

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

a. Simpulan

Berdasarkan hasil pengembangan dan pembahasan yang telah dijelaskan, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Pengembangan *website* pada materi listrik statis dengan berbasis pendekatan saintifik dilakukan dengan menggunakan model pengembangan ADDIE yang terdiri dari 5 tahapan yaitu analisis (*analysis*), perancangan (*design*), pengembangan (*development*), implementasi (*implementation*) dan evaluasi (*evaluation*). Hanya saja pada penelitian ini cukup dilakukan sampai dengan tahap pengembangan (*development*) karena tujuan dari penelitian ini sebatas menghasilkan dan mengembangkan suatu produk. Pengembangan *website* ini dirancang dengan penjabaran materi yang didasarkan pada langkah-langkah yang ada dari pendekatan saintifik, dilengkapi dengan gambar, video, animasi dan simulasi percobaan terkait materi listrik statis dan dilengkapi dengan quis atau latihan soal. *Website* ini dapat diakses kapanpun dan dimanapun dengan catatan memiliki jaringan internet yang baik.
2. Setelah dilakukan penyebaran angket persepsi mahasiswa, diperoleh bahwa pengembangan *website* pada materi listrik statis dengan berbasis pendekatan saintifik memperoleh persentase rata-rata sebesar 82,43% termasuk kedalam kategori sangat baik. Hal ini

menandakan bahwa mahasiswa memberikan respon yang sangat baik terhadap pengembangan *website* pada materi listrik statis dengan berbasis pendekatan saintifik.

b. Implikasi

Dengan adanya pengembangan *website* pada materi listrik statis dengan berbasis pendekatan saintifik dapat digunakan oleh mahasiswa atau siapapun sebagai sumber belajar elektronik lainnya terkhusus pada materi listrik statis. Dengan adanya *website* ini juga dapat membuat mahasiswa belajar secara mandiri atau berkelompok dimanapun dan kapanpun.

c. Saran

Berdasarkan hasil pengembangan penelitian yang telah dilakukan, maka dapat disarankan untuk selanjutnya apabila ada peneliti yang akan melakukan penelitian sejenis dapat lebih kreatif lagi dalam merancang media pembelajarn, selain itu juga perlu menggunakan bahasa yang mudah dipahami, dan dapat lebih menyempurnakan lagi video, gambar, animasi dan simulasi yang akan digunakan nantinya.