

BAB V

SARAN,IMPLIKASI DAN KESIMPULAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pengembangan permainan *Biodragon* sebagai media pembelajaran interaktif berbasis pendekatan saintifik dilakukan dengan beberapa tahapan, yaitu: pengumpulan bahan dan materi, pembuatan dan pencetakan desain permainan *Biodragon*, Petunjuk permainan, kartu pertanyaan dan materi, validasi media dan materi oleh tim ahli, ujicoba kelompok siswa, dan revisi produk sesuai dengan saran sehingga didapat produk akhir yang telah tervalidasi dan dapat diterima oleh subjek uji coba
2. Berdasarkan hasil validasi dan penilaian media pembelajaran dinyatakan sangat layak, pada validasi ahli materi mendapatkan persentase sebesar 95% .Validasi aspek media dengan persentase akhir yaitu 93%. Penilaian media pembelajaran juga dilakukan oleh guru bidang studi dan mendapatkan penilaian sangat baik dengan skor persentase 94%.
3. Respon peserta didik terhadap media pembelajaran interaktif dapat diterima dengan baik dalam belajar dilihat dari hasil uji coba kelompok kecil mendapatkan persentase sebesar 90%, uji coba kelompok besar mendapatkan persentase sebesar 90% dengan kategori sangat baik.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat dikemukakan implikasi sebagai berikut:

1. Media pembelajaran yang dibuat dapat memotivasi guru untuk membuat dan meningkatkan penggunaan media pembelajaran dalam permainan, dan media pembelajaran yang dihasilkan dapat meningkatkan pemahaman peserta didik pada materi keanekaragaman hayati.
2. Media pembelajaran interaktif menggunakan permainan *Biodragon* dapat meningkatkan keaktifan peserta didik dalam pembelajaran karena media pembelajaran dapat dengan mudah meningkatkan kompetisi yang baik untuk peserta didik dalam mengerjakan soal pertanyaan berbentuk permainan *Biodragon*.
3. Media pembelajaran permainan *Biodragon* sebagai alat bantu mengajar merupakan suatu upaya dalam pelestarian budaya lokal yang sudah mulai terlupakan pada zaman sekarang.

5.3 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti menyarankan beberapa hal sebagai berikut:

1. Disarankan untuk dapat membuat tempat penyimpanan media permainan *Biodragon* bisa berupa kotak penyimpanan.
2. Penelitian ini dapat dijadikan acuan dalam mengembangkan produk media yang

relevan.

3. Disarankan untuk penelitian selanjutnya mengembangkan media pembelajaran permainan *Biodragon* yang dikembangkan pada materi Keanekaragaman Hayati yang lebih luas dan terperinci, membuat media pembelajaran menjadi lebih menarik