

DAFTAR RUJUKAN

- Adnyana, W. (2017). *Modul Pembelajaran Multimedia Interaktif*. Malang: Stikom Indonesia.
- Albaru, L. E., Istyadi, M., dan Sari, M. M. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran *Articulate Storyline* pada Materi Sistem Pencernaan Manusia untuk SMP Kelas VII. *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*, 2(3), 142-151.
- Amiroh. (2019). *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*. Yogyakarta: Pustaka Ananda Srva.
- Anwar, F., Hadi, P., Elin, H., Totok, D. R., Lathifatul, F., Irnin, A. D. A., Alim, H., dan Komang, A. S. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran (Telaah Perspektif Pada Era Society 5.0)*. Makassar: CV. Tohar Media.
- Cahyadi, A. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. Serang: Laksita Indonesia.
- Dewi, I. K., Rani, S., dan Asrul, H. (2021). *Membuat Media Pembelajaran Inovatif dengan Aplikasi Articulate Storyline 3*. Padang: UNP Press.
- Doifullah, A., Nur, K., Achmad, I. A., dan Meini, S. S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dasar Listrik dan Elektronika Berbasis *Articulate Storyline* untuk Siswa Kelas X Teknik Otomasi Industri (TOI) SMK Semen Gresik. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 12(1), 11-20.
- Dwiyani, R. (2015). *Kultur Jaringan Tanaman*. Bali: Pelawa Sari.
- Fikri, H., dan Madona, A. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Hafsan., Zulkarnain., Hajrah., dan Kurnia, M. (2021). *Prinsip dan Aplikasi Bioteknologi*. Makassar: Alauddin University Press.
- Haryanto. (2015). *Teknologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Indasah, S., dan Sulistiana, D. (2021). Pengembangan media articulate storyline pada materi klasifikasi makhluk hidup kelas X SMA. *Jurnal BIOEDUKASI (Jurnal Pendidikan Biologi)*, 12(1), 70-83.
- Indrawan, I., Hadion, W., Arsa, W., dan Edi, W. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia*. Jawa Tengah: CV. Pena Persada.

- Kistinnah, I., dan Lestari, E. S. (2009). *Biologi*. Jakarta: Pusat Perbukuan.
- Koryati, T., Hardian, N., Ira, E., Maria, P., Refa, F., Junairiah., Vega, K. S. (2022). *Pemuliaan Tanaman*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Bintang Sutabaya.
- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: GP Press Group.
- Munir. (2012). *Multimedia dan Konsep Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta
- Mustika, A. A., Sri, S., Tina, Y., Tinia, L. S. A., dan Lilik, M. (2020). *Modul Pembelajaran Biologi "Bioteknologi"*. Jakarta: Madrasah Reform.
- Nasir, A. M. (2016). *Statistika Pendidikan*. Yogyakarta : Media Akademi.
- Nugroho, E. D., dan Rahayu, D. A. (2018). *Pengantar Bioteknologi (Teori dan Aplikasi)*. Yogyakarta: CV. Budi Utama.
- Nurhamidah., Jasril, I. R., Jaya, P., dan Efrizon, E. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Articulate Storyline 3* pada Mata Pembelajaran Sistem Pengendali Elektronika. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika dan Informatika)*, 10(4), 45-54.
- Palennari, M., Hamka, L., Faisal., dan Abdul, M. (2016). *Biologi Dasar*. Makassar: Alauddin University Press.
- Prasetyo, A. D., dan Sari, D. H. (2021). *Pengantar Bioteknologi*. Surakarta: Guapedia.
- Rafmana, H., Chotimah, U., dan Alfiandra. (2018). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis *Articulate storyline* untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran PKn Kelas XI di SMA Srijaya Negara Palembang. *Jurnal Bhineka Tunggal Ika*, 5(1), 52-65.
- Rahmania, M. D., Fatah, A., dan Anriani, N. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika Berbasis *Web Articulate Storyline* untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SMP. *Jurnal Absis: Jurnal Pendidikan Matematika dan Matematika*, 5(2), 653-665.

