

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Olahraga *Cricket* merupakan permainan yang dimainkan dua regu yang saling berlawanan dapat dimainkan oleh siapa saja, baik anak-anak, usia muda maupun tua. *Cricket* merupakan permainan yang hampir mirip dengan permainan *Softball* dan *Baseball*. *Cricket* bukan merupakan permainan yang bersifat perseorangan akan tetapi merupakan permainan yang bersifat beregu. Tiap-tiap regu terdiri dari atas 11 orang, sehingga harus ada kerjasama antar pemain untuk menghasilkan kemenangan. *Cricket* merupakan olahraga yang berasal dari Inggris, olahraga *Cricket* sudah sangat populer dinegara jajahan Inggris, seperti India, Paskitan, Australia, Malaysia dan sebagainya. Bagi yang baru mengenal Olahraga *Cricket*, olahraga ini menggunakan pemukul, *stump*, bola dan lapangan. Permainan *Cricket* merupakan permainan yang menggunakan alat pemukul (*bat*) dan bola. Tujuan dari permainan *Cricket* adalah untuk mencetak lebih banyak *run* (angka) yang dibandingkan tim lainnya.

Cricket merupakan permainan yang memerlukan kecepatan dan Keterampilan, yang berarti permainan ini memerlukan kecepatan dalam berlari, kecepatan serta Keterampilan dalam memukul dan melempar bola. *Cricket* mempunyai beberapa keterampilan teknik dasar antara lain: *Batting*, *Bowling*, *Fielding*, *Cacthing*, *Wicket keeper* dan masih banyak teknik dasar yang ada dalam permainan *Cricket*, Terkhususnya *bowling*. Dalam permainannya teknik *bowling* tersebut hanya

diperankan oleh salah satu seorang dari masing-masing tim yang disebut dengan *bowler*. Seorang *bowler* adalah orang yang bertugas sebagai pelempar bola ke *pitch* atau lapangan utama *cricket*. *Bowling* adalah melempar bola ke arah *stump* lawan untuk mematikan pemukul lawan dan mendapat poin. Dalam *bowling* dibutuhkan teknik sehingga bola mengenai tepat pada sasaran, untuk mata harus fokus dan tangan harus kuat jadi hubungkanlah koordinasi antara tangan dan kaki untuk dapat posisi *bowling* yang terbaik. untuk sekarang UKM *cricket* Universitas Jambi masih kekurangan porsi latihan dan pengalaman bertanding karena event-event yang diselenggarakan di Jambi masih kurang maupun kurang lengkapnya sarana dan prasarana seperti alatnya yang tersedia sangat sedikit dan proses latihannya bergiliran sehingga hanya beberapa dari Atlet yang terampil dalam melakukan teknik dasar *bowling*.

Metode latihan *drill* keterampilan *Bowler* merupakan pemain kunci dalam cabang olahraga *cricket*, *bowler* tersebut harus memiliki skill keterampilan yang baik. Semakin baik *skill bowling* yang dimiliki oleh *bowler* maka semakin sulit Bastman lawan untuk mendapatkan runs dan juga semakin mudah membuat *out*. Berdasarkan dari latihan *cricket* yang selama ini saya jalani dan saya tinjau, banyak diantara mereka yang mengalami masalah pada teknik *bowling* yang dilakukan oleh *bowler* putra. Rasio *bowler* tersebut melakukan *no ball* dan *wide* bertambah banyak sehingga menjadi penghambat pencapaian sebuah prestasi. Mahasiswa UKM *cricket* Universitas Jambi belum sepenuhnya memahami teknik *bowling* sehingga belum tepatnya saat *bowling* ke sasaran atau *stump*. Supaya hasil lemparan yang dihasilkan baik dan terarah sehingga dapat mengenai *stump* tanpa mengalami *no ball* dan *wide*. Ayunan pada saat melempar bola juga sangat berpengaruh pada titik

sasaran *bowler*, dan untuk *bowler* itu pada saat *bowling* posisi tangan harus lurus dan gerakan lanjutannya badan harus membungkuk dan mempunyai koordinasi tangan dan kaki yang baik agar *bowling* dapat tepat terhadap sasaran. Pada saat melakukan gerakan tangan dan kaki masih kurang tepat. Kurangnya Latihan keterampilan *fast bowling*. No ball adalah salah satu sinyal wasit atau umpire yang diberikan kepada seorang *bowler* karena *bowler* tersebut tidak menampilkan teknik lemparan bola atau *bowling* dengan benar. Sedangkan wide adalah salah satu sinyal wasit yang diberikan kepada *bowler* karena hasil lemparan bola atau hasil *bowling* melebar dan tidak mengarah ke *pitch*. Berdasarkan penelitian terdahulu salah satu metode yang efektif untuk melatih *skill* menggunakan metode *drill*. Penelitian ini mengimplementasikan teori tersebut pada teknik *bowling*. Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas peneliti tertarik melakukan penelitian dengan judul “Pengaruh Metode Latihan Drill *fast bowling* Terhadap Keterampilan *Bowler* Mahasiswa UKM *Cricket* Universitas Jambi.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut:

- 1) Kurangnya pemahaman dalam melakukan teknik *fast bowling* sehingga pada saat melakukan lemparan posisi tangan dan kaki yang salah.
- 2) Kurangnya porsi Latihan pengulangan secara terus-menerus sehingga tubuh belum terbiasa melakukan Gerakan yang tepat.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah yang telah diuraikan di atas, maka perumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana pengaruh

metode latihan *drill fast bowling* terhadap keterampilan *bowler* mahasiswa UKM *cricket* Universitas Jambi dari batasan tangan dan kaki. Bagaimana Pengaruh Latihan *Drill fast bowling* terhadap hasil akhir Keterampilan *bowler* mahasiswa UKM *cricket* Universitas Jambi.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah yang telah di paparkan Penelitian ini berfokus pada yaitu latihan *bowling* dengan metode *drill fast bowling* terhadap keterampilan *bowler* mahasiswa UKM *Cricket* Universitas Jambi.

1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk menguji pengaruh metode latihan *Drill fast bowling* terhadap keterampilan *bowler* mahasiswa UKM *cricket* Universitas Jambi.

1.6 Manfaat Penelitian

Dari penelitian ini, manfaat yang diharapkan dapat diambil adalah sebagai berikut:

- 1) Bagi pelatih
 - a. Sebagai koreksi untuk melatih pemain *Cricket* dalam upaya untuk mencapai keterampilan *bowling* pada mahasiswa UKM *cricket* di Universitas Jambi.
 - b. Sebagai bahan untuk program Latihan.
- 2) Bagi pemain
 - a. Penelitian ini diharapkan dapat berguna untuk meningkatkan keterampilan *fast bowling* pemain *cricket* UKM Universitas Jambi.

- b. Sebagai sumber ilmu pengetahuan pemain tentang metode latihan *drill* untuk meningkatkan keterampilan *fast bowling*.

3) Bagi peneliti

- a. Sebagai bahan untuk menambah pengetahuan mengenai penerapan Latihan yang dapat meningkatkan hasil *fast bowling*.
- b. Selanjutnya sebagai proses pembelajar diri dalam meneliti yang sama secara mendalam.