty, J. Utami, E. F. Sukmana, D. J. Istiqomah, R. R. (2020). *Buku Metode Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif* (Issue April).

- Hartawan, M. S. (2017). Evaluasi Kepuasan User Interface Desain Aplikasi Android Menggunakan End User Computing Satisfaction (Eucs) Pada Aplikasi Android Sciencom Evaluation. *Incomtech*, 6(1), 1–7.
- Hasya, R. (2022). *Ini 10 E-Wallet yang Paling Sering Dipakai Masyarakat Indonesia Tahun 2022*. Goodstats.Id. <https://goodstats.id/article/ini-10-e-wallet-yang-paling-sering-dipakai-masyarakat-indonesia-M4TA4>
- Hertanto, E. (2017). Perbedaan skala likert lima skala dengan modifikasi skala likert empat skala. *Metodologi Penelitian*, September, 1–5. https://www.academia.edu/34548201/Perbedaan_Skala_Likert_Lima_Skala_Dengan_Modifikasi_Skala_Likert_Empat_Skala
- Indarto, D. A. (2019). Analisis Kepuasan Pengguna Akhir Aplikasi Grab Di Wilayah Kabupaten Jember Menggunakan Metode End User Computing Satisfaction (Eucs). *Universitas Jember*, 5, 67.
- kumala, I. M. I. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Dompot Digital Terhadap Transaksi Retail Mahasiswa. *Seminar Nasional Riset Dan Teknologi (SEMNAS RISTEK) 2020*, 64–69.
- LinkAja. (2019). *LinkAja*. <https://www.linkaja.id/tentang>
- Louis Cohen. (2007). *Sixth Edition: Research Methods in Education*. Routledge.
- Pibriana, D., & Fitriyani, L. (2022). Penggunaan Metode EUCS Untuk Menganalisis Kepuasan Pengguna E-learning di MTs N 2 Kota Palembang. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi*, 3(1), 81–95. <https://doi.org/10.35957/jtsi.v3i1.2182>
- Prihatiningsih, Ida Savitri Kusmargiani, Nina Woelan Soebroto, U. T., & Sulistyorini, M. A. K. (2020). ANALISIS TINGKAT KEPUASAN PELANGGAN MOBILE PAYMENT. *Proceedings of the 18th International Conference on Advances in Mobile Computing & Multimedia*, 3(1), 11. <https://doi.org/10.1145/3428690.3429182>
- Putra, G. A. P. (2018). Analisis Faktor-Faktor yang Memengaruhi Kepuasan Pengguna Sistem Akuntansi Instansi Basis Akrua (SAIBA) dengan Model End-User Computing Satisfaction. *Indonesian Treasury Review Jurnal Perbendaharaan Keuangan Negara Dan Kebijakan Publik*, 2(3), 33–42. <https://doi.org/10.33105/itrev.v2i3.31>
- Rahardyan, A. (2022). *LinkAja Umumkan Miliki 84 Juta Pengguna*. <https://finansial.bisnis.com/read/20220601/563/1538946/linkaja-umumkan-miliki-84-juta-pengguna>.
- Ramli, R. R. (2022). *Ini 5 Dompot Digital yang paling banyak dipakai warga RI, Siapa juaranya?* Kompas.Com. <https://money.kompas.com/read/2022/07/21/203000626/ini-5-dompot->

digital-yang-paling-banyak-dipakai-warga-ri-siapa-juaranya-?page=all

- Rini, D. P. (2019). Analisis Tingkat Kepuasan Pengguna Akhir Terhadap Layanan “LinkAja” Di Indonesia Melalui Pendekatan End User Computing Satisfaction (Eucs) Dan Reputasi Perusahaan. *Stie Ykpn*, 2, 1–13.
- Saputra, A., & Kurniadi, D. (2019). Analisis Kepuasan Pengguna Sistem Informasi E-Campus Di Iain Bukittinggi Menggunakan Metode Eucs. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan InFormatika)*, 7(3), 58. <https://doi.org/10.24036/voteteknika.v7i3.105157>
- Septiari, S. A. (2020). Analisis Fakto-Faktor Yang Memengaruhi Tingkat Kepuasan Pengguna OVO Menggunakan Metode End User Computing Satisfaction (EUCS). *Digital Repository Universitas Jember*, 55.
- Sugiyono, D. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Tindakan*.
- Trends, G. (2022). *Google Trends*. <https://trends.google.com/trends/explore?geo=ID-JA&q=LinkAja>
- Wardhana, A. (2022). *Pengantar dan Sejarah FIIntech*. *March*, 5–10.