

DAFTAR PUSTAKA

- A,M, Sardiman, 2018. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*, Depok : Rajawali Pers.
- Alwi, S. 2017. Problematika guru dalam pengembangan media pembelajaran. ITQAN: Jurnal Ilmu-Ilmu Kependidikan.
- Anil Yusuf, I. Nyoman Suardana, and Kompyang Selamat. "Pengembangan media pembelajaran flashcard IPA SMP materi tata surya." *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Sains Indonesia (JPPSI)* 4.1 (2021): 69-80.
- Anitah Sri W, dkk, Strategi Pembelajaran di SD, (Jakarta: Universitas Terbuka, 2014)
- Astuti, I. A. D., Sumarni, R. A., & Saraswati, D. L. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning Berbasis Android. *Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*.
- Azhar Arsyad, Media Pembelajaran, (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2013).
- Bachrudin Sjarono, DKK, Ekonomi Mikro, (DIY: CV Budi Utama, 2019)
- Bakhruddin, M. 2021. Strategi Belajar Mengajar "Konsep Dasar dan Implementasinya". Bojonegoro: Agrapana Media.
- Femmy Angreany dan Syukur Saud 2017, Keefektifan Media Pembelajaran *Flashcard* Dalam Keterampilan Menulis Karangan Sederhana Bahasa Jerman Siswa Kelas XI IPA SMA Negeri 9 Makassar.
- Fikri, H dan Madona, A.S. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Gasong, D. (2018). Belajar dan Pembelajaran. Deepublish.
- Hamzah.A. 2019. Metode Penelitian & Pengembangan (*Research & Development*). Batu: Literasi Nusantara.
- Hanafy, M. S. (2014). Konsep belajar dan pembelajaran. Lentera Pendidikan: Jurnal Ilmu Tarbiyah dan Keguruan.
- Hayati, Dwi Kurnia. "Pengembangan Media Pembelajaran Flashcard pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup." *Al Jahiz: Journal of Biology Education Research* 3.1 (2022).
- Iswari, Fitria. 2017 "Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Inggris Berupa Flashcard Bergambar pada Tingkat Sekolah Dasar.

- Japar, M. 2018. Teknologi dan Informasi Pendidikan. Jakarta: Laboratorium Sosial Politik Press.
- Karo-Karo, I. R., & Rohani, R. (2018). Manfaat Media Dalam Pembelajaran. *AXIOM: Jurnal Pendidikan Dan Matematik*.
- Kiki Fitri Sutrami & Muhlasin Amrullah 2023 pengembangan media pembelajaran *flashcard* berbasis PBL pada pembelajaran pancasila.
- Laksmi, 2016 , Penerapan Model Pembelajaran *Arias* Berbasis Pendekatan *Saintifik* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas V.
- M. Miftah (2013) Fungsi Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa, *Jurnal Kwangsan*.
- Mayasari, M. (2021). Pengembangan Pembelajaran Daring Melalui Media Interaktif Simulasi Elektronik (MISE) pada Mata Kuliah Ekonomi Makro. *Jurnal Ilmiah Universitas Batanghari Jambi*.
- Melalui Media Pembelajaran Inovatif. In Prosiding Seminar Pendidikan Ekonomi dan Bisnis (Vol. 1, No. 1).
- Muhammad, M. (2017). Pengaruh motivasi dalam pembelajaran. *Lantanida Journal*
- Muhson, A. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*.
- Munthe, A. P., & Sitinjak, J. V. (2018). Manfaat serta kendala menerapkan *flashcard* pada pelajaran membaca permulaan. *Jurnal Dinamika Pendidikan*.
- Rahel Ika Primadini Maryanto dan Imanuel Adhitya Wulanata Chrismastianto, Penggunaan Media Flashcard Untuk Meningkatkan Pengenalan Bentuk Huruf Siswa Kelas I Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia di Sekolah ABC Manado, *PEDAGOGIA: Jurnal Ilmu Pendidikan*.
- Rahmawati, A. 2015. Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Mekanika Teknik
- Ridwan. 2018. Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian. Bandung: Alfabeta.
- Rizky, Naufal (2020) Struktur Pasar Persaingan Sempurna. Deepublish.
- Rubiana, E. P., & Dadi, D. (2020). Faktor-faktor yang mempengaruhi motivasi belajar ipa siswa smp berbasis pesantren. *Bioed: Jurnal Pendidikan Biologi*
- Rudi Susilana dan Cepi Riyana, Media Pembelajaran 2013. Deepublish.

- Rudi Susilana.Cepi Riyana,.2013.Media Pembelajaran. Bandung :CV Wacana Prima.
- Sa'adah. R. N dan Wahyu. 2020. Metode Penelitian R&D (*Research and Development*) Kajian Teoritis dan Aplikatif. Batu: ILiterasi Nusantara.
- Sadiman, Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, Dan Pemanfaatannya, (Jakarta: PT Raja Grafindo, 2015)
- Sadono Sukirno, Mikro Ekonomi Teori Pengantar Edisi ketiga, (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2015)
- Samsu. 2017. Metode Penelitian: (Teori dan Aplikasi Penelitian *Kualitatif, Kuantitatif, Mixed Methods*, serta *Research & Development*). Jambi: Pusat Studi Agama dan Kemasyarakatan (PUSAKA).
- Sandra Dyana, Cara Cepat Menguasai Ekonomi SMA/MA, (Jakarta Timur: PT Bumi Aksara, 2019)
- Setiawan, M. A. (2017). Belajar dan Pembelajaran. Uwais Inspirasi Indonesia.
- Setyawan, Puguh & Ibrahim, Muslimin 2019 Pengembangan Media *Flashcard* Berbasis *Pictorial Riddle*
- Shoffa, Shoffan. 2021. Perkembangan Media Pembelajaran di Perguruan Tinggi. Bojonegoro: CV. Agrapana Media.
- Suardi, M. (2018). Belajar & Pembelajaran. Deepublish.
- Sukirno, Sadono. 2015. *Pengantar Teori Mikroekonomi*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada
- Suprihatin, S. (2015). Upaya guru dalam meningkatkan motivasi belajar siswa.Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro
- Sutarti, T., & Irawan, E. (2017). Kia Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan. Yogyakarta:CV. Budi Utama.
- Sutrami, Kiki Fitri, and Muhlasin Amrullah. "Pengembangan Media Pembelajaran *Flashcard* Berbasis PBL (*Problem Based Learning*) Pada Pembelajaran Pendidikan Pancasila." *Dharmas Education Journal (DE_Journal)*.
- Teguh, Muhammad. 2014. *Ekonomi Industri*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Widoyoko, E. P. 2018. Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian. Yogyakarta: Pustaka Belajar.