- Rahmi., Iswantir., dan Hariyadi. (2021). *ICT dan Perkembangan Media Pendidikan Islam*. Yogyakarta: Deepublish.
- Riduwan., dan Akdon. (2020). *Rumus dan Data dalam Analisis Statistika*. Bandung: Alfabeta
- Riyanto, S., dan Hatmawan, A. A. (2020). *Metode Riset Penelitian Kuantitatif Penelitian di Bidang Manajemen, Teknik, Pendidikan dan Eksperimen*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sa'adah, A. A., Karyanto, P., dan Nurmiyati (2023). Pengembangan Multimedia Interaktif berbasis *Articulate Storyline* pada Pembelajaran Ekologi SMA Kelas X. *Bio-Pedagogi: Jurnal Pembelajaran Biologi*, 12(1), 9-22.
- Sari, R. K., dan Harjono, N. (2021). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis articulate storyline tematik terhadap minat belajar siswa kelas 4 SD. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 4(1), 122-130.
- Seprianto. (2017). *Modul Bioteknologi Dasar*. Jakarta: Universitas Esa Unggul.
- Setiawan, U., Amit, S. M., Irma, M., Dyah, W., Asri, N., Dadang, N., Tina, N., Vina, N., Dini, K., Mulyana., dan Cecep, M. (2022). *Media Pembelajaran*. Bandung: Widina.Bhakti Persada.
- Setyosari, P. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- Soffa, S., Iis, H., Jozua, F. P., Sri, C., Dian, I., Eko, E. S., Abdul, B., dan Yoceng, G. (2021). *Perkembangan Media Pembelajaran di Perguruan Tinggi*. Jawa Timur: CV. Agrapana Media.
- Sugihartini, N., & Yudiana, K. (2018). ADDIE sebagai model pengembangan media instruksional edukatif (MIE) mata kuliah kurikulum dan pengajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(2), 277-286.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kulitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sulistyawati, N. L. G., Suarjana, I. M., dan Wibawa, C. I. M. (2022). Pengembangan Media Website Berbasis Google Sites pada Materi Statistika Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(4), 895–905.
- Surjono, H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press.

- Suryanda, A., dan Damayanti, S. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Inkuiri untuk Praktikum Virtual pada Materi Bioteknologi di SMA. *PSEJ (Pancasakti Science Education Journal)*, 5(1), 8-16.
- Tajuddin, T. (2021). *Pengantar Bioteknologi*. Jakarta. Universitas Terbuka.
- Taluke, D., Lakat, R. S. M., Sembel, A., Mangrove, E., dan Bahwa, M. (2019). Analisis Preferensi Masyarakat Dalam Pengelolaan Ekosistem Mangrove Di Pesisir Pantai Kecamatan Loloda Kabupaten Halmahera Barat. *Spasial*, 6(2), 531–540.
- Wardani, A. K., Sudarma, D. W., dan Endrika, W. (2017). *Pengantar Bioteknologi*. Malang: UB Press.
- Widianto, E., Husna, A. A., Sasami, A. N., Rizkia, E. F., Dewi, F. K., dan Cahyani, S. A. I. (2021). Pemanfaatan media pembelajaran berbasis teknologi informasi. *Journal of Education and Teaching*, 2(2), 213-224.
- Yasin, M., Aziz, A., Purwowidodo, A. (2023). *Teknologi Pembelajaran dan Persoalan-Persoalan Pembelajaran di Indonesia di Era Pandemi Covid-19*. Yogyakarta: Garudhawaca.
- Yunita, S. (2020). *Media Pembelajaran Matematika Berbasis TIK*. Malang: Ahlimedia Press.
- Yuwono, T. (2012). *Bioteknologi Pertanian*. Yogyakarta: UGM Press.
- Zubaidah, S., Mahanal, S., Yuliati, L., Dasna, W., Pangestuti, A., Dyne, R., Puspitasari., Hamim, T., Mahfudhillah., Robitah, A., Zenia, L., Kurniawati, Rosyida, F., dan Sholihah, M. (2018). *Ilmu Pengetahuan Alam*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.