

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Simpulan

Hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran komipa berbasis aplikasi *canva for education* pada pembelajaran PKn kelas IV Sekolah Dasar memperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Model pengembangan *ADDIE* digunakan sebagai prosedur pengembangan media pembelajaran komipa (komik nilai pancasila), yang meliputi lima tahap. Tahap pertama yaitu analisis, pada tahap analisis dengan melakukan analisis kurikulum, analisis kebutuhan, analisis karakteristik peserta didik. Tahap kedua yaitu perancangan, pada tahap tersebut merancang produk yang akan dikembangkan sesuai dengan *storyboard* yang sebelumnya telah dibuat. Tahap ketiga, yaitu pengembangan. Pada tahap pengembangan produk yang dikembangkan divalidasi oleh ahli materi, ahli media, ahli bahasa dan ahli praktisi. Tahap keempat yaitu tahap implementasi, pada tahap implementasi dilakukannya uji coba kelompok kecil yang terdiri dari 10 orang peserta didik, dan selanjutnya dilakukannya uji coba kelompok besar yang diikuti seluruh peserta didik kelas IV SDN 28/IV Kota Jambi yang berjumlah 30 peserta didik. Setelah dilakukannya percobaan, peserta didik di beri arahan untuk mengisi lembar angket respon peserta didik untuk mengetahui kepraktisan produk pengembangan yang dihasilkan pada penelitian dan pengembangan ini. Tahap yang terakhir yaitu evaluasi yaitu pada tahap ini, evaluasi dilakukan untuk menilai produk pengembangan yaitu media pembelajaran komipa (komik nilai pancasila) yang dikembangkan.

2. Pengembangan media pembelajaran komipa berbasis aplikasi *canva for education* pada pembelajaran PKn kelas IV sekolah dasar ini valid dengan skor validitas 80, skor total validasi media 68, dengan total validitas bahasa 96,3 dan skor total validasi praktisi yaitu 100.
3. Media pembelajaran komipa yang dikembangkan berbasis aplikasi *canva for education* pada pembelajaran PKn kelas IV yang dikembangkan memperoleh skor validitas 100 dari lembar angket ahli praktisi yang dilakukan oleh guru. Tingkat kepraktisan hasil uji coba kelompok kecil memperoleh hasil 90 dan skor 89,6 skor yang diperoleh dari uji coba kelompok besar. Dilihat dari angket kepraktisan media pembelajaran serta didukung oleh hasil wawancara guru terhadap kepraktisan media pembelajaran komipa berbasis aplikasi *canva for education* yang dikembangkan, dinyatakan bahwa media pembelajaran komipa sangat praktis dipergunakan sebagai media pembelajaran.

5.2 Implikasi

Implikasi dari penelitian dan pengembangan media pembelajaran komipa yang dikembangkan dapat dipergunakan dalam proses pembelajaran PKn terkait materi nilai-nilai luhur serta sikap dan perilaku sesuai dengan sila-sila pancasila bagi peserta didik kelas IV Sekolah Dasar sebagai sumber belajar. Media pembelajaran komipa ini layak dipergunakan karena media komipa ini mudah digunakan oleh peserta didik dan praktis.

Media pembelajaran komipa juga berperan sebagai alat bantuan guru dalam menyampaikan materi pembelajaran PKn materi nilai-nilai luhur sesuai dengan sikap serta perilaku sesuai dengan sila-sila pancasila di kelas IV sekolah dasar.

Adapun tantangan yang dihadapi peneliti dalam pengembangan produk media pembelajaran ini adalah waktu yang diperlukan dari awal tahapan mulai analisis hingga produk dinyatakan valid dan dapat diujicobakan, memerlukan waktu yang tidak sebentar. Sehingga, tidak menjadi harapan, media pembelajaran komipa yang sudah diciptakan melalui proses pengembangan yang tidak mudah bagi peneliti dapat dirasakan manfaatnya bagi pembaca.

5.3 Saran

1. Media pembelajaran komipa (komik nilai pancasila) dapat dipergunakan oleh peserta didik sebagai sarana pembelajaran yang membantu dalam memahami pembelajaran PKn materi nilai-nilai luhur dan sikap serta perilaku sesuai dengan sila-sila pancasila.
2. Guru dapat menggunakan media pembelajaran komipa ini sebagai media pembelajaran yang membantu proses pembelajaran untuk menyampaikan materi pembelajaran PKn pada materi nilai-nilai luhur dan sikap serta sikap sesuai sila-sila pancasila.
3. Saran yang dapat disampaikan peneliti agar dapat dilaksanakannya penelitian lanjutan terkait efektifitas media pembelajaran komipa yang dikembangkan berbasis aplikasi *canva for education* pada pembelajaran PKn PKn kelas IV Sekolah Dasar, pada materi nilai-nilai luhur dan sikap serta perilaku sesuai sila-sila pancasila.