

ABSTRAK

Jannah, Miftakhul. 2024 *“Pengembangan Game Multimedia Interaktif untuk Menstimulasi Perkembangan Seksual Tema Diri Sendiri Pada Anak Usia 5-6 Tahun di TK IT Al- Azka Kota Jambi”*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Anak Usia Dini dan Dasar, FKIP Universitas Jambi. Pembimbing (1) Prof. Dr. Drs. Hendra Sofyan, M. Si. Pembimbing (2) Nyimas Muazzomi, S. Ag., M.Pd.I.

Kata kunci : *game multimedia interaktif, perkembangan seksual, tema diri sendiri*

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh hasil wawancara yang dilakukan di tk IT Al-Azka Kota Jambi, sumber media yang dirujuk guru untuk proses pembelajaran tema diri sendiri khususnya dalam menstimulasi perkembangan seksual masih kurang dan hanya terbatas pada poster bagian tubuh. Oleh sebab itu, diperlukan adanya media pembelajaran berbasis teknologi yang efektif, mudah dipahami dan menyenangkan yaitu berupa penggunaan game multimedia interaktif dengan bantuan software microsoft power point. Penelitian ini bertujuan untuk: (1) Menghasilkan game multimedia interaktif yang layak untuk menstimulasi perkembangan seksual tema diri sendiri pada anak usia 5-6 tahun di TK IT Al - Azka Kota Jambi, dan (2) Mengetahui respon guru mengenai game multimedia interaktif untuk menstimulasi perkembangan seksual tema diri sendiri pada anak usia 5-6 tahun di TK IT Al - Azka Kota Jambi..

Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan (Research and Development). Model pengembangan yang dipakai adalah ADDIE. Instrumen pengumpulan data pada penelitian ini berupa angket validasi ahli media, validasi ahli materi dan angket respon guru. Subjek penelitian ini terdiri dari 6 guru di TK IT Al-Azka Kota Jambi..Data diolah menggunakan analisis data kuantitatif dan data kualitatif.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa penilaian yang dilakukan oleh ahli media memperoleh skor 47 dengan persentase sebesar 98%. Sedangkan hasil penilaian yang diperoleh dari ahli materi mendapatkan skor 42 dengan persentase 87,5% serta angket responden yang diisi oleh 6 orang guru TK IT Al-Azka Kota Jambi memperoleh persentase 88,7% sehingga masuk kedalam kategori sangat baik dan layak digunakan sebagai media dalam kegiatan pembelajaran. Oleh karena itu dapat disimpulkan bahwa game multimedia interaktif yang dihasilkan tersebut layak dan praktis sebagai media untuk menstimulasi perkembangan seksual tema diri sendiri pada anak usia 5-6 tahun di TK IT Al-Azka Kota Jambi.