

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan dan pembahasan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa:

1. Pengembangan cerita rakyat Orang Tuo Penyelam Seko dalam bentuk komik strip digital dapat dijadikan alternatif media pembelajaran yang menarik dan relevan bagi siswa di SMA Negeri 4 Sungai Penuh. Penggunaan komik strip digital sebagai alternatif media pembelajaran mendukung pencapaian tujuan pembelajaran, peserta didik dapat lebih mudah mengidentifikasi informasi dalam teks fiksi, seperti cerita rakyat, sesuai dengan tujuan pembelajaran 10.11 yang menekankan kemampuan siswa untuk mengenali informasi dalam teks hikayat.
2. Pengembangan komik strip digital yang dihasilkan dalam penelitian dan pengembangan ini merupakan hasil dari revisi dalam proses pengembangan menggunakan prosedur penelitian dan pengembangan model Borg dan Gall yang telah dimodifikasi oleh (Sugiyono, 2014) dan hanya dibatasi sampai dengan tujuh langkah penelitian dan pengembangan, yaitu 1) potensi dan masalah, 2) pengumpulan data, 3) desain produk, 4) validasi desain, 5) revisi desain, 6) uji coba produk, dan 7) revisi produk. Pembuatan komik strip digital menggunakan aplikasi Ibis Paint X dan Freepik mulai dari tahap sketsa awal, pembuatan dialog, hingga pewarnaan. Hasil dari komik strip digital berbentuk *Portable Document Format* (PDF).

3. Hasil uji coba komik strip digital yang telah dikembangkan berdasarkan penilaian angket respons pendidik dan angket respons peserta didik untuk uji coba kelompok besar kepada 33 orang peserta didik kelas XI D SMA Negeri 4 Sungai Penuh. Adapun hasil uji coba kepada pendidik memperoleh rata-rata persentase sebesar 82,85% dengan kategori “Sangat Menarik”, hasil uji coba kelompok besar memperoleh rata-rata persentase sebesar 85,45% dengan kategori “Sangat Menarik”.

Maka dapat disimpulkan bahwa komik strip digital *Orang Tuo Penyelam Seko* memenuhi kualitas yang baik dari segi kelayakan dan kemenarikan. Hal ini menunjukkan bahwa komik yang dikembangkan dapat digunakan oleh pendidik maupun peserta didik dan dapat digunakan sebagai salah satu media pembelajaran dalam proses kegiatan pembelajaran di sekolah.

5.2 Implikasi

Hasil dari penelitian pengembangan komik strip digital *Orang Tuo Penyelam Seko* dapat dijadikan sebagai salah satu media bahan ajar untuk membantu guru dan memfasilitasi peserta didik dalam proses kegiatan pembelajaran di sekolah.

5.3 Saran

1. Uji coba dalam penelitian memiliki keterbatasan hanya dilakukan di pada dua kelas dan satu sekolah yang diteliti. Diharapkan untuk selanjutnya produk dapat diimplementasikan dalam skala yang lebih luas untuk mendapatkan hasil yang lebih baik dan maksimal.

2. Peneliti dengan keterbatasan melakukan penyederhanaan terhadap model pengembangan Borg dan Gall. Untuk memperoleh hasil pengembangan yang maksimal, lebih baik melakukan semua tahapan pengembangan Borg dan Gall sehingga dapat memproduksi produk secara masal.
3. Untuk penelitian pengembangan komik strip digital lainnya diharapkan mampu mengembangkan komik strip digital dengan variasi-variasi yang lebih beragam, dan dapat menghasilkan komik strip digital yang lebih baik, menarik, serta dapat membuat peserta didik termotivasi dalam belajar dan memperoleh pengalaman belajar yang lebih bermakna.